



# TIPE

**Doit-on changer notre système de vote présidentiel au profit du jugement majoritaire ?**



# PLAN

## I- Introduction

## II- Principe de Condorcet

- 1) Paradoxe de Condorcet
- 2) Théorème d'impossibilité d'Arrow

## III- Etude comparée du jugement majoritaire et du scrutin uninominal majoritaire à deux tours

- 1) Le jugement majoritaire
- 2) Critère d'indépendance
- 3) Respect du principe de Condorcet
- 4) Critères supplémentaires

## IV- Conclusion

# I- Introduction : Qu'est ce qu'un bon système de vote ?

- Votants à égalité
- Possible de mettre en place à grande échelle
- Scrutin qui permet d'élire le candidat le plus légitime s'il existe : celui-ci doit satisfaire une majorité et contrarier dans une moindre mesure

## II- Principe de Condorcet

Académie française



Nicolas de Condorcet  
(1743-1794),  
mathématicien,  
philosophe, homme  
politique et éditeur  
français des Lumières

Principe de Condorcet : « Si un candidat est préféré à tout autre par une majorité, alors il doit être élu »

Choix d'un candidat insuffisant : établissement d'une liste de préférences

Méthode de Condorcet : comparaison des candidats deux à deux pour élire un vainqueur de Condorcet

# 1) Paradoxe de Condorcet

Candidats A, B et C :

4 % :  $A > B > C$

37 % :  $A > C > B$

33 % :  $B > A > C$

26 % :  $C > B > A$

	A	B	C
A		41% : $A > B$	74% : $A > C$
B	59% : $B > A$		37% : $B > C$
C	26% : $C > A$	63% : $C > B$	

A est préféré à C  
 C est préféré à B  
 B est préféré à A  
 → intransitivité de la  
 relation de préférence

# Probabilité d'un vainqueur de Condorcet

```
#Détermine le vainqueur de Condorcet (s'il existe)
def vainqueur_Condorcet(n):
    suffrage=gen_suff_norm(n)
    for i in range(n):
        winner=i
        adversaires=[k for k in range(n)] #Duel de i avec les autres
        adversaires.remove(i) #candidats excepté lui
        for j in adversaires:
            v=vainqueurC(suffrage,i,j,n)
            if v!=i:
                winner='PARADOXE'
                break
        if winner==i: #On vérifie si i est vainqueur
            return winner #de Condorcet ou non
    return winner
```

Algorithmiquement

n=3 :  $P \approx 7,5\%$

n=4 :  $P \approx 16\%$

n=5 :  $P \approx 24\%$

n=6 :  $P \approx 31\%$

## 2) Théorème d'impossibilité d'Arrow

Pour un système où on classe les candidats, il est impossible de respecter les critères suivants :

- 1) **Non dictature** : les préférences d'un individu seul ne doivent pas déterminer le choix collectif
- 2) **Universalité** : la fonction de choix sociale doit être définie dans tous les cas de figure
- 3) **Unanimité** : si un candidat est préféré par la totalité des votants, cette préférence doit être celle de la société également
- 4) **Indépendance des options non pertinentes** : l'introduction d'un candidat supplémentaire ne doit pas modifier l'ordre relatif existant entre les autres candidats dans chaque bulletin

# III-Etude comparée du jugement majoritaire et du suffrage uninominal majoritaire à deux tours (SUMDT)

## 1) Le jugement majoritaire

### A- Description

- Mode de scrutin inventé par deux chercheurs du CNRS, Michel Balinski et Rida Laraki
- Méthode de meilleure médiane : système de vote par valeurs (appréciations verbales) qui se distingue par la détermination du gagnant par la médiane plutôt que la moyenne
- Gagnant : candidat ayant obtenu la meilleure mention majoritaire

*Bulletin de vote du « jugement majoritaire »*  
**Pour présider la France,  
ayant pris tous les éléments en compte,  
je juge en conscience que ce candidat serait :**

<i>Excellent</i>	<i>Très Bien</i>	<i>Bien</i>	<i>Assez Bien</i>	<i>Passable</i>	<i>Insuffisant</i>	<i>à Rejeter</i>

Michel Balinski, Rida Laraki. Jugement majoritaire vs. vote majoritaire. 2012. .hal-00760250



## B- Modélisation informatique

7 candidats, 1000 votants

e ▲	Type	Size	Value
0	str	1	très bien
1	str	1	bien
2	str	1	assez bien
3	str	1	passable
4	str	1	assez mauvais
5	str	1	mauvais
6	str	1	à rejeter

```
#Génère un suffrage de n votants
def gen_suffrage(n=7,card=1000):
    suffrage=np.zeros((card,n))
    for i in range(card):
        liste=gen_liste(n)
        suffrage[i]=liste
    return suffrage
```

	0	1	2	3	4	5	6
0	2	5	3	0	4	1	6
1	2	2	5	6	6	1	1
2	0	1	3	6	5	3	4
3	5	3	6	2	4	2	2
4	1	6	0	1	2	6	5
5	0	2	5	5	5	6	6
6	1	0	6	0	1	6	5
7	3	1	6	3	2	2	6
8	2	3	4	2	4	6	1
9	5	5	1	2	0	4	4
10	6	1	2	4	0	2	0

## 2) Critère d'indépendance

### A- Répartition uniforme

```
def gen_liste(n=7):  
    L=np.zeros((1,n))  
    for i in range(n):  
        valeur=int(rd.uniform(0,7))  
        L[0][i]=valeur  
    return L
```

