TRABAJO PRÁCTICO FINAL 2021

Participantes:

- Lautaro D. Mossetti
- Ariel Hernandez

Repositorio GitHub:

https://github.com/Mossetti/TpFinal2021.git

Materia:

Metodología de Sistemas I

Universidad:

Universidad Tecnológica Nacional

ÍNDICE

1. Intr	oducción					•			•	•	•				•				•	3
2. Des	scripción G	eneral	de Si	stem	a .															3
	2.1. Persp	ectiva c	lel Pro	oduct	to .															3
	2.2. Objeti	ivos y Á	mbito	del S	Siste	ema														3
	2.3. Arquit																			
3. Red	quisitos del	l Sisten	na .																	4
	3.1 Requis	sitos Fu	nciona	ales																4
	3.2 Requis	sitos NC) Fund	ciona	les		•													5
4. Dia	grama de C	Casos o	le Us	ο.										•				•	•	6
5. Mo	delo Conce	eptual		-										•						7
6. Esp	ecificaciór	n de Ca	so de	. Usc): P	ostu	ılars	e a	Ofe	erta	Lab	ora	Ι.			•	•			7
7. Dia	grama Enti	dad-Re	lació	n .			•													8
8 Dia	arama UMI	1																		q

1. INTRODUCCION

Buscar trabajo puede ser una tarea ardua, que hacen aquellos estudiantes que luego de años de leer, deducir, y practicar las distintas y numerosas teorías, normas, libros, técnicas, y/o metodologías de trabajo y/o investigación, cuando se topan con que ahora deben conseguir un empleo; ¿les piden ayuda a sus padres?, ¿le solicitan un consejo a su profesor?, ¿les preguntan a sus amigos, si saben de un puesto vacante?

En esta documentación, se presentará el propósito, el comportamiento y requisitos del proyecto de nombre TpFinal2021.

2. DESCRIPCIÓN GENERAL DEL SISTEMA

Se trata de una página web en el que varias empresas podrán registrarse y publicar su o sus ofertas laborales, para que estas lleguen a la vista de los estudiantes que la Universidad Tecnológica Nacional prepara en su institución académica, y una vez egresados de sus carreras, estos puedan postularse a tales ofertas. Este sistema, estará vigilado y gestionado por administradores, rol que se le dará al personal académico de la universidad, y a quienes les será posible crear, modificar y/o eliminar registros de empresas, ofertas laborales e incluso, de ser necesario, denegar las postulaciones mismas de un estudiante.

2.1 Perspectiva del Producto:

El presente sistema es, en parte, dependiente de una API creada por la universidad para registrar sus alumnos y comprobar que no hayan tenido sus cuentas deshabilitadas, sin embargo, una vez registrados, sus datos serán almacenados en un servidor de base de datos, que recibirá la información actualizada del estudiante con cada inicio de sesión, y que la página web utilizara para los procesos de información mientras el usuario navega por esta.

2.2 Objetivos y Ámbito del Sistema:

El sistema, de nombre: TpFinal2021; tiene como objetivo brindar un método por el cual, todo estudiante de la Universidad Tecnológica Nacional recién egresado o con al menos una carrera ya terminada, se le facilite el buscar empleo dentro del presente mercado laboral, y a su vez, a las empresas, el buscar e investigar los perfiles de estos.

La página web presentara al estudiante (una vez ya iniciada su sesión) con una vista de bienvenida enunciando su nombre y apellido. A su vez, se le presentarán las distintas funcionalidades del sistema, en donde el usuario podrá: ver y modificar su propio perfil, listar las empresas registradas y ver las ofertas de trabajo de estas, y listar ofertas laborales disponibles, además de ver más info sobre estas. Por otro lado, las empresas también podrán ingresar como usuarios representantes de su organización, y se les otorgarán las funcionalidades de: listar y/o ver el perfil de otras empresas, ver y/o modificar el perfil de su empresa propia y crear u/o modificar sus ofertas laborales publicadas.

Una vez un estudiante se postula a una oferta de trabajo, la empresa correspondiente podrá ver el perfil de este y decidir contactar o declinar la postulación. El estudiante, a su vez, se le permitirá postularse a más de una oferta laboral al mismo tiempo, y podrá organizarlas en su lista personal dentro de su cuenta.

2.3 Arquitectura y Lenguajes Utilizados:

En este sistema se implementará la arquitectura de 3 capas lógicas, la cual implica el desarrollo de clases representantes de las entidades del modelo y controladoras de los casos de uso, las vistas y la capa de acceso a datos. Los lenguajes de programación utilizados serán HTML, asistido por código PHP, que a su vez estará compuesto PDO (PHP Data Objects) para establecer conexiones con una base de datos MySQL y una API proporcionada por la universidad.

