

Guia de instalaciones y preparaciones para hacer el trabajo práctico

Unity

Descargar e instalar la versión de Unity 2018.3.7f1 desde el archivo de descargas

<https://unity3d.com/es/get-unity/download/archive>

Archivo de descarga de Unity

Desde esta página puedes descargar las versiones anteriores de Unity, tanto para Unity Personal Edition como para Pro (si tienes una licencia Pro, ingresa tu clave cuando te la soliciten después de la instalación). Ten en cuenta que para Unity 5 no existe compatibilidad hacia atrás; los proyectos que se hicieron en la versión 5.x no se abrirán en la versión 4.x. Sin embargo, Unity 5.x importará y convertirá los proyectos en 4.x. Te recomendamos hacer una copia de seguridad de tu proyecto antes de convertirlo y consultar el registro de consola para descartar errores o advertencias después de la importación.

Long Term Support releases

El stream de soporte a largo plazo (LTS) es para usuarios que desean seguir desarrollando sin lanzar sus juegos/contenido y mantenerse en una versión estable por mucho tiempo.

[Download LTS releases](#)

Versiones de parches

Estamos escuchando a nuestros usuarios que nos exigen que corrijamos más errores, y que lo hagamos más rápido, con nuestros lanzamientos de parches. Cada parche es un lanzamiento completo del editor con todos los runtimes y contiene una serie de correcciones de errores.

[Download patch releases](#)

Unity 2019.x

Unity 2018.x

Unity 2017.x

Unity 5.x

Unity 4.x

Unity 3.x

Unity 2018.3.7

4 Mar, 2019

 Unity Hub

Descargas (Win) ^

Descarga

Instalador de Unity

El proceso de instalación consiste en darle a “siguiente” muchas veces hasta que se instala, no tiene mayor dificultad.

Visual Studio 2017

Descargar Visual Studio 2017 desde el siguiente enlace

<https://visualstudio.microsoft.com/es/vs/older-downloads/>

Microsoft | Visual Studio Visual Studio 2019 Características Ediciones Descargas Más Visual Studio gratuito

Todo Microsoft Buscar Sign in

¿Ha probado el nuevo Visual Studio?

Pruebe el nuevo Visual Studio 2019 para crear su IDE ideal, compilar aplicaciones más inteligentes, integrarse en la nube, optimizar el rendimiento y estar a la vanguardia.

[Descargar Visual Studio 2019](#) [Descargar Visual Studio 2019 para Mac](#)

[Descubra las novedades de Visual Studio 2019](#)

¿Aún quiere una versión anterior?

Seleccione un producto a continuación y haga clic en el botón de descarga para iniciar sesión en su suscripción a Visual Studio (MSDN) o únase al programa gratuito Dev Essentials para acceder a las versiones anteriores.

[Expandir todo](#) [Contraer todo](#)

2017

Visual Studio 2017 y otros productos

Para descargar cualquier producto de la lista siguiente, haga clic en el botón de descarga e inicie sesión con su cuenta de suscripción a Visual Studio cuando se le solicite. Si no tiene ninguna

[Descarga](#)

IMPORTANTE

Durante el proceso de instalación deberán agregar las herramientas de desarrollo para Unity

Modificando — Visual Studio Community 2017 — 15.9.9

Cargas de trabajo Componentes individuales Paquetes de idioma Ubicaciones de instalación

Desarrollo de Office y SharePoint

Desarrollo para dispositivos móviles con .NET

Desarrollo para dispositivos móviles con JavaScript

Desarrollo de juegos con C++

Desarrollo de juego con Unity

Desarrollo móvil con C++

Detalles de la instalación

> Desarrollo para el escritorio con C++

> Desarrollo de juego con Unity

✓ Desarrollo de juegos con C++

Incluidos

- ✓ Características principales de Visual Studio C++
- ✓ Entorno de tiempo de ejecución de C de Windo...
- ✓ Actualización de Visual C++ 2017 Redistributable
- ✓ VC++ 2017 version 15.9 v14.16 latest v141 tools