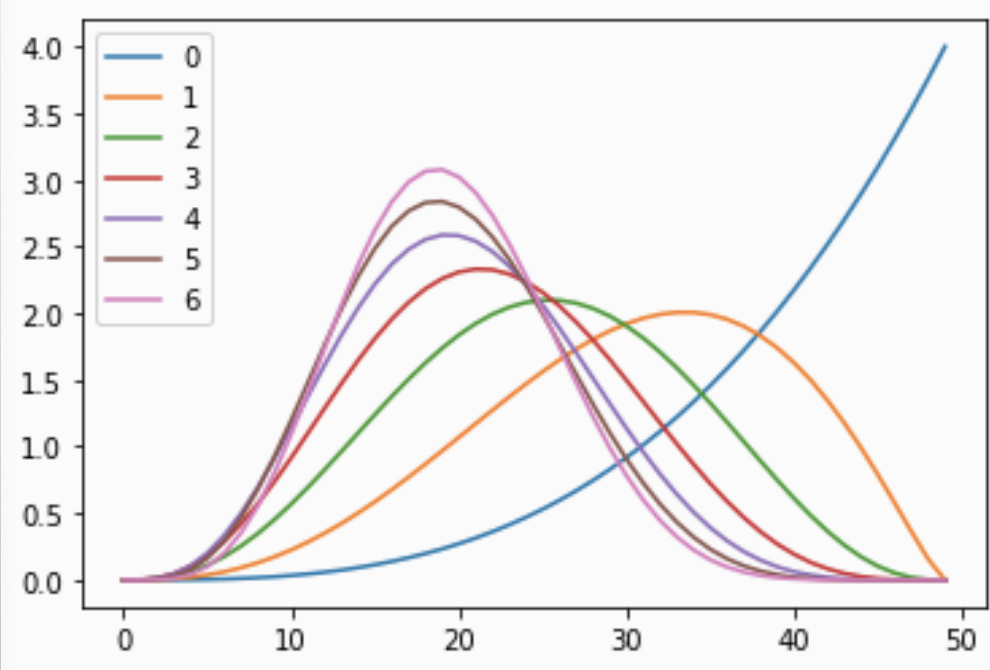
Retrait du  
candidat 0



win	tuple	2	([3, 'passable'], 1)
win_0	tuple	2	([3, 'passable'], 1)
win_1	tuple	2	([3, 'passable'], 3)
win_2	tuple	2	([3, 'passable'], 1)
win_3	tuple	2	([1, 'passable'], 1)
win_4	tuple	2	([3, 'passable'], 1)
win_5	tuple	2	([3, 'passable'], 1)
win_6	tuple	2	([3, 'passable'], 1)

B- Répartition bêta

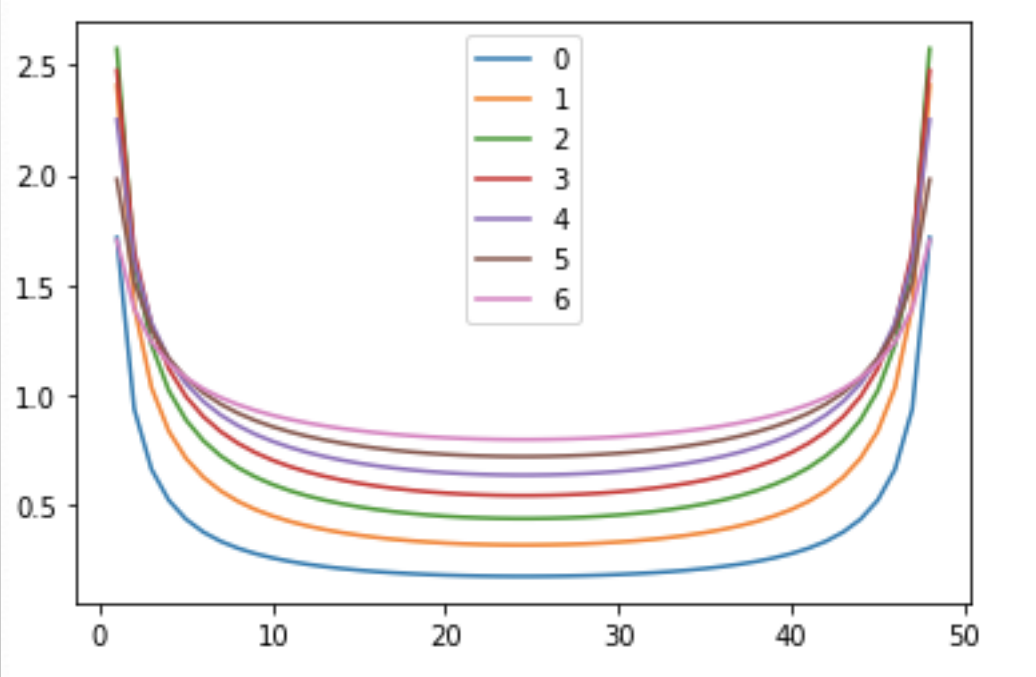
```
def gen_liste(n=7):  
    L=np.zeros((1,n))  
    for i in range(n):  
        valeur=int(rd.betavariate(4-(0.3-0.1*i)*i,1+1.3*i)*6.99)  
        L[0][i]=valeur  
    return L
```



win	tuple	2	([5, 'assez bien'], 5)
win_0	tuple	2	([5, 'assez bien'], 6)
win_1	tuple	2	([5, 'assez bien'], 6)
win_2	tuple	2	([5, 'assez bien'], 5)
win_3	tuple	2	([5, 'assez bien'], 6)
win_4	tuple	2	([5, 'assez bien'], 6)
win_5	tuple	2	([6, 'assez bien'], 6)
win_6	tuple	2	([5, 'assez bien'], 5)

# C- Répartition clivante

```
def gen_liste(n=7):  
    L=np.zeros((1,n))  
    for i in range(n):  
        valeur=int(rd.betavariate(0.1*(i+1),0.1*(i+1))*6.99)  
        L[0][i]=valeur  
    return L
```



win	tuple	2	([0, 'assez bien'], 1)
win_0	tuple	2	([1, 'assez mauvais'], 2)
win_1	tuple	2	([0, 'assez bien'], 2)
win_2	tuple	2	([0, 'assez bien'], 1)
win_3	tuple	2	([0, 'assez bien'], 1)
win_4	tuple	2	([0, 'assez bien'], 1)
win_5	tuple	2	([0, 'assez bien'], 0)
win_6	tuple	2	([0, 'assez bien'], 1)

