

2024

Proyecto Final SQL

E-COMMERCE DE VIDEOJUEGOS
"GAMEHUB"

LAUTARO EZEQUIEL SANTILLAN

DNI: 45.175.053 | Comisión: 59410

Introducción

El proyecto aborda el diseño y desarrollo de una base de datos para GameHub, un ecommerce especializado en la venta de videojuegos. La base de datos está diseñada para gestionar de manera eficiente la información clave, incluyendo productos (videojuegos), clientes, pedidos, plataformas, y categorías de videojuegos.

Modelo de negocio

GameHub es un ecommerce dedicado a la venta de videojuegos para diversas consolas y PC, ofreciendo una amplia gama de títulos en distintas categorías y plataformas.

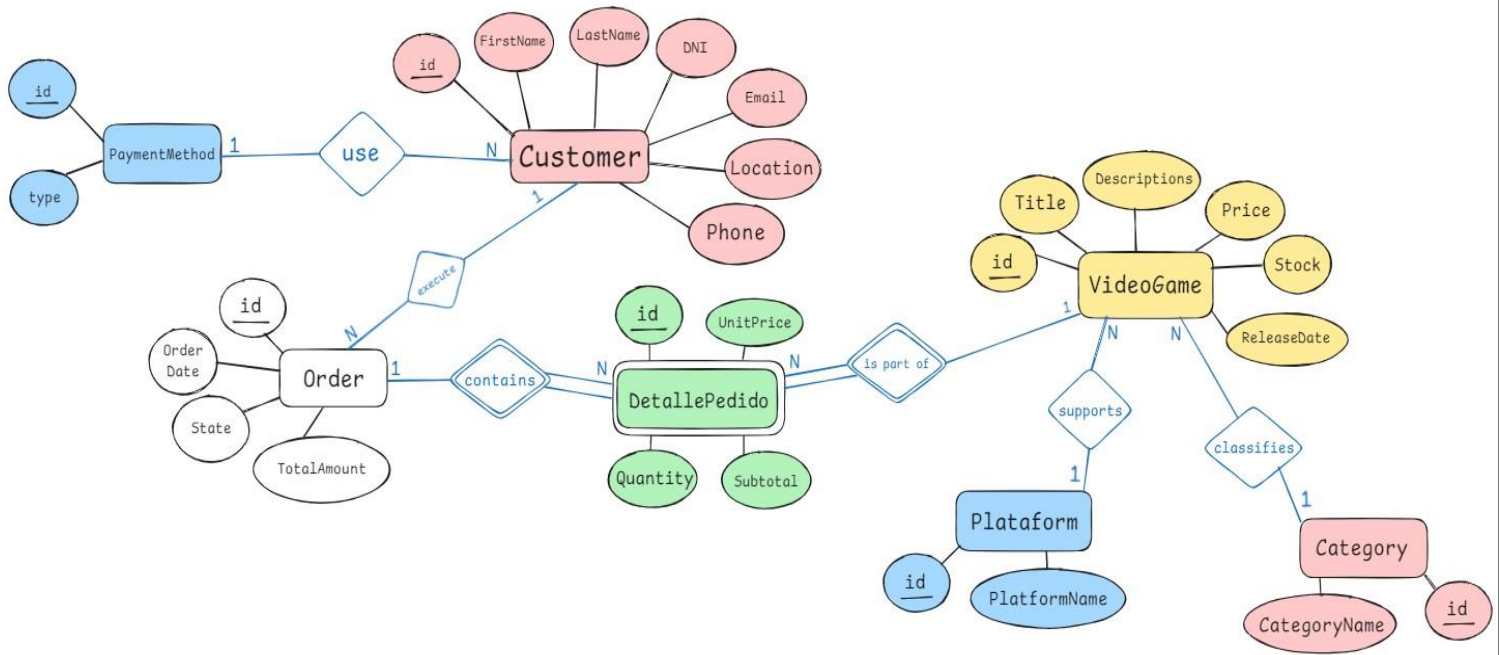
Planteamiento del problema

En un entorno de ecommerce, la gestión eficiente de productos, pedidos, y clientes es crucial para el éxito del negocio. La falta de una base de datos bien estructurada puede llevar a errores en las transacciones, problemas con el inventario, y dificultades en la gestión de clientes. Este proyecto busca resolver estos problemas mediante el diseño de una base de datos que optimiza todos estos procesos.