Opcional

- ✓ Herramientas de generación de perfiles de C++
- ✓ Windows 10 SDK (10.0.17763.0)

SDK de Windows 10 (10.0.14393.0)

SDK de Windows 10 (10.0.10586.0)

SDK de Windows 10 (10.0.10240.0)

SDK de Windows 8.1 y SDK de UCRT

IncrediBuild: Aceleración de compilación

Cocos

Cliente de instalación del motor Unreal

Compatibilidad de Visual Studio con Android pa...

Ubicación

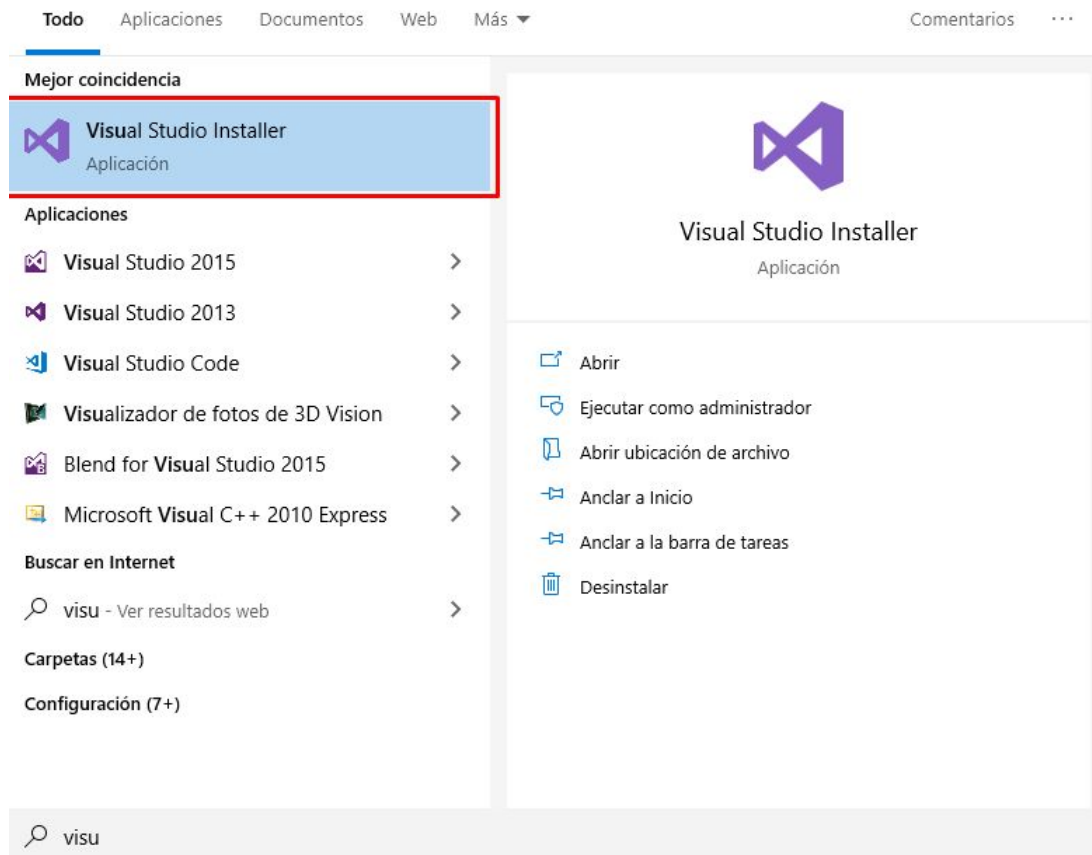
C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio\2017\Community [Cambiar...](#)

Si continúa, indica que acepta la [licencia](#) de la edición de Visual Studio que ha seleccionado. También puede descargar otro software con Visual Studio. Este software tiene una licencia aparte, como se explica en los [avisos de terceros](#) o en la licencia que incluye el software. Si continúa, indica que también acepta esas licencias.