3. REQUISITOS DEL SISTEMA

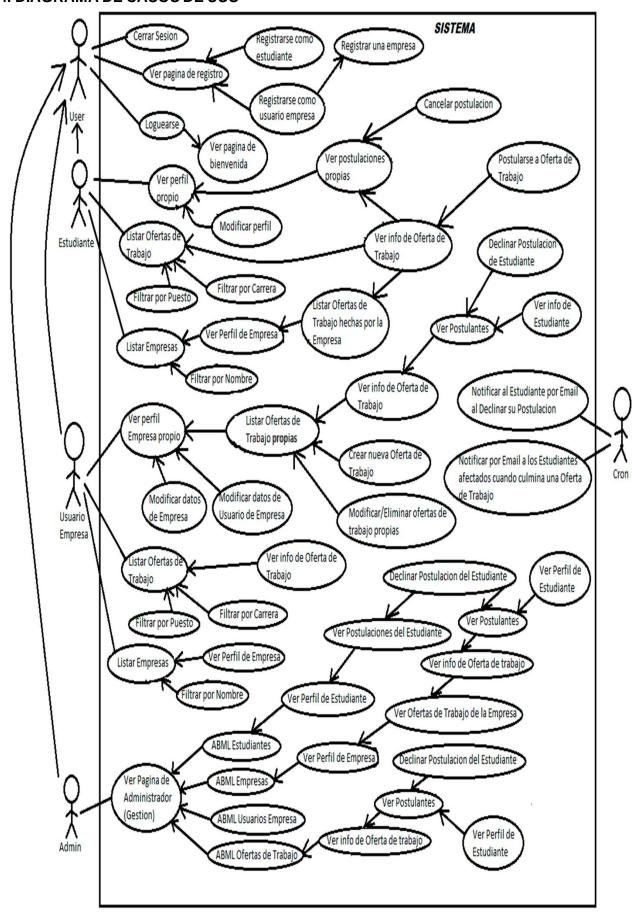
3.1 Requisitos Funcionales:

- User se registra como Estudiante.
- User se registra como Empresa.
- User registra los datos su empresa en el sistema.
- User inicia sesión como Estudiante.
- User inicia sesión como Usuario Empresa.
- User inicia sesión como Administrador.
- Estudiante/Empresa ven su perfil.
- Empresa modifica su perfil.
- Estudiante modifica su contraseña.
- Estudiante sube su CV.
- Estudiante ve su CV.
- Estudiante/Empresa/Administrador listan Empresas registradas.
- Estudiante/Empresa/Administrador ven perfil de Empresa.
- Estudiante/Administrador lista ofertas laborales de Empresa.
- Estudiante/Empresa/Administrador lista ofertas laborales disponibles de todas las Empresas.
- Estudiante/Empresa/Administrador ve detalles de oferta laboral.
- Estudiante se postula a oferta laboral.
- Estudiante lista sus postulaciones a ofertas laborales.
- Estudiante cancela postulación.
- Empresa lista sus ofertas laborales publicadas.
- Empresa elimina oferta laboral.
- Empresa lista postulantes de oferta laboral propia.
- Empresa/Administrador ve perfil de Estudiante
- Empresa/Administrador ve CV de Estudiante.
- Administrador declina postulación de Estudiante.
- Empresa crea oferta laboral.
- Administrador lista todos los Estudiantes.
- Administrador realiza ABML de Empresas.
- Administrador realiza ABML de ofertas laborales.
- Administrador lista postulantes de una determinada oferta laboral.
- Administrador lista postulaciones de un determinado Estudiante.
- Cron notifica por email a Estudiante que su postulación fue declinada.
- Cron notifica por email a Estudiante que la oferta de trabajo a la que se postuló culminó.