## Exemple de dépendance des alternatives non pertinentes : élection présidentielle de 2002

Le jeu nuisible des candidatures fausse le résultat de l'élection					
L'élection du 21 avril 2002.					
Premier tour (16 candidats, 72% participation):					
<u>Chirac</u>	<u>Le Pen</u>	Jospin	Bayrou	Laguiller	<u>Chévènement</u>
19,88%	16,86%	16,18%	6,84%	5,72%	5,33%
Mamère	Besancenot	Saint-Josse	Madelin	Hue	Mégret
5,25%	4,25%	4,23%	3,91%	3,37%	2,34%
( <u>Pasqua</u> )	<u>Taubira</u>	Lepage	Boutin	Gluckstein	
—	2,32%	1,88%	1,19%	0,47%	
Second tour (80% participation):					
<u>Chirac</u>	Le Pen				
82,21%	17,79%				

## Bilan

- L'hypothèse de stabilité pour le jugement majoritaire se confirme : le retrait d'un candidat n'affecte pas l'issue du suffrage
- Pour le suffrage uninominal majoritaire à deux tours, le retrait d'un candidat peut changer l'identité du gagnant

Rida Laraki : présentation à l'Ecole Polytechnique

### 3) Respect du principe de Condorcet

#### A- SUMDT

Candidats A, B et C

38 % : A>C>B

32 % : B>C>A

27 % : C>B>A

3 % : C>A>B

Premier tour : A avec 38% des voix  
B avec 32% des voix

Deuxième tour : B avec 59% des voix

*Avec la méthode de Condorcet :*

	A	B	C
A		41% : A>B	38%: A>C
B	59%: B>A		32%: B>C
C	62%: C>A	68%: C>B	

Informatiquement :

Pourcentage de fois où le gagnant du SUMDT et le vainqueur de Condorcet (qu’il existe ou non) coïncident

count_beta	int	1	78
count_clivage	int	1	30
count_uni	int	1	42

paradoxe_beta	int	1	1
paradoxe_clivage	int	1	30
paradoxe_uni	int	1	28

## B-Jugement majoritaire

Nombre de fois sur cent où le gagnant du jugement majoritaire et le vainqueur de Condorcet (qu’il existe ou non) coïncident

count_beta	int	1	14
count_clivage	int	1	30
count_uni	int	1	32

paradoxe_beta	int	1	2
paradoxe_clivage	int	1	23
paradoxe_uni	int	1	28



## 4) Critères supplémentaires

### A- Critères restant du théorème d'Arrow

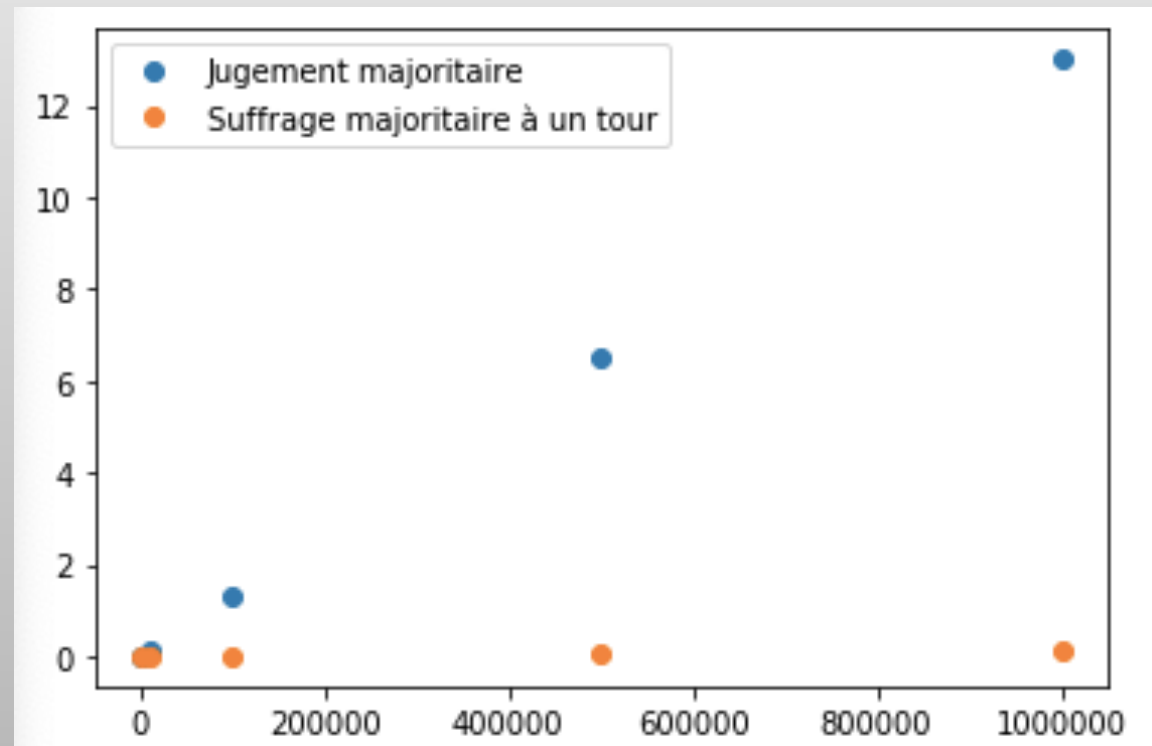
**Pour les deux systèmes :**

- Critère de non dictature** ✓
- Critère d'universalité** ✓
- Critère d'unanimité** ✓

