

Ingeniería de Software

Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional Córdoba
Cátedra de Ingeniería de Software
Docentes: Judith Meles – Laura Covaro

1

Presentación: Equipo docente de la cátedra

- Coordinador de la Cátedra: Judith Meles
- Docentes por curso:

Curso	Día y Horas	Turno	Profesor	J.T.P.	Ayudantes
4K1	Mar 3-4-5-6 Jue 4-5	M	Meles, Judith jmeles@gmail.com	Joaquín Robles jrobles.utn@gmail.com	
4K2	Mar 1-2-3-4 Vie 3-4	T	Meles, Judith jmeles@gmail.com	Massano, Cecilia ceciliamassano@gmail.com	Joaquín Robles jrobles.utn@gmail.com
4K3	Mie 3-4-5-6 Vie 5-6	N	Covaro, Laura lcovaro@gmail.com	Massano, Cecilia ceciliamassano@gmail.com	Giuliana Belli begiuliana@gmail.com
4K4	Mar 3-4-5-6 Vie 1-2	N	Covaro, Laura lcovaro@gmail.com	Joaquín Robles jrobles.utn@gmail.com	Giuliana Belli begiuliana@gmail.com

**Todos los docentes somos Ingenieros
en Sistemas de Información,
graduados de la UTN**

3

3

Presentación: carga horaria de la materia

- 2 hs. Cátedra semanales de teórico
- 4 hs. Cátedra Semanales de práctico
- Duración: 16 semanas

4

4

Condiciones de Aprobación Directa /Regularidad

- Para obtener Aprobación Directa:
 - 2 parciales teóricos con opción a recuperar sólo 1 de ellos: **NOTA 8 O SUPERIOR**
 - 2 parciales prácticos con opción a recuperar sólo 1 de ellos: **NOTA 8 O SUPERIOR**
 - **Sábado 14 de Septiembre**: Primer Parcial Teórico y Práctico
 - **Sábado 26 de Octubre**: Segundo Parcial Teórico y Práctico
 - **Sábado 16 de Noviembre**: Recuperatorios
 - 3 trabajos conceptuales con **NOTA 8 O SUPERIOR**, con opción a recuperar 1 de ellos sin afectar la aprobación directa.
 - Un trabajo aborda los temas indicados de la unidad 3 → Informe Técnico, fecha límite 30 de Agosto.
 - Un trabajo aborda un tema de la unidad 2 (Design Thinking) → Póster Científico, fecha 18 de octubre.
 - Un trabajo que aborda un tema de la unidad 4 (Testing Ágil) → Pecha Kucha, fecha límite 13 de noviembre.
 - Ejercicios Prácticos: presentar el 100 % de los ejercicios prácticos propuestos y aprobar el 70 % con **NOTA 8 O SUPERIOR** con la siguiente modalidad:
 - El tema correspondiente al ejercicio práctico se dicta en una clase, el grupo debe presentar el ejercicio la clase siguiente.
 - El JTP lo corrige, lo califica y se lo entrega al grupo.
 - No hay re-entregas

Regularidad:

Idénticas condiciones que para la aprobación directa con notas entre 4 y 7; el estudiante quedará en condición de regular

5

Condiciones de Aprobación del Examen Final



Me puso un 2



Me Saque un 10!

- Examen Final Oral de los contenidos TEÓRICOS de la materia
 - Un tema asignado al azar por la cátedra en el momento que se inscriben a rendir.
 - Dos temas más asignados por el docente en el momento del examen.
- La Cátedra es unificada, se rinde con cualquiera de los docentes que esté en la mesa examinadora.
- Se evalúan TODOS los contenidos del último programa vigente.

6

6

¿Qué es la materia?

7

7

Algunos conceptos que cubrimos

- Tienen detalle completo en la modalidad académica, pero los más sobresalientes son:
 - Gestión Lean Ágil de Productos
 - Gestión Lean Ágil de Requerimientos
 - SCRUM / Framework para escalar SCRUM
 - Gestión de Software como Producto
 - Aseguramiento de Calidad – Métricas
 - Kanban

8

8

Algunos conceptos que abordamos de manera introductoria

- Riesgos
- Administración de proyectos basados en procesos definidos
- Componentes para confección un plan de proyecto
- ¿Dónde los encuentran?
 - Teóricos/prácticos de la Materia Proyecto de 5to año.

9

9

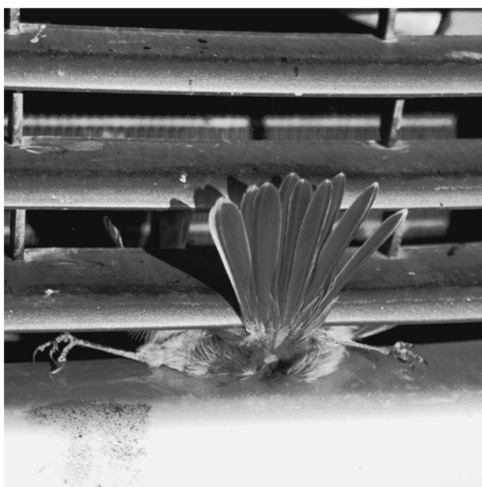
Bibliografía obligatoria (aplicaciones en la modalidad académica)

- **Sommerville, Ian** - INGENIERÍA DE SOFTWARE - Novena Edición (Editorial Addison-Wesley Año 2011).
- **Pressman, Roger** - INGENIERÍA DE SOFTWARE, UN ENFOQUE PRÁCTICO. – (Editorial McGraw Hill – Año 1998)
- **Myers, Glenford**- El arte de Probar el Software. (Editorial El Ateneo, 1983).-
- **Steve Mc Connell.**, DESARROLLO Y GESTIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS (Editorial McGraw Hill – Año 1996).
- **Gothelf, Jeff** – Lean UX: Applying Lean Principles to Improve User Experience – Editorial O'Reilly, 2013
- **Schneider Jonny** – Understanding Design Thinking, Lean and Agile – Editorial O'Reilly, 2017
- **Anderson, David J.** – Kanban (Blue Hole Press – 2011)
- **Papers:**
 - **Dean Leffingwell and Pete Behrens** – A user story primer (2009)
 - **Manifiesto Ágil** <http://agilemanifesto.org/iso/es/>

10

10

Para material opcional y algunas noticias....twitter



@ingdeswutn

11

11

Respecto de los Grupos

- Cantidad de integrantes por grupo: entre 4 y 6
- Deben informar sobre el grupo:
 - Legajo
 - Apellidos (como aparece en Bedelía)
 - Nombres (como aparece en Bedelía)
 - Un correo electrónico por grupo
- Los Jefes de Trabajos Prácticos de cada curso asignarán a cada grupo un número.
- Cada grupo tendrá asignado un responsable de corrección de los Ejercicios Prácticos que presente.

12

12

Dudas sobre el
esquema de la
materia?



13