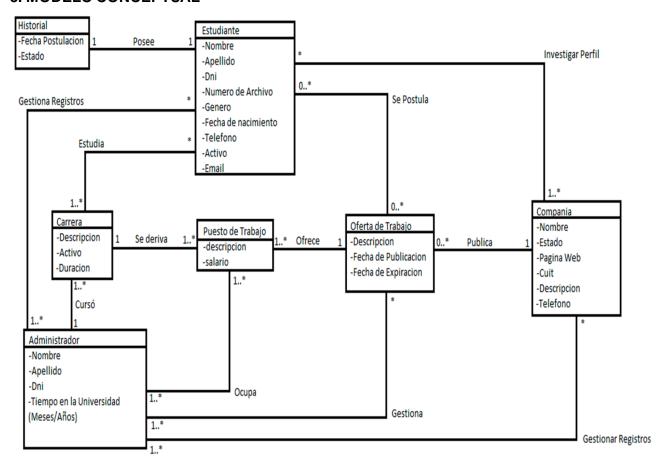
3.2 Requisitos NO Funcionales:

- Si Empresa no posee datos de su organización en la base de datos al registrarse, se le debe permitir registrarlos.
- Persistencia de datos en servidor de base de datos de lenguaje MySQL.
- Listas de ofertas laborales pueden ser filtradas por carrera y puesto.
- Listas de Estudiantes pueden ser filtradas por apellido.
- Listas de Empresas pueden ser filtradas por nombre.
- Lenguaje de programación PHP
- Lenguaje de programación HTML
- Programación en capas respetando arquitectura de 3 capas lógicas: clases que representen las entidades del modelo y controladoras de los casos de uso, vistas y capa de acceso a datos
- Utilización de PDO en programación PHP.
- Estudiantes que tengan sus datos en la API deberán ser registrados a la base de datos del sistema en su primer inicio de sesión.
- La vista en detalle de una oferta laboral debe ser capaz de presentar una imagen flyer (folleto).
- Estilo de interfaz simple y fácil de entender.
- Utilización mínima posible de comunicación con la API.

4. DIAGRAMA DE CASOS DE USO

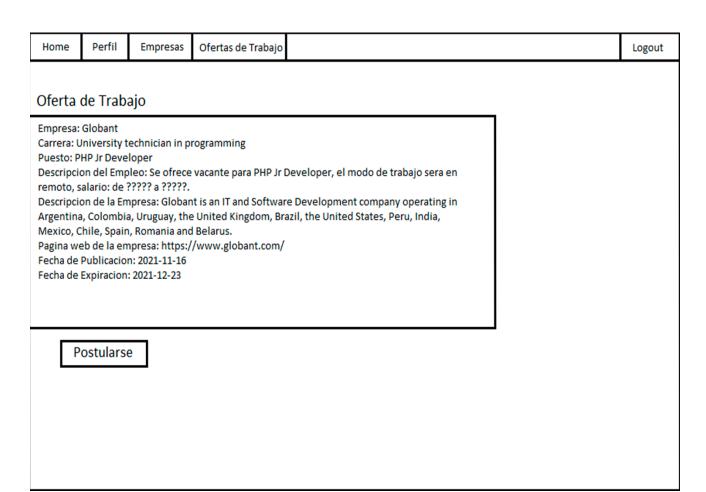


5. MODELO CONCEPTUAL

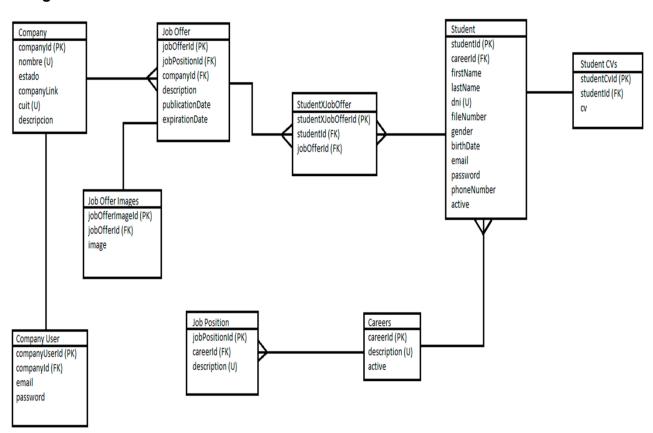


6. Especificación de Caso de Uso: Postularse a Oferta de Trabajo

Caso de uso: Postularse a Oferta de Trabajo						
Actores: Estudiante Precondicion: Ver Info de Oferta de Trabajo						
Actor 1. Actor interactua con el boton [Postularse] situado debajo de los detalles de la Oferta de Trabajo	Sistema					
	Sistema registra la postulacion del Actor Sistema añade el registro a la lista de postulaciones del Actor					
	4. Sistema notifica por medio de Alerta al Actor que su postulacion ha sido guardada 5. Sistema desabilita el boton [Postularse] e intercambia el enunciado por [Postulado]					
Alternativas						
	1.1. Sistema reconoce que el Actor ya esta postulado a la Oferta de Trabajo objetivo y procede a desabilitar el boton [Postularse] y reemplaza el enunciado por [Postulado]					



7. Diagrama Entidad-Relación



8. Diagrama UML

