PRÁCTICO 8 - SCRUM – Prácticas de Estimación, Planificación y Seguimiento (Evaluable)

Unidad:	Unidad Nro. 2: Gestión Lean-Ágil de Productos de Software		
Consigna:	A través de un juego y de las instrucciones comunicadas por los docentes, implementar las siguientes prácticas de Scrum:		
	Planificación de Sprint	_	
	Ejecución de Sprint	╆	
	Daily Scrum Meeting	_	
	Sprint Review	T	
	Sprint Retrospective	7	
Objetivo:	Aplicar las prácticas de estimación, planificación y monitoreo propuestas por Scrum, aplicadas en un caso práctico.		
Propósito:	Familiarizarse con las prácticas de Scrum a través de una dinámica grupal, en forma de juego.		
Entradas:	Conceptos teóricos sobre el tema, desarrollados en clase. Bibliografía referenciada sobre el tema.		
	Instrucciones del juego.		
	Materiales necesarios que deben ser llevado por los estudiantes.		
Salida:	Mostrar los resultados de la dinámica en cada Sprint Review.		
	Entregar al docente		
	Product Backlog con prioriz ación de las US	╈	
	Sprint Backlog de cada Spri nt (incluyendo estimaciones)	_	
	Objetivo de cada sprint	┿	
	Gráficos de los burndown c hart de cada Sprint	_	
	Resultados de las Retrospe ctivas	_	
	Hoja final de conclusiones con respuesta a las preguntas planteadas.	_	
Instrucciones:	El docente que dirige la dinámica asumirá el rol del Product Owner y será quién indique la consigna y el alcance de la dinámica a realizar.		

Proyecto: Zoológico de plastilina

Objetivo: Deseamos tener el mejor zoológico de la zona y tenemos 5 años para desarrollarlo.

La construcción es con plastilina. En el zoológico desea incluir:

- Una jaula con una jirafa
- Un estanque con dos peces, una tortuga y una rana
- Un serpentario con dos serpientes
- Una jaula con dos pájaros

Para realizar el zoológico miniatura las herramientas necesarias son:

Las herramientas que deben traer por grupo para la clase indicada son las siguientes:

- Plastilinas de varios colores
- 2 platos descartables
- papeles de colores
- bolígrafos
- Papel de diario
- Revistas
- 1 Cartulina verde
- 1 regla
- 1 afiche blanco
- 1 marcador negro o azul
- 1 taco de Post-it

Universidad Tecnológica Nacional – Facultad Regional Córdoba Cátedra de Ingeniería de Software – 2019 Prof. Ing. Judith Meles / Ing. Laura Covaro – Curso: 4K1, 4K2, 4k3

- Cinta scotch
- 1 tijera

A continuación, se describen los requerimientos solicitados por el cliente:

Theme	Deseamos tener el mejor zoológico de la zona y tenemos 5 años para desarrollarlo.	
Epics	Contar con animales mamíferos	Valor de
	Disponer de un serpenta rio	negocio
	Incluir un estanque en el zoológico	
User Stories	Yo como Dueño del Zoológico quiero una jaula con una jirafa para que el público pueda ver	10
	un mamífero exótico.	
	Yo como dueño del Zoológico quiero un estanque con dos peces para mostrar al público	5
	animales acuáticos	
	Yo como dueño del Zoológico quiero un estanque con una tortuga para mostrar al público	6
	un animal en extinción	
	Yo como dueño del Zoológico quiero un estanque con una rana para que el público conozca	5
	un anfibio	
	Yo como dueño del Zoológico quiero un serpentario con dos serpientes para presentar al	8
	público animales peligrosos	
	Yo como dueño del Zoológico quiero una jaula con dos pájaros para tener aves	7