DESCUBRE VOILENCIA



Realizado por:

Alina Zabolotskaya Jorge Valero Ródenas Lautaro Mansilla Dato Xavier Blas Gonzalez

INDICE

PROYECTO FINAL 2022

RESPONSABILIDADES	03
• Introducción	
Equipo implicado	
• Descripción	
OCIO	04
• Descripción	
	05
TURISMO	
• Descripción	
FORMULARIO	06
• Descripción	
GASTRONOMÍA	0.7
• Descripción	07
2 Compositi	
IMPLICACIÓN	08
ESPECIFICACIÓN	09

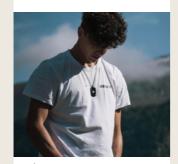
RESPONSABILIDADES

PROYECTO FINAL 2023

INTRODUCCIÓN

Nuestro proyecto consiste en una página web que se enfoca a promocionar la ciudad de Valencia en la que nos vamos a enfocar en el ocio, la gastronomía y el turismo, todo ello lo recogemos en un formulario final donde organizamos la estancia y experiencia en la ciudad

EQUIPO IMPLICADO



Lautaro Mansilla Diseñadora



Alina
Zabolotskaya
Directora de
proyecto



Jorge Valero

Diseñador



Xavier Diseñador

DESCRIPCIÓN

En este proyecto nos hemos encargado de realizar una página web cada uno, respectivamente sería: Gastronomía (Jorge), Turismo (Lautaro), un formulario para organizar la estancia a los usuarios (Xavier) y finalmente (Alina) se encargaría de las páginas de ocio nocturno y la página de inicio.

INICIO Y OCIO

PROYECTO FINAL 2023

En la página de inicio hablamos de forma general un poquito sobre Valencia y las mejores fechas para visitarla, a parte al principio del todo tenemos un video para familiarizarnos poco mejor. Las fotos de la página de inicio sobre las fallas se pueden ampliar pulsando sobre la imagen para verlas mejor. En la parte de ocio tabla con js tenemos una implementado para que al pasar con el ratón por encima esta se amplie y aparezca información sobre lugares que puedes ir a tomar algo, a parte tenemos un mapa con los sitios marcados sobre el, que ha sido creado previamente por nosotros.







GASTRONOMÍA

PROYECTO FINAL 2023

Fn este hemos caso nos decantado por hacer un código más elaborado que el clásico y introducido la gran hemos mayoría de elementos de la página web dentro de un "<section>" de tal manera que todo quedase más organizado. Además, hemos implementado un fondo central de madera específico para que le diese un toque cálido y acogedor. Ha sido buena idea el implementar un código JavaScript para que al pasar el ratón sobre las imágenes estás se agrandasen de tal manera que incite al cliente a detenerse y observar bien.







TURISMO

PROYECTO FINAL 2023

INTRODUCCIÓN DEL PRODUCTO

En la página de turismo hemos implementado un título y un breve subtítulo explicando la temática de Seguidamente, esta. hemos introducido una sección que contiene todos los lugares más emblemáticos de Valencia con un texto corto que lo Además, define. hemos implementado un botón de "Ver más" en cada apartado para poder visitar la página web de cada lugar en caso de estar interesado.







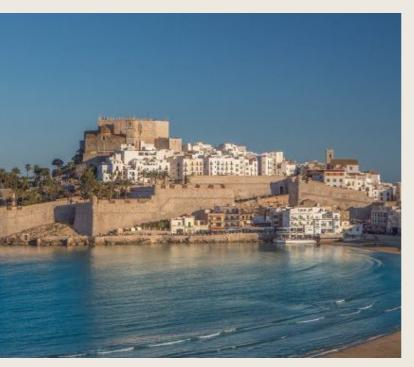
FORMULARIO

PROYECTO FINAL 2023

INTRODUCCIÓN DEL PRODUCTO

Hemos hecho un formulario el cual sirve para dar información sobre nuestro servicio al cliente. Hemos añadido: inputs de texto, número, radio y checkbox.





Finalmente hay dos botones, uno de para enviar el formulario (por email) y uno para restablecer todos los datos ya puestos a su valor inicial.

Los hemos utilizado para recibir información sobre lo que necesite el cliente. Aparte hay una textbox adicional al final del formulario por si se necesita escribir algo más.

