

Alumno: Lautaro Cardona

Título: "Manga Mode"

Estimado Profesor;

Decidí crear una tienda online de ropa con temática del mundo del anime. En la medida de lo posible trate de cumplir con todas las consignas de la entrega final.

En primer lugar, **Archivos JavaScript y JSON (Data.json)** como base de datos/backend simulada. Originalmente había usado un js (Data.js) pero no se adaptaba a la consigna. Si bien no sé qué no es lo ideal, tuve que usar mi GitHub como repositorio, porque cuando utilizaba un json local no cargaban mis elementos, ya que tenía problema con el CORS.

(<https://github.com/LautaroCardona/mangamode/blob/main/json/Data.json>)

Me aseguré de utilizar el método **fetch** junto con el uso de **try-catch-finally** en mi código. También utilizo el **localStorage** para guardar los elementos en el carrito. Y, desde luego, los archivos html interactúan con el JS utilizando **DOMs**.

En lo que respecta a la Interfaz visual, **he integrado CSS** nativo en una hoja de estilos. Cuenta con paginas HTML conectadas a través de hipervínculos. **Y se utiliza librería externa; Bootstrap 5.**

En las siguientes páginas se desarrollará como usar el sitio, pero a grandes rasgos mi trabajo permite al usuario agregar productos al carrito, vaciar el carrito, mostrar el monto total de la compra y simular el proceso de compra.

Dejo también un enlace de YouTube, para que puedan ver la página en acción:

<https://www.youtube.com/watch?v=LwrGkw0Zmxk>

Instructivo de uso

Presentación, página principal y experiencia de usuario

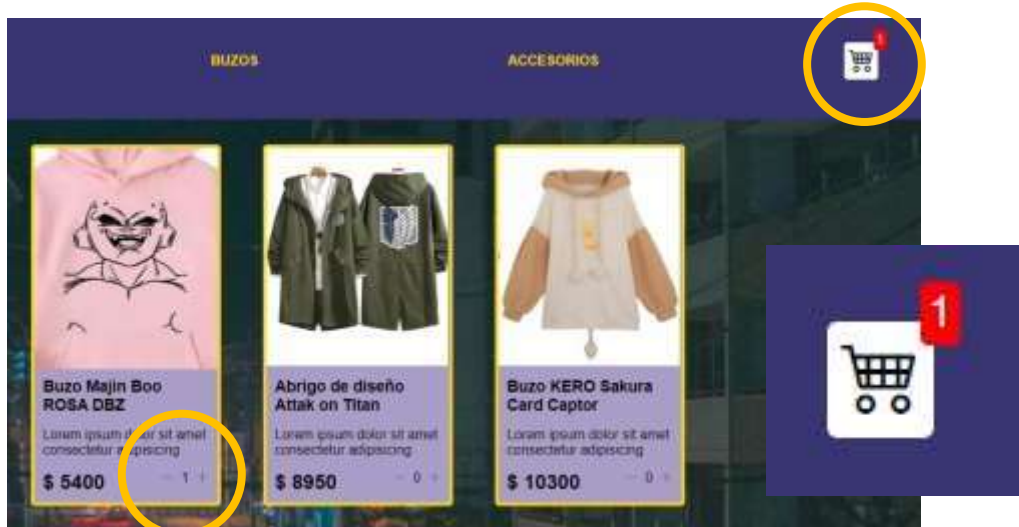
Manga Mode es una página web que he desarrollado a lo largo del curso en cara al proyecto final. Está simula una operación de compra y venta de productos de moda basados en el manga y el anime. En ella, los visitantes pueden explorar una variedad de productos, desde camisetas hasta accesorios, todos con temáticas relacionadas con sus personajes favoritos de la cultura “otaku”.

Mi proyecto combina HTML, CSS y JavaScript, y cada uno de los artículos en venta de la página organizado en archivo JSON que oportunamente subí a un GitHub que funciona como repositorio.

A decir verdad, si bien ya había tenido antes la oportunidad de usar css y html, es la primera vez que me encuentro trabajando con Js. Es la primera vez que me encuentro implementando un carrito de compras funcional que permite a los usuarios agregar y gestionar sus artículos.