## B- Temps d'exécution

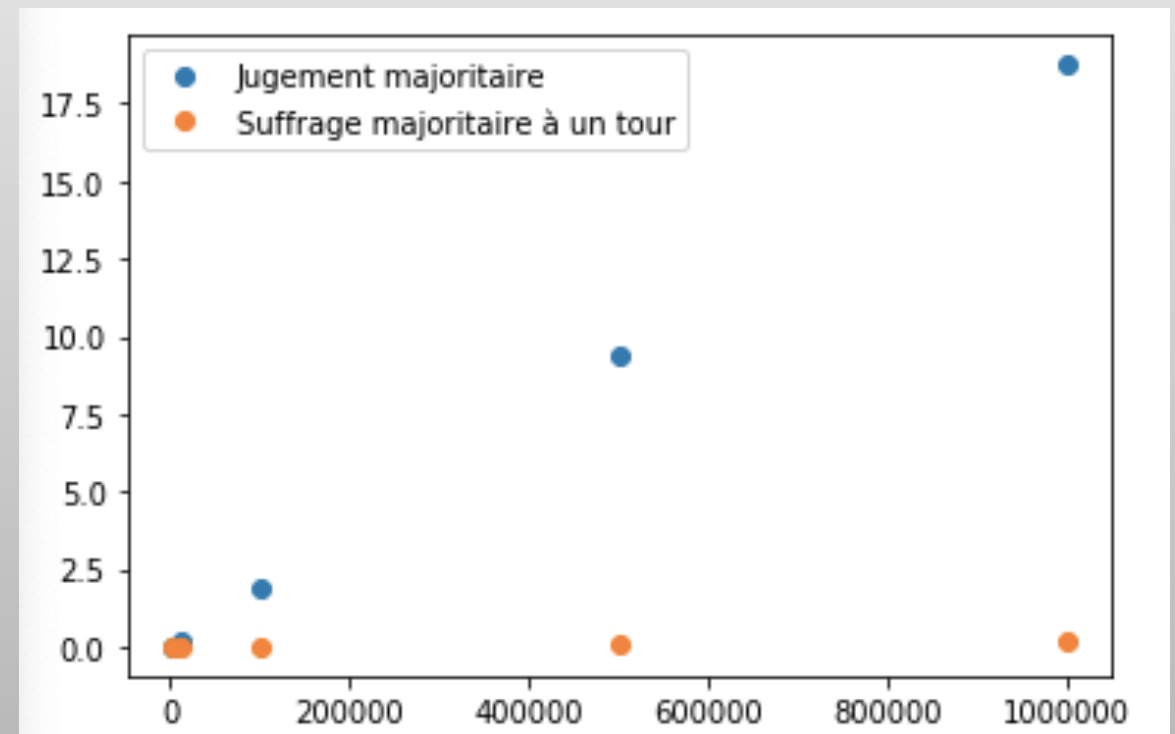
Détermination du vainqueur à partir d'un suffrage déjà établi

Nombre de candidats =7



$a=1.3E-5$

Nombre de candidats=10



$a=1.825E-5$

Le suffrage uninominal majoritaire à deux tours est plus facile à réaliser à grande échelle que le jugement majoritaire

Cependant, on constate une évolution linéaire pour le jugement majoritaire

Donc pour 50 millions de votants on obtiendrait :

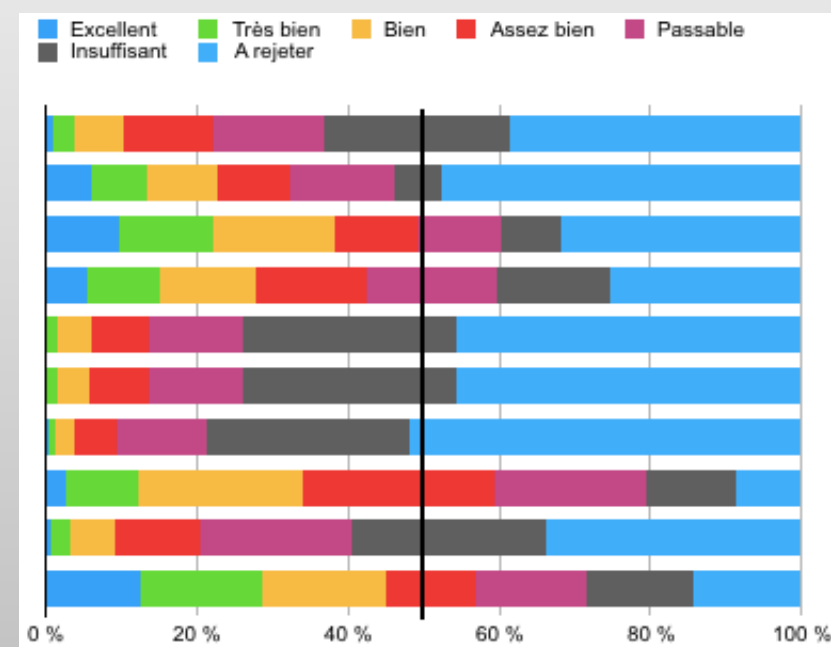
- 65s pour 7 candidats
- 91,25s pour 10 candidats

