

Introducción a los Sistemas Distribuidos (75.43)

TP N°1: File Transfer

Esteban Carisimo y Juan Ignacio Lopez Pecora

Facultad de Ingeniería, Universidad de Buenos Aires

9 de abril de 2025

Resumen

El presente trabajo práctico tiene como objetivo la creación de una aplicación de red. Para tal finalidad, será necesario comprender cómo se comunican los procesos a través de la red, y cuál es el modelo de servicio que la capa de transporte le ofrece a la capa de aplicación. Además, para poder lograr el objetivo planteado, se aprenderá el uso de la interfaz de sockets y los principios básicos de la transferencia de datos confiable (del inglés Reliable Data Transfer, RDT).

Palabras clave— Socket, protocolo, tcp, udp

1. Propuesta de trabajo

Este trabajo práctico se plantea como objetivo la comprensión y la puesta en práctica de los conceptos y herramientas necesarias para la implementación de un protocolo RDT. Para lograr este objetivo, se deberá desarrollar una aplicación de arquitectura cliente-servidor que implemente la funcionalidad de transferencia de archivos mediante las siguientes operaciones:

- **UPLOAD:** Transferencia de un archivo del cliente hacia el servidor
- **DOWNLOAD:** Transferencia de un archivo del servidor hacia el cliente

Dada las diferentes operaciones que pueden realizarse entre el cliente y el servidor, se requiere del diseño e implementación de un protocolo de aplicación básico que especifique los mensajes intercambiados entre los distintos procesos.

2. Herramientas a utilizar y procedimientos

La implementación de las aplicaciones solicitadas deben cumplir los siguientes requisitos:

- Las aplicaciones deben ser desarrolladas en lenguaje Python [1] utilizando la librería estándar de sockets [2].
- La comunicación entre los procesos se debe implementar utilizando UDP como protocolo de capa de transporte.
- Las aplicaciones cliente/servidor deben ser desplegadas en una topología simulada con *mininet*.
- Para lograr una transferencia confiable al utilizar el protocolo UDP, se pide implementar una versión utilizando el protocolo *Stop & Wait* y otra versión utilizando el mecanismo de error-recovery de *selective repeat*.

Para poder validar que el protocolo desarrollado provee garantía de entrega es necesario forzar la pérdida de paquetes. Para poder simular distintas condiciones de red se pide utilizar la herramienta *mininet*.

3. Requisitos críticos de implementación

La implementación de las aplicaciones solicitadas deben cumplir los siguientes requisitos:

- Se debe poder cargar/descargar archivos binarios.
- Las operaciones de carga/descarga deben completarse en menos de 2 minutos como máximo para archivos de prueba de tamaño 5 Mb.
- La aplicación debe contemplar por lo menos 2 condiciones de error.
- El protocolo debe garantizar la entrega de paquetes para una pérdida del 10% sobre los enlaces (tasa total del camino).
- El servidor debe ser capaz de procesar de manera concurrente la transferencia de archivos con múltiples clientes.
- El protocolo de capa de aplicación debe contemplar flujo de errores.

3.1. Interfaz del cliente

La funcionalidad del cliente se divide en dos aplicaciones de línea de comandos: **upload** y **download**. El comando **upload** envía un archivo al servidor para ser guardado con el nombre asignado. El listado 1 especifica la interfaz de línea de comandos para la operación de upload:

```
> python upload -h
usage: upload [-h] [-v | -q] [-H ADDR] [-p PORT] [-s FILEPATH] [-n FILENAME] [-r
  protocol]

<command description>

optional arguments:
  -h, --help            show this help message and exit
  -v, --verbose         increase output verbosity
  -q, --quiet           decrease output verbosity
  -H, --host            server IP address
  -p, --port            server port
  -s, --src             source file path
  -n, --name            file name
  -r, --protocol        error recovery protocol
```

Listing 1: Interfaz de línea de comandos de upload

El comando **download** descarga un archivo especificado desde el servidor. El listado 2 especifica la interfaz de línea de comandos para la operación de download:

```

> python download -h
usage: download [-h] [-v | -q] [-H ADDR] [-p PORT] [-d FILEPATH] [-n FILENAME] [-r
  protocol]

<command description>

optional arguments:
  -h, --help            show this help message and exit
  -v, --verbose         increase output verbosity
  -q, --quiet           decrease output verbosity
  -H, --host            server IP address
  -p, --port            server port
  -d, --dst             destination file path
  -n, --name            file name
  -r, --protocol        error recovery protocol