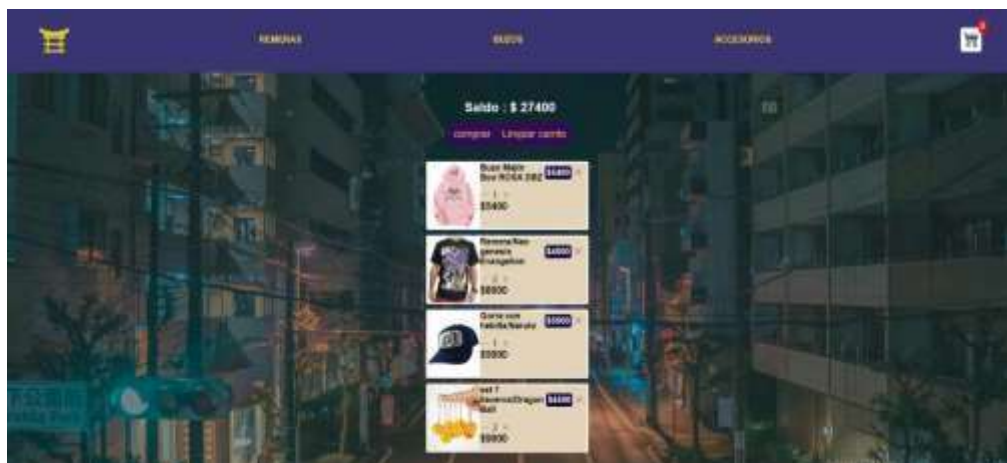
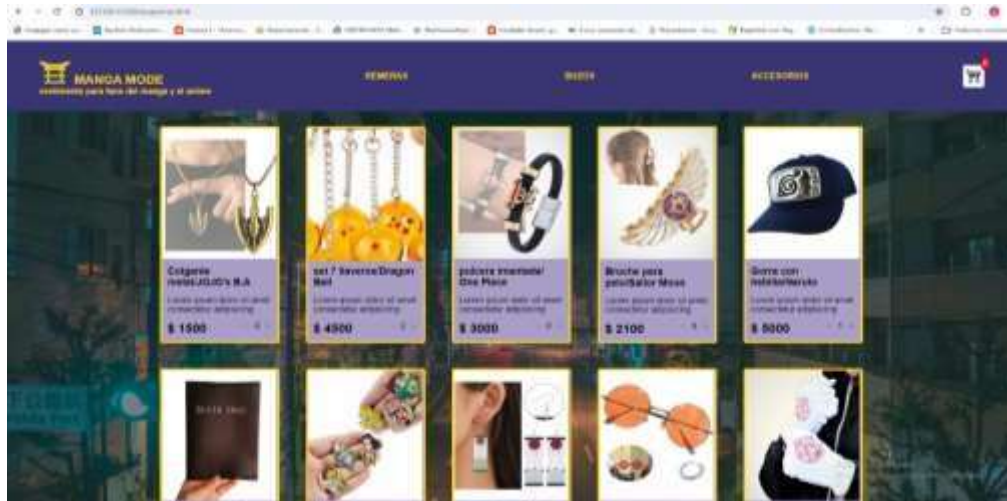


En él la página principal aparecen las remeras del catálogo. Cada vez que el cursor se posa sobre una imagen, esta automáticamente se amplía para ver mejor el diseño. El usuario puede agregar y restar el número de productos que va a ir adquiriendo, y el número de sus compras se van visualizando en el carrito.

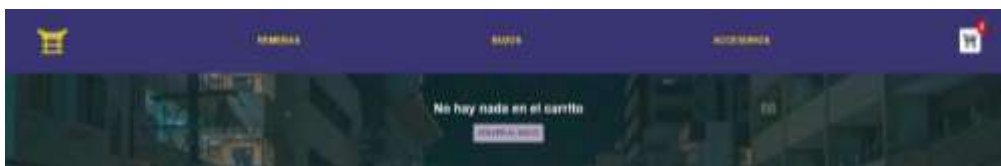


Funcionalidad

Una vez que todos los productos han sido seleccionados, bastará con que el usuario al carrito. Con solo un clic este será conducido a través de un hipervínculo a la página del carrito, en donde el usuario podrá visualizar los productos elegidos. El usuario puede interactuar con la aplicación de varias formas. Como, por ejemplo, agregar productos al carrito y modificar su cantidad, y si decide no comprar un producto que ya ha agregado; puede eliminarlo haciendo clic en el icono de eliminar representado con una (x).



También se le ofrece la alternativa de Limpiar el carrito: Si el usuario desea eliminar todos los productos del carrito, puede hacer clic en el botón "Limpiar carrito".



Una vez que el usuario está satisfecho con los productos en su carrito, puede hacer clic en el botón "Comprar" para finalizar la compra. Esto puede redirigir al usuario a una página de finalización de compra donde puede ingresar la información de pago y realizar la transacción.

Finalmente, en la medida de lo que me fue posible, me asegurarme de que mi página web pudiera visualizarse correctamente en otro tipo de dispositivos (como celulares). Para lograr esto, implementé media queries en mi código.