## C- Le jugement majoritaire permet de quantifier la préférence

### Exemple : élection de 2012

	<i>Excellent</i>	<i>Très Bien</i>	<i>Bien</i>	<i>Assez Bien</i>	<i>Passable</i>	<i>Insuffisant</i>	<i>à Rejeter</i>
Joly	0,81%	2,99%	6,51%	11,80%	14,65%	24,69%	38,53%
Le Pen	5,97%	7,33%	9,50%	9,36%	13,98%	6,24%	47,63%
Sarkozy	9,63%	12,35%	16,28%	10,99%	11,13%	7,87%	31,75%
Mélenchon	5,53%	9,50%	12,89%	14,65%	17,10%	15,06%	25,37%
Poutou	0,14%	1,36%	4,48%	7,73%	12,48%	28,09%	45,73%
Arthaud	0,00%	1,36%	4,48%	7,73%	12,48%	28,09%	45,73%
Cheminade	0,41%	0,81%	2,44%	5,83%	11,67%	26,87%	51,97%
Bayrou	2,58%	9,77%	21,71%	25,24%	20,08%	11,94%	8,69%
Dupont-Aignan	0,54%	2,58%	5,97%	11,26%	20,22%	25,51%	33,92%
Hollande	12,48%	16,15%	16,42%	11,67%	14,79%	14,25%	14,24%

Sondage commandé par Terra Nova et réalisé par OpinionWay



Classement Jugement Majoritaire	Au dessus Mention-Majoritaire $p$	La Mention-Majoritaire $\alpha \pm$	En dessous Mention-Majoritaire $q$	Classement Scrutin Majoritaire	Les scores
1 Hollande	45,05%	<i>Assez Bien +</i>	43,28%	1 Hollande	28,7%
2 Bayrou	34,06%	<i>Assez Bien -</i>	40,71%	2 Sarkozy	27,3%
3 Sarkozy	49,25%	<i>Passable +</i>	39,62%	3 Le Pen	17,9%
4 Mélenchon	42,47%	<i>Passable +</i>	40,43%	4 Mélenchon	11,0%
5 Dupont-Aignan	40,57%	<i>Insuffisant +</i>	33,92%	5 Bayrou	9,1%
6 Joly	36,77%	<i>Insuffisant -</i>	38,53%	6 Joly	2,3%
7 Poutou	26,19%	<i>Insuffisant -</i>	45,73%	7 Dupont-Aignant	1,5%
8 Le Pen	46,13%	<i>Insuffisant -</i>	47,63%	8 Poutou	1,2%
9 Arthaud	24,83%	<i>Insuffisant -</i>	49,93%	9 Arthaud	0,7%
10 Cheminade	48,03%	<i>A Rejeter</i>	-	10 Cheminade	0,4%

## D- Objection au jugement majoritaire : Non respect de la majorité

	50	50	1
A	Excellent	Assez mauvais	Assez mauvais
B	Assez bien	<b>A rejeter</b>	Passable

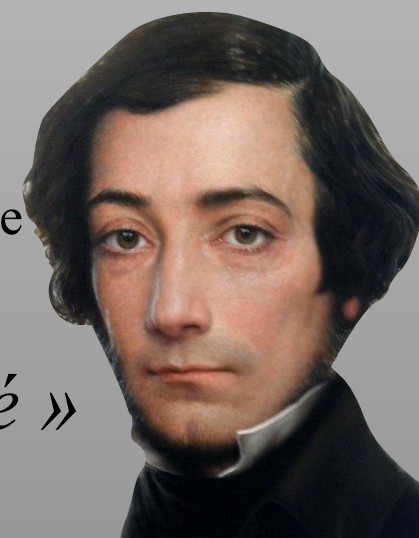
→ Assez mauvais

→ Passable

100 votants préfèrent A et 1 votant préfère B

Arrêter de considérer le plus grand groupe  
de satisfaits mais prendre en compte les  
plus satisfaits

« *Tyrannie de la majorité* »  
Alexis de Tocqueville



## IV- Conclusion

Le jugement majoritaire :



- N'est pas soumis au théorème d'impossibilité d'Arrow
- Donne une appréciation plus fine et plus détaillée des candidats
- Incite les électeurs à voter honnêtement et à penser leurs propres opinion
- N'encourage pas le vote utile



- Non respect du principe de Condorcet
- Non respect de la majorité



Wikipedia

Kenneth Arrow  
(1921-2017), économiste

« Les auteurs ont proposé une méthode de vote très intéressante pour **remédier aux défauts bien connus des méthodes standards**, comme le vote à la pluralité. Elle oblige les électeurs à exprimer leurs préférences d'une manière simple et facilement compréhensible, et les auteurs fournissent la preuve que le candidat choisi par leurs méthodes est une **sélection raisonnable**. Ce travail pourrait bien conduire à une **transformation utile de la pratique électorale**. »

Le jugement majoritaire est préférable au scrutin uninominal majoritaire à deux tours



