

PRÁCTICO 7 - Dinámicas sobre Scrum (Evaluable)

Unidad:	Unidad Nro. 2: Gestión Lean-Ágil de Productos de Software
Consigna:	Por medio de las dinámicas propuestas por los docentes reforzar los conceptos del framework SCRUM.
Objetivo:	Profundizar el conocimiento del grupo de estudiantes en los conceptos, prácticas y lineamientos definidos en el framework SCRUM.
Propósito:	Familiarizarse con la forma gestionar utilizando el framework de Scrum, empleando para ello dinámicas colaborativas.
Entradas:	<p>Conceptos teóricos sobre el tema, desarrollados en clase.</p> <p>Materiales necesarios, que deberán ser provistos por los estudiantes:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Al menos 30 tarjetas o Post-It • Marcadores • Dos afiches • Tijeras • Cinta scotch
Salida:	Cada equipo de estudiantes con conocimientos esclarecidos relacionados a lo que propone SCRUM. La dinámica de los juegos facilitará el debate sobre los resultados obtenidos y sobre la posición que tiene cada uno respecto a estos temas.
Instrucciones:	El docente asumirá el rol de instructor para moderar la ejecución de cada dinámica.