



Universidad Nacional de Rosario
Facultad de Ciencias Exactas,
Ingeniería y Agrimensura
Departamento de Ciencias de la
Computación



ANÁLISIS DE LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Trabajo Práctico 3

Cerruti Lautaro, Poma Lucas

Octubre de 2022

Ejercicio 1

La función infer retorna un tipo Either String Type ya que de esta forma puede devolver errores con un Left. Los errores posibles son

- `matchError`: Este error ocurre cuando el tipo inferido es distinto al tipo especificado
- `notfunError`: Este error ocurre cuando el tipo de `t` no es una función cuando se esta evaluando una aplicación `t u`.
- `notfoundError`: Este error ocurre cuando el tipo de una variable libre no se encuentra en el entorno.

El operador `>>=` lo que hace es que si el valor `v` es `Left e`, devuelve `Left e` propagando el error `e`, pero si el operador es un `Right v1` le aplica `f` a `v1` y devuelve este resultado.

Ejercicio 4

$$\begin{array}{c}
 \frac{x : E \in \{x : E\}}{\{x : E\} \vdash x : E} T - VAR \\
 \frac{\vdash \lambda x : E. x : E \rightarrow E}{\vdash (\lambda x : E. x) \text{ as } E \rightarrow E : E \rightarrow E} T - ABS \\
 \frac{\vdash (\lambda x : E. x) \text{ as } E \rightarrow E : E \rightarrow E \quad \frac{z : E \rightarrow E \in \{z : E \rightarrow E\}}{\{z : E \rightarrow E\} \vdash z : E \rightarrow E} T - VAR}{\vdash \text{let } z = ((\lambda x : E. x) \text{ as } E \rightarrow E) \text{ in } z : E \rightarrow E} T - LET \\
 \frac{\vdash \text{let } z = ((\lambda x : E. x) \text{ as } E \rightarrow E) \text{ in } z : E \rightarrow E}{\vdash (\text{let } z = ((\lambda x : E. x) \text{ as } E \rightarrow E) \text{ in } z) \text{ as } E \rightarrow E : E \rightarrow E} T - ASCRIBE
 \end{array}$$

Ejercicio 6

Agregamos las siguientes cuatro reglas:

$$\begin{array}{c}
 \frac{t_1 \rightarrow t'_1}{(t_1, t_2) \rightarrow (t'_1, t_2)} E - TUPLE1 \\
 \frac{t_2 \rightarrow t'_2}{(v, t_2) \rightarrow (v, t'_2)} E - TUPLE2 \\
 \frac{}{fst(v_1, v_2) \rightarrow v_1} E - FST \\
 \frac{}{snd(v_1, v_2) \rightarrow v_2} E - SND
 \end{array}$$

Ejercicio 8

$$\begin{array}{c}
\frac{}{\vdash \text{unit} : \text{Unit}} T - \text{UNIT} \quad \frac{}{\vdash \text{unit as Unit} : \text{Unit}} T - \text{ASCRIBE} \quad \frac{x : (E, E) \in \{x : (E, E)\}}{\vdash x : (E, E)} T - \text{VAR} \\
\frac{}{\vdash \lambda x : (E, E). \text{snd } x : E} T - \text{SND} \quad \frac{}{\vdash \lambda x : (E, E). \text{snd } x : (E, E) \rightarrow E} T - \text{ABS} \\
\frac{}{\vdash (\text{unit as Unit}, \lambda x : (E, E). \text{snd } x) : (\text{Unit}, (E, E) \rightarrow E)} T - \text{PAIR} \\
\frac{}{\vdash \text{fst}(\text{unit as Unit}, \lambda x : (E, E). \text{snd } x) : \text{Unit}} T - \text{FST}
\end{array}$$

Ejercicio 10

Vamos a hacer la transformación de la función de Ackermann a Lambda tipado partiendo desde la implementación en Haskell.

```

1 Ack : Nat -> Nat -> Nat
2 Ack 0 n = n + 1
3 Ack m 0 = Ack (m - 1) 1
4 Ack m n = Ack (m - 1) (Ack m (n - 1))

```

Abstraemos n en los 3 casos de la función y en los 2 casos donde m es distinto de 0 lo agrupamos llamando a una función auxiliar *auxAck*.

```

1 Ack 0 = \n:Nat. suc n
2 Ack m = \n:Nat. auxAck n
3
4 auxAck 0 = Ack (m - 1) 1
5 auxAck n = Ack (m - 1) (Ack m (n - 1))

```

Parametrizamos en *auxAck*, la llamada $\text{Ack}(m-1)$, pasándolo como argumento desde la función *Ack*

```

1 Ack 0 = \n:Nat. suc n
2 Ack m = \n:Nat. auxAck (Ack (m - 1)) n
3
4 auxAck f 0 = f 1
5 auxAck f n = f (Ack m (n - 1))

```

Como podemos ver en la función *Ack*, $\text{Ack } m = \lambda n:\text{Nat}. \text{auxAck } (\text{Ack } (m - 1)) \ n$, entonces reemplazamos la aparición de *Ack m* en *auxAck* por $\lambda n:\text{Nat}. \text{auxAck } (\text{Ack } (m - 1)) \ n$

```

1 Ack 0 = \n:Nat. suc n
2 Ack m = \n:Nat. aux (Ack (m - 1)) n
3
4 auxAck f 0 = f 1
5 auxAck f n = f ((\n:Nat. auxAck (Ack (m - 1)) n) (n - 1))

```

Como podemos ver, en este nuevo término tenemos una aparición de $\text{Ack}(m-1)$ que es el valor que pasamos por parámetro como f , por lo que lo reemplazamos.

```

1 Ack 0 = \n:Nat. suc n
2 Ack m = \n:Nat. aux (Ack (m - 1)) n
3

```

```

4 auxAck f 0 = f 1
5 auxAck f n = f ((\n:Nat. auxAck f n) (n - 1))

```

En el termino $(\lambda n : \text{Nat}. \text{auxAck} f n)(n - 1)$ podemos aplicar la regla $E - APPABS$

```

1 Ack 0 = \n:Nat. suc n
2 Ack m = \n:Nat. auxAck (Ack (m - 1)) n
3
4 auxAck f 0 = f 1
5 auxAck f n = f (auxAck f (n - 1))

```

Luego de este último paso podemos llevar la implementación *Ack* a una expresión equivalente haciendo uso del operador *R*.

```

1 Ack = \m:Nat. R (\n:Nat. suc n) (\x:Nat->Nat.\i:Nat. auxAck x) m
2
3 auxAck f 0 = f 1
4 auxAck f n = f (auxAck f (n - 1))

```

Ahora podemos realizar lo mismo con *auxAck*

```

1 Ack = \m:Nat. R (\n:Nat. suc n) (\x:Nat->Nat.\i:Nat. auxAck x) m
2
3 auxAck f = \n:Nat. R (f (suc 0)) (\x:Nat.\ii:Nat. f x) n

```

Y por ultimo abstraemos *f* en *auxAck*, Y la funcion de Ackermann queda definida de la siguiente manera:

```

1 Ack = \m:Nat. R (\n:Nat. suc n) (\x:Nat->Nat.\i:Nat. auxAck x) m
2
3 auxAck = \f:Nat->Nat. \n:Nat. R (f (suc 0)) (\x:Nat.\ii:Nat. f x) n

```

Bibliografia

Higher-Order Recursion Abstraction