# ANNEXES

```
import numpy as np
import random as rd

###MODELISATION : METHODE DE CONDORCET###

###GENERATION D'UN SUFFRAGE###

#Génère un classement aléatoire des candidats
def gen_listeC(n):
    L=[]
    while len(L)<n:
        cand=rd.randint(0,n-1)
        if cand not in L:
            L.append(cand)
    return L

#Pour n candidats, il y a n! classements possibles
def factorielle(n):
    if n==0:
        return 1
    else:
        return n*factorielle(n-1)

def gen_suffrageC(n):
    card=rd.randint(2,factorielle(n)) #Choix aléatoire du nb de
    suffrage=[] #classements distincts
    while len(suffrage)<card:
        liste=gen_listeC(n) #Liste de listes regroupant
        if liste not in suffrage: #tous les classements
            suffrage.append(liste)
    for i in suffrage:
        #Ajout du nombre de votants
        i.append(rd.randint(1,100)) #pour ce classement
    return suffrage

#Normalisation pour que la somme des votants fasse 100
def gen_suff_norm(n):
    suffrage=gen_suffrageC(n)
    sum=0
    for i in suffrage:
        sum+=i[n]
    for i in suffrage:
        i[n]=i[n]*100/sum
    return suffrage
```

```
###REALISATION D'UNE METHODE DE CONDORCET###

#Comptabilise les points des candidats dans un duel
def duelC(suffrage,i,j,n):
    voix_i=0
    voix_j=0
    for k in suffrage:
        if k.index(i)<k.index(j): #Balayage de tous les
            voix_i+=k[n] #classements
        else : #Récupération du pourcentage
            voix_j+=k[n] #affecté à un classement
    return (voix_i,voix_j)

#Retourne le vainqueur d'un duel
def vainqueurC(suffrage,i,j,n):
    paire=duelC(suffrage,i,j,n)
    print(paire)
    if paire[0]>paire[1]:
        return i
    elif paire[0]<paire[1]:
        return j

#Détermine le vainqueur de Condorcet (s'il existe)
def vainqueur_Condorcet(n):
    suffrage=gen_suff_norm(n)
    for i in range(n):
        winner=i
        adversaires=[k for k in range(n)] #Duel de i avec les autres
        adversaires.remove(i) #candidats excepté lui
        for j in adversaires:
            v=vainqueurC(suffrage,i,j,n)
            if v!=i:
                winner='PARADOXE'
                break
        if winner==i:
            #On vérifie si i est vainqueur
            #de Condorcet ou non
            return winner

#Avec ce code, si un candidat a une égalité dans un duel, il ne peut
#pas être élu vainqueur
#Si le vainqueur de Condorcet existe, alors il est unique
```

```
###MODELISATION :JUGEMENT MAJORITAIRE ET SUMDT###
```

```
#Différents modèles régissant la répartition des chiffre de 0 à 6  
#attribués à chaque candidat  
#Répartition alpha/beta : int(rd.betavariate(4-(0.3-0.1*i)*i,1+1.3*i)*6.99)  
#int(rd.betavariate(4-0.3*i,3+0.3*i)*6.99)  
#Répartition uniforme : int(rd.uniform(0,7))  
#Clivage : int(rd.betavariate(0.1*(i+1),0.1*(i+1))*6.99)
```

```
#Dictionnaire des mentions attribuables
```

```
D={'0':'très bien', '1':'bien', '2':'assez bien', '3':'passable',  
  '4':'assez mauvais', '5':'mauvais', '6':'à rejeter'}
```

```
###GENERATION D'UN SUFFRAGE###
```

```
#Génère le suffrage d'un votant
```

```
def gen_liste(n):  
    L=np.zeros((1,n))  
    for i in range(n):  
        valeur=int(rd.betavariate(0.1*(i+1),0.1*(i+1))*6.99)  
        L[0][i]=valeur  
    return L
```

```
#Génère un suffrage de n votants
```

```
def gen_suffrage(n=7,card=1000):  
    suffrage=np.zeros((card,n))  
    for i in range(card):  
        liste=gen_liste(n)  
        suffrage[i]=liste  
    return suffrage
```

```
###RECUPERATION DES RESULTATS###
```

```
#Compte pour chaque candidat le nombre de mentions reçues
```

```
def resultat(suffrage):  
    _,n=np.shape(suffrage)  
    resultats=np.zeros((n,7))  
    for i in range(n):  
        result_cand=list(suffrage[:,i])  
        for j in range(7):  
            resultats[i][j]=result_cand.count(j)  
    return resultats
```

```
#Détermination de la mention majoritaire de chaque candidat
```

```
def mention(suffrage):  
    card,n=np.shape(suffrage)  
    result=resultat(suffrage)  
    mediane=int(card/2)  
    mentions=[]  
    for j in range(n):  
        count=0  
        i=0  
        while count<mediane:  
            count+=result[j][i]  
            i+=1  
        mentions.append(i-1)  
    return result,mentions
```



### ###DETERMINATION DES GAGNANTS###

#Gagnant jugement majoritaire

```
def gagnant_JM(suffrage):
    _,n=np.shape(suffrage)
    result,mentions=mention(suffrage)
    mention_gagnante=min(mentions)
    mentions_litt=[]
    for i in mentions:
        x=str(i)
        #Equivalent chiffre/mention
        mentions_litt.append(D[x])
    print(mentions_litt)
    favoris=[]
    for i in range(n):
        if mentions[i]==mention_gagnante:
            favoris.append(i)
    vainqueur=[favoris[0],D[str(mention_gagnante)]]
    m=len(favoris)
    if m==1:
        return vainqueur
    else:
        a_rejeter=list(result[:,6])
        liste_favoris=[a_rejeter[i] for i in favoris]
        #Départage des fav
        #Choix du
        mini=min(liste_favoris)
        #candidat avec le
        vainqueur[0]=a_rejeter.index(mini)
        #moins de à rejeter
        return vainqueur
```