```

Listing 2: Interfaz de linea de comandos de download

3.2. Interfaz del servidor

El servidor provee el servicio de almacenamiento y descarga de archivos. El listado 3 especifica la interfaz de linea de comandos para el inicio del servidor:

```

> python start-server -h
usage: start-server [-h] [-v | -q] [-H ADDR] [-p PORT] [-s DIRPATH] [-r protocol]

<command description>

optional arguments:
  -h, --help            show this help message and exit
  -v, --verbose         increase output verbosity
  -q, --quiet           decrease output verbosity
  -H, --host            service IP address
  -p, --port            service port
  -s, --storage         storage dir path
  -r, --protocol        error recovery protocol

```

Listing 3: Interfaz de linea de comandos del servidor

4. Análisis

Comparar la performance de la versión selective repeat del protocolo y la versión Stop&Wait utilizando archivos de distintos tamaños y bajo distintas configuraciones de pérdida de paquetes.

5. Preguntas a responder

1. Describa la arquitectura Cliente-Servidor.
2. ¿Cuál es la función de un protocolo de capa de aplicación?

```

tp2.zip
├── informe.pdf
├── src/
│   ├── lib/
│   ├── upload
│   ├── download
│   ├── start-server
│   └── README.md

```

Figura 1: Estructura del archivo zip entregable

3. Detalle el protocolo de aplicación desarrollado en este trabajo.
4. La capa de transporte del stack TCP/IP ofrece dos protocolos: TCP y UDP. ¿Qué servicios proveen dichos protocolos? ¿Cuáles son sus características? ¿Cuándo es apropiado utilizar cada uno?

6. Anexo: Fragmentación IPv4

El siguiente ejercicio se plantea como objetivo la comprensión y la puesta en práctica de los conceptos y herramientas necesarias para la comprobación del proceso de fragmentación en IPv4. Para lograr este objetivo, se deberá crear una red virtual que contenga la topología propuesta y se deberá generar tráfico para poder analizar el comportamiento del protocolo IPv4:

- Utilizando *mininet*. se pide armar una topología lineal formada por dos hosts conectados a través de 3 switches. Reducir el MTU de alguna interfaz del switch central. Configurar un packet loss en una interfaz del switch conectada al segundo host.
- Generar tráfico UDP/TCP utilizando *iperf*. Configurar el tamaño de los paquetes de manera tal que se produzca el proceso de fragmentación.
- Capturar el tráfico utilizando *wireshark*.

Analizar el tráfico generado en la topología y comprobar empíricamente los siguientes fenómenos:

- Proceso de fragmentación
- Funcionamiento de TCP ante la pérdida de un fragmento
- Funcionamiento de UDP ante la pérdida de un fragmento
- Aumento de tráfico al reducirse el MTU mínimo de la red.

7. Entrega

La entrega consta de un informe, el código fuente de la aplicación desarrollada y un archivo README en formato Markdown[3] con los detalles necesarios para ejecutar la aplicación. La codificación debe cumplir el standard PEP8 [4], para ello se sugiere utilizar el linter flake8 [5]. La figure 1 muestra la estructura y el contenido del archivo ZIP entregable.

7.1. Fecha de entrega

La entrega se hará a través del campus. La fecha de entrega está pautada para el día jueves 08 de Mayo de 2025 a las 19.00hs. **Cualquier entrega fuera de término no será considerada.**

7.2. Informe

La entrega debe contar con un informe donde se demuestre conocimiento de la interfaz de sockets, así como también los resultados de las ejecuciones de prueba (capturas de ejecución de cliente y logs del servidor). El informe debe describir la arquitectura de la aplicación. En particular, se pide detallar el protocolo de red implementado para cada una de las operaciones requeridas.

El informe debe tener la siguientes secciones:

- Introducción
- Hipótesis y suposiciones realizadas
- Implementación
- Pruebas
- Preguntas a responder
- Dificultades encontradas
- Conclusión

Referencias

- [1] Guido Van Rossum and Fred L. Drake. *Python 3 Reference Manual*. CreateSpace, Scotts Valley, CA, 2009.
- [2] Python Software Foundation. *socket — Low-level networking interface*, 2020. <https://docs.python.org/3/library/socket.html> [Accessed: 15/10/2020].
- [3] John Gruber. *Markdown*, 2020. <https://daringfireball.net/projects/markdown/> [Accessed: 15/10/2020].
- [4] Guido van Rossum, Barry Warsaw, and Nick Coghlan. Style guide for Python code. PEP 8, Python Software Foundation, 2001.
- [5] Ian Stapleton Cordasco. *Flake8: Your Tool For Style Guide Enforcement*, 2020. <https://flake8.pycqa.org/en/latest/> [Accessed: 15/10/2020].