

Parte 2: Bucles

Para resolver con bucle for o bucle while (el que prefieras).

1. Escribir los números del 1 al 20.
2. Escribir los múltiplos de 5 hasta el 100.
3. Pedir ingresar un número y mostrar el factorial de dicho número.
Obs.: El factorial de un número es el número multiplicado por todos los números positivos menores a él.

Ejm.: $5! = 5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1 = 120$

```
Ingrese un número: 5  
El factorial del número es: 120
```

4. Pedir un número entero de 4 dígitos y escribir el número al revés (tratar de hacerlo sin usar cadenas de texto).

```
Ingrese un número: 2735  
5372
```

5. Pedir un número e imprimir la cantidad de divisores que tiene.

```
Ingrese un número: 10
Divisor 1: 1
Divisor 2: 2
Divisor 3: 5
Divisor 4: 10
El número tiene 4 divisores.
```

6. Pedir un número y analizar si dicho número es primo.

Obs.: Un número es primo si solo tiene dos divisores: 1 y el mismo número.

Ejm.: 7 es primo pero 8 no porque tiene como divisores a 1,2,4 y 8.

```
Ingrese un número: 9
El número 9 NO es primo
```

```
Ingrese un número: 17
El número 17 es primo
```

7. Pedir ingresar una palabra e imprimir la cantidad de vocales que tiene.

```
Ingrese una palabra: murcielago
La palabra tiene 5 vocales.
```

8. Vamos a dibujar un árbol de navidad. Construir un programa que pida ingresar la altura de un árbol y devuelva el árbol impreso con asteriscos (pueden usar cualquier otro símbolo).

```
Ingresa la altura del árbol: 4
  *
 ***
*****
*****
  *
```

```
Ingresa la altura del árbol: 6
  * 1
 *** 2
***** 3
***** 4
***** 5
***** 6
  *
```