#Gagnant suffrage uninominal majoritaire à deux tours

```
def gagnant_SUMDT(suffrage):
    suff_madt=[]
    n,m=np.shape(suffrage)
    for i in range(n):
        liste=list(suffrage[i,:])
        #On détermine à qui le votant
        #a attribué la meilleure mention
        mini=min(liste)
        #parmi celles attribuées
        egalite=[]
        for k,l in enumerate(liste):
            if l==mini:
                #Liste des candidats ayant
                #cette mention et choix
                egalite.append(k)
            suff_madt.append(rd.choice(egalite))
            #d'un gagnant parmi eux

    nb_voix=[]
    for i in range(m):
        nb_voix.append(suff_madt.count(i))
        #L'obtention d'une
        #mention max donne
        #une voix au candidat
    print(nb_voix)

    #Détermination des deux vainqueurs du premier tour
    deuxieme_tour=[]
    maxi=max(nb_voix)
    deuxieme_tour.append(nb_voix.index(maxi))
    bis=[i for i in nb_voix if i!=maxi]
    maxi_2=max(bis)
    deuxieme_tour.append(nb_voix.index(maxi_2))
    print(deuxieme_tour)

    #Détermination du vainqueur du deuxième tour
    gagnant_1,gagnant_2=deuxieme_tour[0], deuxieme_tour[1]
    nb_voix=[0,0]
    #On garde le même suffrage
    for i in range(n):
        #Un candidat obtient la voix
        #d'un votant s'il lui a
        vote=list(suffrage[i,:])
        if vote[gagnant_1]<vote[gagnant_2]:
            #donné une meilleure
            #mention qu'à l'autre
            nb_voix[0]+=1
        elif vote[gagnant_1]>vote[gagnant_2]:
            nb_voix[1]+=1
        else:
            i=rd.randint(0,1)
            nb_voix[i]+=1
    print(nb_voix)
    if nb_voix[0]>=nb_voix[1]:
        return gagnant_1
    else:
        return gagnant_2
```

```
def gagnants(suffrage):
    return suffrage,(gagnant_JM(suffrage),gagnant_SUMDT(suffrage))
```

```
####EVALUATION DE LA STABILITE####
```

```
#Simulation du retrait d'un candidat de l'élection
```

```
def changement(suffrage,i):
    suffrage_bis=np.delete(suffrage,i,axis=1)
    _,win=gagnants(suffrage_bis)
    gagnant_JM,gagnant_SUMDT=win
    if gagnant_JM[0]>=i:
        gagnant_JM[0]+=1
    if gagnant_SUMDT>=i:
        gagnant_SUMDT+=1
    return (gagnant_JM,gagnant_SUMDT)
```

```
#La suppression d'une colonne
#change les indices
```

```
####RESPECT DU PRINCIPE DE CONDORCET####
```

```
#Comptabilise les points des candidats dans un duel
```

```
def duel(suffrage,i,j):
    voix_i=0
    voix_j=0
    m,n=np.shape(suffrage)
    for k in range(m):
        if suffrage[k,i]<suffrage[k,j]:
            voix_i+=1
        elif suffrage[k,i]>suffrage[k,j]:
            voix_j+=1
        else:
            voix=rd.choice([voix_i,voix_j])
            voix+=1
    return (voix_i,voix_j)
```

```
#Détermination du vainqueur d'un duel
```

```
def vainqueur(suffrage,i,j):
    paire=duel(suffrage,i,j)
    if paire[0]>paire[1]:
        return i
    elif paire[0]<paire[1]:
        return j
```

```
def gagnant_C(suffrage):
    _,n=np.shape(suffrage)
    winner=0
    for i in range(n):
        winner=i
        bis=[k for k in range(n)]
        bis.remove(i)
        for j in bis:
            v=vainqueur(suffrage,i,j)
            if v!=i:
                winner='PARADOXE'
                break
        if winner==i:
            return (gagnant_JM(suffrage),winner)
    return (gagnant_JM(suffrage),winner)
```

```
#On vérifie si i
#est vainqueur de
#Condorcet
```

```
def gagnant_C2(suffrage):
    _,n=np.shape(suffrage)
    winner=0
    for i in range(n):
        winner=i
        bis=[k for k in range(n)]
        bis.remove(i)
        for j in bis:
            v=vainqueur(suffrage,i,j)
            if v!=i:
                winner='PARADOXE'
                break
        if winner==i:
            return (gagnant_SUMDT(suffrage),winner)
    return (gagnant_SUMDT(suffrage),winner)
```

```
def count():
    count=0
    paradoxe=0
    for i in range(100):
        win=gagnant_C2(gen_suffrage())
        if win[0]==win[1]:
            count+=1
        if win[1]=='PARADOXE':
            paradoxe+=1
    return count, paradoxe
```

```

####COMPARAISON DES TEMPS D'EXECUTION###

import time as tm
import matplotlib.pyplot as plt

#SUMDT non réalisé à partir d'un jugement majoritaire
def gen_suffrage_SU(n, card):
    suffrage=[]
    for i in range(card):
        suffrage.append(int(rd.betavariate(4-0.3*2, 3+0.3*2)*n))
    return suffrage

def gagnant_SU(suffrage):
    n=max(suffrage)+1
    resultat=[]
    for i in range(n):
        points=suffrage.count(i)
        resultat.append(points)
    print(resultat)
    return suffrage, resultat.index(max(resultat))

def temps_JM(suffrage):
    t1=tm.clock()
    gagnant_JM(suffrage)
    t2=tm.clock()
    temps=t2-t1
    return temps

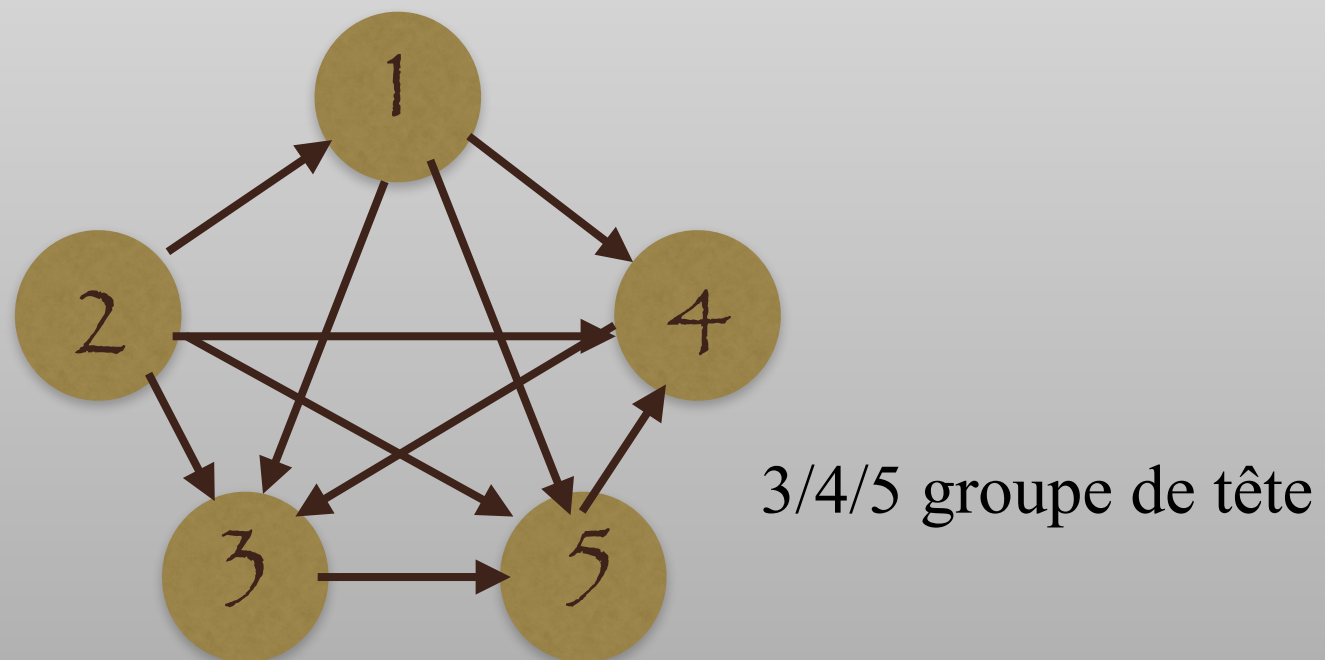
def temps_SU(suffrage):
    t1=tm.clock()
    gagnant_SU(suffrage)
    t2=tm.clock()
    temps=t2-t1
    return temps

n=10
Y=[1000, 10000, 100000, 500000, 1000000]
X1=[temps_JM(gen_suffrage(n, card)) for card in Y]
X2=[temps_SU(gen_suffrage_SU(n, card)) for card in Y]
plt.plot(Y, X1, 'o', label='Jugement majoritaire')
plt.plot(Y, X2, 'o', label='Suffrage majoritaire à un tour')
plt.legend()

