

Trabajo practico 3 (Primera parte)

Explicacion

El programa se basa en el analisis de datos de la informacion de empleados y clientes en un hostel. Estos seran cargados por defecto mediante archivos xml y json. Podras ver la informacion, agregar, modificar y eliminar cualquiera de estos. Tambien podras ver la informacion general del hostel en cuestion. Es posible ver el log de errores (excepciones ocurridas en el programa) presionando el boton "Ver historial de errores". Al cerrar el formulario principal se guardaran los cambios producidos durante la ejecucion del programa automaticamente.

Temas utilizados.

- Excepciones: : Las excepciones ocurridas durante la ejecucion del programa seran capturadas y guardadas en un archivo. Tambien estan las excepciones propias que son las que cree yo.
- Pruebas unitarias: : Esta el proyecto TestEntidadesHostel donde se prueban algunos de los metodos y excepciones esperadas.
- Generics: : Utilice Generics en la clase Personas que posee T que solamente puede ser de tipo persona o derivadas, dentro de esta hay una lista de T.
- Interfaces: : Utilice interfaces en la clase ISerializable, que sera implementada en las clases Xml y json.
- Archivos: : Hay una clase llamada Log que si ocurre una excepcion y es atrapada se guardara en un archivo.
- Serializacion: : Las clases xml y json, Serializan los elementos pasados por parametros utilizando generics para que se pueda serializar cualquier tipo de elemento.