



@Espinosa-Lautaro

SOBRE EL JUEGO



BREVE HISTORIA

Sumérgete en la Dungeon infinita y sobrevive a todos los demonios y magos malvados buscando cofres de la suerte, ¡¡PERO OJO NO TODOS LOS COFRES SON BUENOS!!

ASPECTOS BÁSICOS

- Género: Bullet Hell.
- Contenido: Modo Campaña y Modo Horda (supervivencia infinita). Cofres de la suerte con bonos o penalizaciones.
- Personajes: Marcille y enemigos únicos como Wispen, Gnash y Shade.
- Estilo: Pixel Art retro, música 8-bit.
- Dificultad: Enemigos y disparos crecientes, cofres aleatorios.
- Controles: W/A/S/D, ESPACIO (disparar), P (pausa).
- Plataforma: PC (Processing, Java).

INFORMACIÓN ESENCIAL

Género: RPG, Bullet Hell

Audiencia Objetivo: Todo público, con énfasis en jugadores que disfrutan de desafíos intensos y mecánicas de supervivencia, como fans de Touhou Project o Minecraft Lucky Blocks.

Clasificación: E (Everyone) - Apto para todas las edades, con contenido de fantasía y acción moderada sin violencia explícita ni temas sensibles.

FASE DE IMPACTO

"¡Adéntrate en el Abismo de Éter, donde la magia decide tu destino: restaura el equilibrio o sucumbe al caos!"



IGAPATHA