CURSO PROGRAMACIÓN WEB FULL STACK NIVEL 2

Módulo 6 - Programación FrontEnd Trabajo Práctico 10

Ejercicio 1

- a Describe dos usos o funciones que proporciona la declaración DOCTYPE en una página web.
- Ayuda a una herramienta de validación a realizar la validación y detectar los errores de la página.
- Ayuda a un navegador web a visualizar correctamente la página web.

b - Para que se utilizan las siguientes etiquetas:

<head> </head>: Provee información general (metadatos) acerca del documento, incluyendo su título y enlaces a scripts y hojas de estilos.

<title> </title>: Define el título del documento que se muestra en un Browser la barra de título o la pestaña de una página.

<meta>: Sirve para aportar información sobre el documento.

<style> </style>: Es el elemento encargado de indicar la información de estilo.

<body> </body>: Representa el contenido de un documento HTML.

<h1>,<h2>,<h3>,<h4>,<h5>,<h6>: Niveles de elementos de encabezado.

<a>: Crea un enlace a otras páginas de internet, archivos o ubicaciones dentro de la misma página, direcciones de correo, o cualquier otra URL.

: Se utiliza para marcar con especial énfasis las partes más importantes de un texto.

>: Produce un salto de línea en el texto.

Crea una lista no ordenada.

Les compartes el control el control de los elementos de una lista.

< Se utiliza para distribuir el texto en párrafos.</p>

: Es un contenedor en línea. Sirve para aplicar estilo al texto o agrupar elementos en línea.

: Representa datos en dos o más dimensiones.

: Define una fila de celdas en una tabla.

: Define la celda de una tabla que contiene datos.

: Representa una imagen en el documento.

c- La etiqueta <script> puede ir dentro de las etiquetas de <body> o <head>, ¿hay alguna diferencia donde pueda ir?

El elemento **SCRIPT> coloca** un **script** dentro de un documento. Este elemento puede aparecer cualquier número de veces en el HEAD o en el BODY de un documento **HTML**. El **script** puede estar definido dentro de los contenidos del elemento **SCRIPT** o en un fichero externo.

Ejercicio 2

```
Sir Timothy "Tim" John Berners-Lee (Londres, Reino Unido, 8 de junio)
de 1955) es un científico
    de la computación británico, conocido por ser el padre de la Web.
Estableció la primera
    comunicación entre un cliente y un servidor usando el protocolo
<strong> HTTP </strong> en noviembre de 1989.
    En octubre de 1994 fundó el <em>Consorcio de la World Wide Web</em>
(<strong>W3C</strong>) con sede en el <strong>MIT</strong>, para
    supervisar y estandarizar el desarrollo de las tecnologías sobre las
que se fundamenta la Web
   y que permiten el funcionamiento de Internet.
    <h2>Biografía</h2>
    Nació en el sudoeste de Londres en 1955. Sus padres eran
matemáticos y formaron parte del
        equipo que construyó el Manchester Mark I (una de las primeras
computadoras). Durante el
       tiempo que estuvo en la universidad, construyó una computadora
con una soldadora, circuitos
        <strong>TTL</strong>, un procesador Motorola 68000 y un televisor
viejo. Se graduó en física en 1976 en el <em>Queen's College</em> de la
<em>Universidad de Oxford</em>. Conoció a su primera esposa en este
periodo. En
        1978, trabajó en <em>D.G. Nash Limited</em> (también en
<em>Poole</pm>) escribió un sistema operativo.
    <h2>Desarrollo de su carrera</h2>
    Berners-Lee trabajó en el <strong>CERN</strong> desde junio hasta
diciembre de 1980. Durante ese tiempo,
        propuso un proyecto basado en el hipertexto para facilitar la
forma de compartir y la puesta al
       día de la información entre investigadores. En este periodo
también construyó un programa
        llamado Enquire que no llegó a ver la luz.
       >Después de dejar el <strong>CERN</strong>, en 1980, se fue a
trabajar a la empresa de <em>John Poole Image
       Computer Systems Ltd.</em>, pero regresó al <strong>CERN</strong>
otra vez en 1984.
        En 1989, el <strong>CERN</strong> era el nodo de Internet más
grande de Europa y Berners-Lee vio la
        oportunidad de unir Internet y el hipertexto
(<strong>HTTP</strong> y <strong>HTML</strong>), de lo que surgiría la
World Wide
       Web. Desarrolló su primera propuesta de la Web en marzo de 1989,
pero no tuvo mucho eco,
        por lo que en 1990 y con la ayuda de Robert Cailliau, hicieron
una revisión que fue aceptada
        por su gerente, Mike Sendall. Usó ideas similares a las que había
usado en el sistema Enquire
       para crear la World Wide Web, para esto diseñó y construyó el
primer navegador (llamado
```