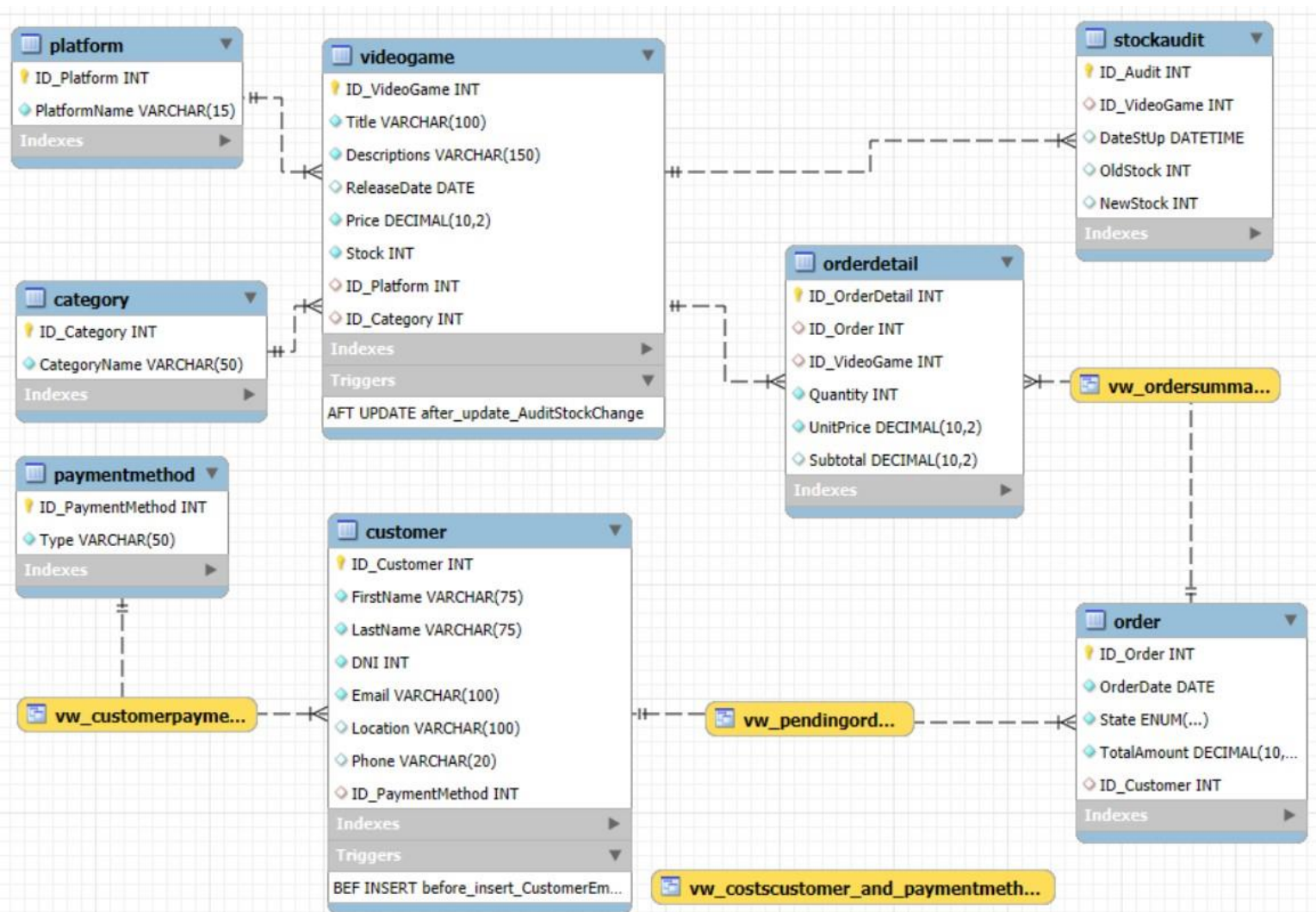
Objetivo

El objetivo principal es crear una estructura de base de datos robusta que permita manejar eficientemente las transacciones de compra, administrar el inventario de videojuegos y gestionar la información de los clientes.

Diagrama Entidad-Relación (DER)



