

Desarrollo WEB Unidad 3

Trabajo Práctico JS Básico

- 1. Has hecho una compra y sabes el precio del producto (\$300) y su iva (21%). Haz un script que te calcule el precio total que vas a pagar por tu compra.
 - Recordar que para calcular el total debes sumar al precio el resultado de multiplicar precio por el iva y dividir por 100.
- 2. En una variable tienes el lado de un cuadrado, debes escribir un programa que te calcule el área y el perímetro del cuadrado.
- 3. Un poco de interactividad. En este ejercicio debes escribir un programa que lea el nombre del usuario y salude con un "Hola" seguido del nombre del usuario.
 - Para leer el nombre usa un prompt con un texto indicativo como "Escribe tu nombre"
- 4. Pedir al usuario que teclee tres números enteros y el script mostrará como resultado el valor promedio de los tres.
- Escribe un programa que solicite al usuario ingresar el número de litros de nafta consumidos por su coche, luego le pide el número de kilómetros recorridos. El script debe mostrar el consumo de combustible por kilómetro.
- 6. Cambio de unidades. En este ejercicio debes convertir a segundos una medida de tiempo dada en horas y minutos.



Desarrollo WEB Unidad 3

- 7. Pedir al usuario un programa de dos dígitos y debes devolver el número de unidades y de decenas, o sea, cada dígito del número.
- 8. Una tortilla de patatas lleva 200 gramos de patatas por persona.

 Por cada kilo de patatas se necesitan 5 huevos y 300 gramos de cebolla. Escribe un script que dado el número de comensales calcule las cantidades de ingredientes necesarias
- 9. Tienes que escribir un programa que intercambie el valor de dos variables. Al final la primera variable debe tener el valor de la segunda y la segunda el valor de la primera.
- 10. No todo van a ser números. Escribe un código que dado un número nos devuelva true si es un número par y false si es un número impar. No usar condicionales.