Espacio total necesario: 0 KB

[Instalar durante la descarga](#) [Modificar](#)

En caso de ya tener descargado Visual Studio 2017 pero no tener agregadas las herramientas de desarrollo para Unity ir al Visual Studio Installer (Se instala automáticamente junto a cualquier versión de Visual Studio posterior a 2013 que no sea portable)



Visual Studio Installer

Productos

Instalados

 **Visual Studio Community 2017**
15.9.9
IDE gratuito y rico en contenido para estudiantes y desarrolladores individuales y de código abierto

[Notas de la versión](#)

Actualización

Iniciar

Más ▾

Reparar

Desinstalar

Modificar

Importar configuración

Exportar configuración

Disponibles

 **Visual Studio Enterprise 2017**
15.9.17
Solución DevOps de Microsoft para la productividad y coordinación de equipos de cualquier tamaño
[Términos de licencia](#) | [Notas de la versión](#)

Instalar

Más ▾

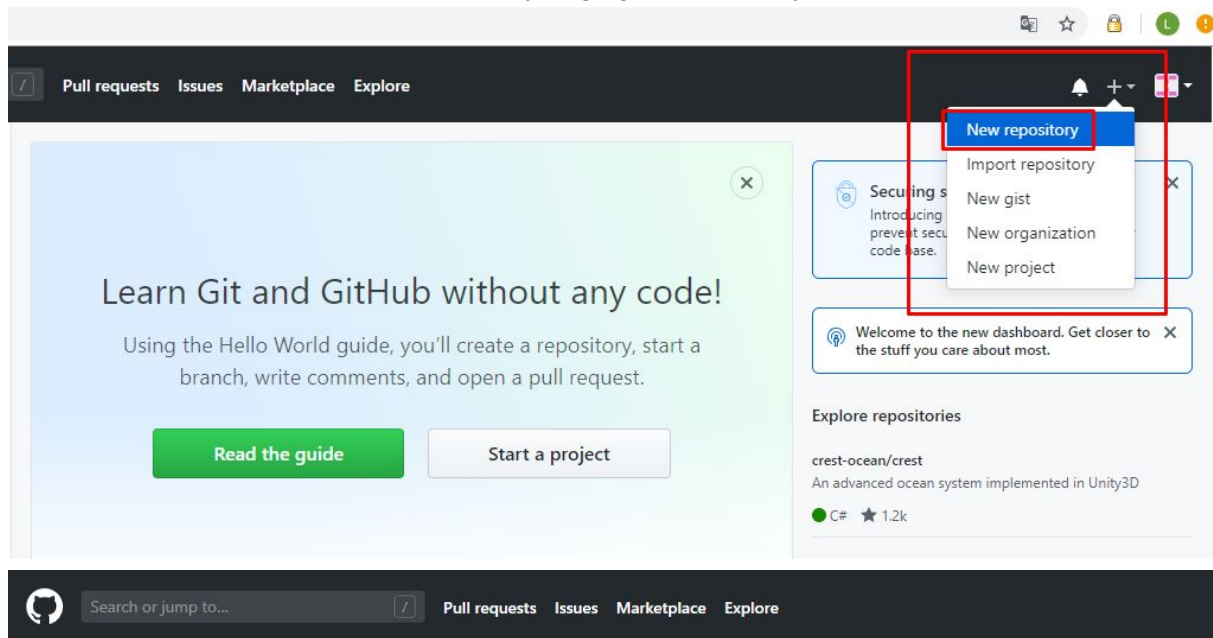
 **Visual Studio Professional 2017**
15.9.17
Herramientas y servicios de desarrollador profesional para equipos pequeños
[Términos de licencia](#) | [Notas de la versión](#)

Instalar

Más ▾

Repositorio

Crear un repositorio por equipo de acceso publico en <https://github.com/> teniendo como colaboradores a todos los integrantes del equipo y al profesor (Usuario: LeanRodriguez98) El nombre del repositorio deberá ser EquipoX-TPAlgebra siendo 'X' el número del equipo asignado.
Deberá ser inicializado con un Readme y el gitignore de Unity.



Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? [Import a repository.](#)

Owner: LeanRodriguez98 Repository name *: EquipoX-TPAlgebra ✓

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [laughing-tribble](#)?

Description (optional):

☒ Public
Anyone can see this repository. You choose who can commit.

☐ Private
You choose who can see and commit to this repository.

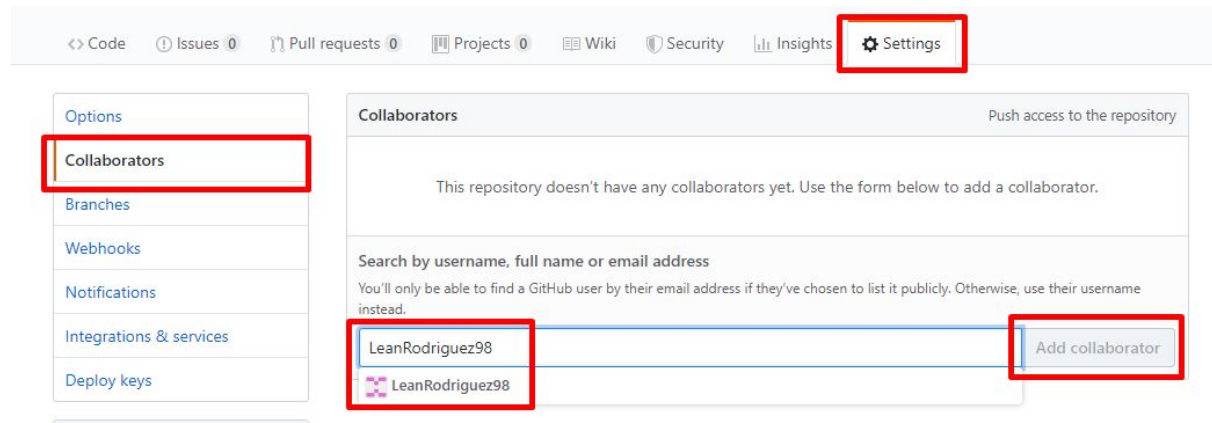
Skip this step if you're importing an existing repository.

☒ Initialize this repository with a README
This will let you immediately clone the repository to your computer.

Add .gitignore: Unity Add a license: None ⓘ

Para añadir un colaborador a su repositorio ir a la pestaña de “Settings” y a la opción “Collaborators”.

Colocar el nombre de usuario de la persona que desea añadir y usar el botón “Add Collaborator”, se le enviará un correo de confirmación al correo electrónico asociado a ese usuario desde el cual se aceptara la invitación.



El primer Push en el repositorio deberá ser una modificación al Readme en el cual se pondrá el número de equipo como titular, los nombres y apellidos de todos los integrantes, su usuario de github y el correo electrónico que esté asociado a ese usuario.

Equipo X

NombreApellido1 - UsuarioDeGithub1 - CorreoElectronico1@Example.com

NombreApellido2 - UsuarioDeGithub2 - CorreoElectronico2@Example.com

NombreApellido3 - UsuarioDeGithub3 - CorreoElectronico3@Example.com

NombreApellido4 - UsuarioDeGithub4 - CorreoElectronico4@Example.com

La modificación del Readme deberá ser realizada por el dueño del repositorio.

Tengan en cuenta que se tendrá en cuenta quien realiza al push al repositorio para saber quien hizo que en el proyecto.

Intenten realizar los commits del proyecto lo más atómicos posible y mantener la nomenclatura de los mismos.

Todo esto deben tenerlo hecho para la clase del 23/10/2019