Modelo Relacional



Listado de las tablas

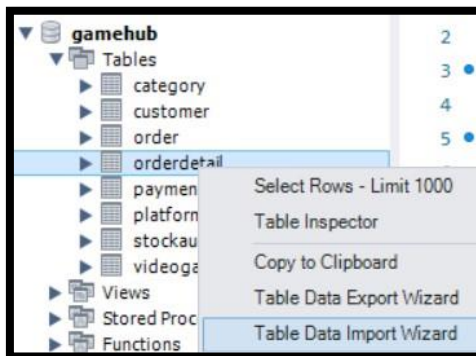
TABLAS	CAMPOS	DESCRIPCIÓN	PK / FK	TIPO DE DATO
Customer	ID_Customer	Identificador único del cliente	PK	INT
	FirstName	Nombre del cliente		VARCHAR(75)
	LastName	Apellido del cliente		VARCHAR(75)
	DNI	Número de identificación del cliente		INT
	Email	Dirección de correo electrónico		VARCHAR(100)
	Location	Zona de residencia del cliente		VARCHAR(100)
	Phone	Número de contacto		VARCHAR(20)
	ID_PaymentMethod	Identificador del método de pago	FK	INT
PaymentMethod	ID_PaymentMethod	Identificador único del método de pago	PK	INT
	Type	Tipo de método de pago (Tarjeta de crédito/débito, PayPal, etc.)		VARCHAR(50)
Order	ID_Order	Identificador único del pedido	PK	INT
	OrderDate	Fecha del pedido		DATE
	State	Estado actual del pedido (Pendiente o Entregado)		ENUM
	TotalAmount	Monto total del pedido		DECIMAL
	ID_Customer	Identificador del cliente que realizó el pedido	FK	INT
VideoGame	ID_VideoGame	Identificador único del videojuego	PK	INT
	Title	Título del videojuego		VARCHAR(100)
	Descriptions	Breve descripción del videojuego		VARCHAR(150)
	ReleaseDate	Fecha de lanzamiento del videojuego		DATE
	Price	Precio del videojuego		DECIMAL
	Stock	Cantidad de unidades disponibles		INT
	ID_Plataform	Identificador de la plataforma	FK	INT
Plataform	ID_Category	Identificador de la categoría	FK	INT
	ID_Plataform	Identificador único de la plataforma	PK	INT
Category	PlatformName	Nombre de la plataforma de juego (PS5/PS4/XBOX/PC/ETC)		VARCHAR(15)
	ID_Category	Identificador único de la categoría	PK	INT
OrderDetail	CategoryName	Nombre de la categoría o género		VARCHAR(50)
	ID_OrderDetail	Identificador único del detalle del pedido	PK	INT
OrderDetail	ID_Order	Identificador del pedido	FK	INT
	ID_VideoGame	Identificador del videojuego	FK	INT
	Quantity	Cantidad de unidades compradas		INT
	UnitPrice	Precio del videojuego en el momento de la compra		DECIMAL
	Subtotal	Subtotal de unidades compradas (Cantidad * Precio_Unitario)		DECIMAL
StockAudit	ID_Audit	Identificador único del detalle del pedido	PK	INT
	ID_VideoGame	Identificador del videojuego	FK	INT
	DateStUp	Fecha de actualización del stock		DATETIME
	OldStock	Stock del videojuego antes de la auditoría		INT
	NewStock	Stock del videojuego después de la auditoría		INT

A continuación, encontrarás el enlace donde se han dispuesto los scripts para la creación de las tablas y la inserción de datos:

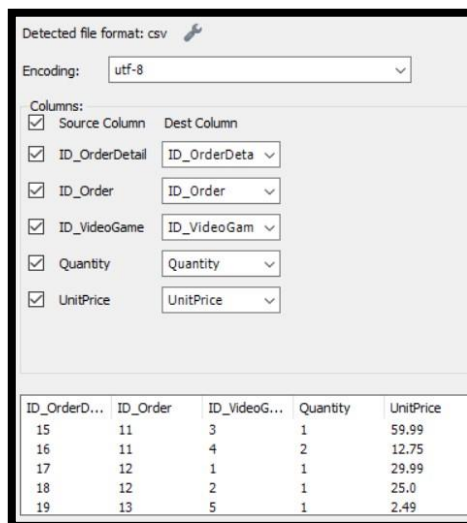
👉 <https://github.com/LautaroSantillan/Proyecto-Final--SQL-Coderhouse>

Inserción con Importación de datos

1. Crear archivos como “banco” de datos que contengan toda la información que va a ser trasladada a la Base de Datos. En el caso de este proyecto son ‘customer.csv’, ‘order.csv’ y ‘orderdetail.csv’.
2. Luego seleccionar la tabla donde se le van a insertar los datos y con el click derecho luego seleccionar la opción de “Table Data Import Wizard”.



3. Luego seleccionar el path donde está alojado el archivo ‘.csv’.
4. A continuación, darle a next y seleccionar que quiere importar los datos a una tabla ya existente.



Y seguir dándole al botón next hasta que cargue todo y realice la importación.

5. Una vez que termine la inserción de datos saltaran unos mensajes diciendo el tiempo que se tardó y cuantos registros se importaron, y listo.

```
File D:\Programacion\Proyecto-Final--SQL-Coderhouse\data-csv\orderdetail.csv was imported in 0.376 s
Table gamehub.orderdetail has been used
54 records imported
```