IMPLICACIÓN

PROYECTO FINAL 2023

DESCUBRE VALENCIA

Descripción del artículo	implicación
Alina	100
Jorge	100
Lautaro	100
Xavier	100

ESPECIFICACIÓN

ltem	Justificación
Páginas HTML (ppal, secundarias, MM y formulario)	- Hemos creado un total de 5 páginas html: Inicio/Gastronomía/Turismo/Ocio nocturno/Tu visita.
Ficheros JS externos (2) e importados desde 2 páginas HTML	- Hemos creado un scricpt que contiene las funciones de la página de gastronomía y otro script para las funciones del video de la página de inicio.
Cabeceras (ppal y secundarias)	- Hemos hecho una cabecera común para todas las páginas con el nombre de la página web (Descubre Valencia) acompañado del logo, ambos situados en la parte superior izquierda de la pantalla.
Pies de página (ppal y secundarias)	- Hemos hecho un pie de página común para todas las páginas que contiene el número de teléfono de contacto, la dirección e-mail y el enlace a la red social de instagram.
Estilos CSS correctos y corporativos	- Hemos incorporado un estilo propio a cada página para dar un ambiente diferente ya que abarcamos varias temáticas.
Estilos CSS (2) externos	- Hemos implementado los ficheros externos css: estilo_encabezado.css; estilos.css; footer.css; formulario.css; turismo.css
Estilos CSS divididos para ppal y secundarias	- estilo_encabezado.css: contiene los estilos de los encabezados de las páginas estilos.css: contiene los estilos de la página de gastronomía footer.css: contiene los estilos de los pies de las páginas formulario.css: contiene los estilos de la página del formulario turismo.css: contiene los estilos de la página de turismo.
Barra de navegación en todas las páginas	- Hemos implementado una barra de navegación que nos permite ir de una página a otra.
Interactividad (aparición/desaparición)	-En la aparición/desaparición tenemos una tabla en la parte de ocio, que si pasas el ratón por encima aparece contenido y al quitarlo desaparece.
Interactividad (cambio estilo indiv. y agrupación)	-Los estilos se cambian individualmente en las páginas css.
Interactividad (formulario con resultado visible)	- En el formulario hay dos botones interactivos, uno para enviar el formulario y otro para reiniciar los datos. Ambos tienen resultados visibles. También hay interacción en los botones radio y las casillas de marcado.
Interactividad (cambio de estructura, ubicación elems.)	- En la página de gastronomía al pasar por encima de ciertos textos e imágenes estos aumentarán de tamaño. También, en la página de ocio nocturno al pasar por encima de varios textos con el ratón aparecerá un desplegable con información adicional.
JS (vectores)	-Hay vectores en los ficheros de javascript que utilizan for e if En la página de gastronomía se ve en las funciones de las imágenes.
JS (ficheros externos)	-Un fichero externo llamado script.js que contiene las principales funciones.
JS (op. aritméticas, lógicas, control ejecución)	-En la función ver(n) de la página de ocio se suman dos valores. En la página externa de js se usan => como op lógicas.
Formulario (elementos obligatorios)	- El formulario tiene mas de 8 campos (números, texto, botones radio, casillas marcables y área de texto) que son extraídos y procesados.
Formulario (procesado de elementos)	- El procesado en nuestro caso ha sido enviar un email. De esta manera el usuario recibirá un email personalizado con la información necesaria.

VALORACIÓNES INDIVIDUALES

LAUTARO MANSILLA DATO	 En un principio estaba confiado y tranquilo por mis habilidades de creación de páginas web, pero al ir avanzando he comprendido que debía hacerlo lo mejor posible y dedicarle más tiempo. Al realizar mi parte de la página web he priorizado el orden ya que eso me ha facilitado el identificar los errores. Aparte de eso, he contribuido un poco en la organización global y he implementado la creación del servidor.
JORGE VALERO RÓDENAS	 Creo que he conseguido realizar mi labor como diseñador con una buena planificación y con bastantes conceptos aprendidos en clase. Además de que he conseguido mejorar aspectos del proyecto del año pasado.
ALINA ZABOLOTSKAYA	 Como jefa de equipo no he tenido a penas dificultad ya que recibía feedback constante de mis compañeros a la hora de asignar las tareas, después de la tarea intermedia tuvimos que reasignar tareas para la entrega final y la respuesta de mis compañeros fue positiva, a la hora de desarrollar la página de inicio y ocio, he tenido en algún momento alguna dificultad que he sabido resolver finalmente y en algunas he obtenido consejos de mis compañeros. Por lo general contenta con el resultado del proyecto y nuestro trabajo en equipo.
XAVIER BLAS GONZALEZ	 Como miembro del equipo y diseñador mi responsabilidad principal era crear el formulario y el pie de la página. Utilizando mis conocimientos de HTML y CSS previos además de los nuevos aprendidos en clase, he logrado realizar mi tarea correctamente con ayuda de mis compañeros. También he proporcionado mi asistencia a otros miembros del equipo en sus respectivas partes. Mi experiencia trabajando en esté proyecto ha sido positiva ya que requería trabajo en equipo y colaboración. He disfrutado trabajar con mi equipo para lograr un objetivo común. Gracias a esto he tenido la oportunidad de aprender de los demás y mejorar mis propias habilidades.