```

# Scrutin de Condorcet randomisé

- Election du vainqueur de Condorcet quand il existe sinon choix du gagnant à l'aide d'une loi de probabilité parmi un sous-ensemble de candidats
- Choix d'un sous-groupe de tête à l'aide des graphes orientés des duels



- Association à chaque membre du sous- groupe d'une probabilité d'être élue
- Etablissement de loteries :  $L=(3:25\%, 4:60\%, 5:15\%)$
- Une loterie est préférée à une autre si le candidat tiré par celle-ci est plus souvent mieux apprécié que le candidat tiré par la deuxième
- Détermination de la loterie de Condorcet

# Théorème de Gibbard-Satterthwaite

Théorème de Gibbard (1973) : tout mécanisme de choix collectif est manipulable, dictatorial ou ne permet de choisir qu'entre deux options différentes

Gibbard-Satterthwaite : Pour un système de vote où on classe les candidats :

Lorsqu'une règle de vote est non manipulable, et qu'il existe trois ou plus de trois options à départager, alors cette règle est dictatoriale.

# Méthode de départage initialement proposée par les créateurs du jugement majoritaire :

## Méthode enlevant un vote par un vote

Départage des candidats ayant obtenu une même mention majoritaire :

- Retrait du vote de l'électeur ayant permis de déterminer cette mention
- Détermination de la nouvelle mention majoritaire des candidats
- Répétition de l'opération jusqu'à obtenir un départage
- Si un départage n'est pas possible, c'est que les candidats ont obtenu exactement les mêmes voix



# Méthode Borda

Méthode formalisée par Jean-Charles de Borda en 1770

- Choix d'un nombre  $n$  inférieur ou égal au nombre de candidats
- Etablissement, pour chaque électeur, d'une liste de  $n$  candidats par ordre de préférence
- Le premier candidat de la liste reçoit  $n$  points, le deuxième  $(n-1)$  points etc

## Vote par approbation

- Un électeur constitue une liste des candidats qu'il approuve
- La longueur de la liste est arbitraire
- Le candidat gagnant est celui ayant obtenu le plus de voix

## Vote à second tour instantané / vote alternatif

- Classement des candidats par ordre de préférence
- On élimine le candidat ayant reçu le moins de voix et on redistribue ses voix à l'aide des classements
- Simulation de plusieurs tours jusqu'à obtention d'une majorité absolue pour un candidat

## Variants du jugement majoritaire

Tout comme le jugement majoritaire, ce sont des méthodes de meilleure médiane

Ces scrutins s'en différencient par leur méthode de départage des inégalités :

- **Jugement usuel** : Mode de scrutin inventé en 2019 par le chercheur français en économie Adrien Fabre. Ordonne les candidats selon  $n = a + 0.5 * (p - q) / (1 - p - q)$   
Avec :  $a$  = mention majoritaire  
 $p$  = part de votants ayant attribué une mention strictement supérieure que  $a$   
 $q$  = part de votants ayant attribué une mention strictement supérieure que  $a$
- **Jugement typique** : Ordonne les candidats selon  $n = a + p - q$
- **Jugement central** : Ordonne les candidats selon  $n = a + 0.5 * (p - q) / (p + q)$



# Loi bêta

Famille de lois de probabilités continues et définies sur  $[0,1]$ , paramétrées par deux variables  $\alpha$  et  $\beta$

Fonction densité de probabilité

$$f(x; \alpha, \beta) = \begin{cases} \frac{x^{\alpha-1}(1-x)^{\beta-1}}{\int_0^1 u^{\alpha-1}(1-u)^{\beta-1} du} & \text{pour } x \in [0, 1] \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$
$$= \frac{\Gamma(\alpha + \beta)}{\Gamma(\alpha)\Gamma(\beta)} x^{\alpha-1}(1-x)^{\beta-1} \mathbb{1}_{[0,1]}(x)$$
$$= \frac{1}{B(\alpha, \beta)} x^{\alpha-1}(1-x)^{\beta-1} \mathbb{1}_{[0,1]}(x)$$

