

Ejercicio “Letras”

Objetivo

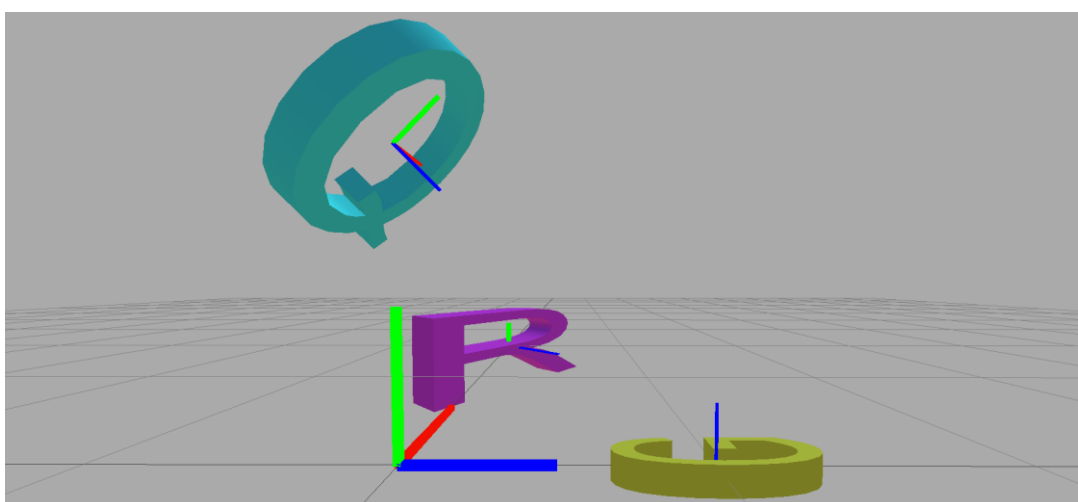
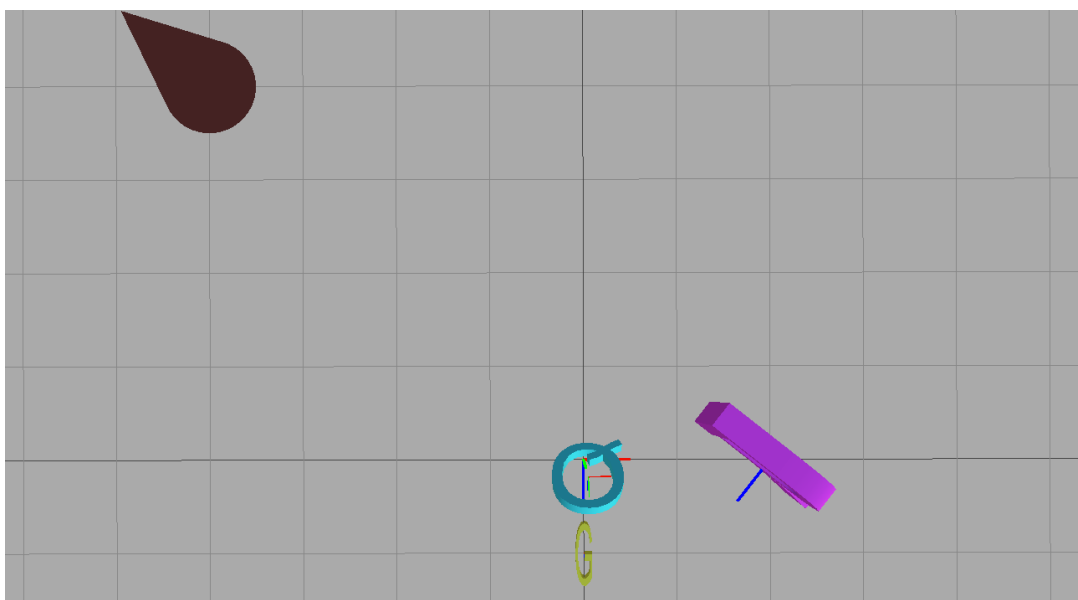
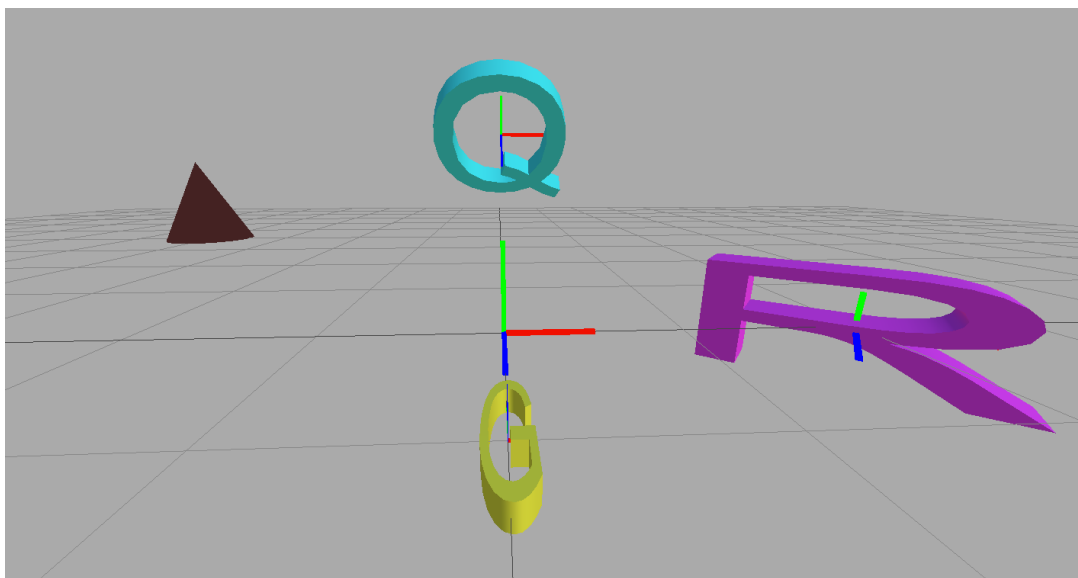
Editar el código JavaScript para calcular las matrices de transformación de los 3 modelos (R, Q y G) para lograr las diferentes configuraciones planteadas en las imágenes de referencia.

Copiar el archivo “inicial.html” y renombrar a “ejercicioX.html” según corresponda

Las transformaciones se encuentran a partir del comentario “Editar a partir de aquí”

```
309 // ***** EDITAR A PARTIR DE AQUI *****
310
311
312 // Modelo Letra Q
313
314 m1=mat4.create();
315 mat4.translate(m1,m1,vec3.fromValues(0,10,0));
316
317 modQ.applyMatrix(f(m1)); // aplico la matriz de modelado
318
319
320 // Modelo Letra R
321
322 m2=mat4.create();
323 mat4.rotate(m2,m2,Math.PI/2,vec3.fromValues(1,0,0));
324
325 modR.applyMatrix(f(m2));
326
327 // Modelo Letra G
328
329 m3=mat4.create();
330 mat4.translate(m3,m3,vec3.fromValues(-20,0,0));
331 mat4.scale(m3,m3,vec3.fromValues(2,2,2));
332
333 modG.applyMatrix(f(m3));
334
335
336 // *****
337
```

Ejercicio 1 (todas las vistas corresponden a la misma escena)



Ejercicio 2 (todas las vistas corresponden a la misma escena)

