

CHECKLIST

para corregir el proyecto Pixel Art

Para que un proyecto apruebe u obtenga categoría hacker, tiene que cumplir con todas las condiciones del checklist correspondiente.

Condiciones para entregar _

- **Archivos mínimos entregados:** En la carpeta entregada se incluyen como mínimo los archivos descargados con los recursos del proyecto *.html , *.css y *.js en las carpetas correspondientes . Pueden incluirse otros archivos extra si la decisión está justificada.
- **Enlace al HTML:** El HTML, CSS y JS están separados en diferentes archivos y están enlazados correctamente.

Condiciones para aprobar _

- **Paleta de colores:** Se crea correctamente la paleta de colores manipulando el DOM
- **Grilla de pixeles:** Se crea correctamente la grilla de pixeles manipulando el DOM
- **Selección de color:** Se crea correctamente el evento para seleccionar un color de la paleta y rueda de colores y este debe reflejarse en el indicador de color.
- **Pintado de pixeles:** Se utilizan eventos para poder pintar los pixeles con un click y con el mouse en movimiento
- **Borrado de pantalla:** El botón de borrar desencadena el borrado total de la grilla de pixeles mediante una animación.
- **Carga superhéroes:** La carga de los superhéroes predefinidos funciona correctamente

- **Guardado:** El botón de guardado cumple con su funcionalidad

Condiciones para Categoría Hacker _

- **Funcionalidades extra:** Se implementa alguna nueva funcionalidad como puede ser: rediseño de la página con estilo propio, nuevas formas de pintar, efectos visuales, etc.
- **Código modularizado y reutilizable:** Se delegan responsabilidades en otras funciones para lograr un código limpio y ordenado. Cada una de ellas resuelve una funcionalidad específica. No hay una sola función extensa que resuelve todo a la vez.
- **Buenas nomenclaturas:** Los nombres de las variables, funciones y clases es excelente, todos los nombres son declarativos de la funcionalidad del contenido o comportamiento.
- **Prolijidad en el código:** La indentación y tabulación del código facilita la lectura .