

Python

CONSIDERACIONES

Leer el orientador de la clase y haber completado la Guía N°2

Actividad 07

Objetivo: Aplicar todo lo aprendido hasta el momento para resolver las diferentes problemáticas que presenta en Trabajo práctico. Al terminar podrá desarrollar programas complejos que tomen decisiones

Temas: Instrucciones de repetición, tuplas y listas, librerías Math y os

Problemas Para Resolver

- 1- Crear un programa que muestre todos los números entre 1 y 10

```
import os
os.system("cls")
for i in range(1,11):
    print(i)
```

- 2- Crear un programar que muestre sólo los números pares entre el 0 y el 10

Propuesta 1

```
import os
os.system("cls")
for i in range(0,11,2):
    print(i)
```

propuesta 2

```
import os
os.system("cls")
for i in range(0,11):
    if i/2==int(i/2):
        print(i)
```

propuesta 3

```
import os
```

```
os.system("cls")
contador=0

while contador<=10:
    if contador/2==int(contador/2):
        print(contador)
    contador+=1
```

- 3- Crear un programa, que permita mostrar números enteros distintos de cero, al ingresar cero el programa termina y muestra un mensaje de fin

```
import os
os.system("cls")
valor=int(input("Ingresar un valor, o cero para terminar : "))

while valor!=0:
    print(valor)
    valor=int(input("Ingresar un valor, o cero para terminar : "))
print("fin")
```

- 4- Crear un programa que muestra el siguiente menú:

```
#####
1-   Abrir
2-   Listar
3-   Salir
#####
Seleccione una opción >
```

Cada vez que el usuario ingresa 1, mostrará el mensaje Abrir, preguntará si desea continuar. Cuando presione 2, mostrará el mensaje estamos listando y luego preguntará si desea continuar. Al presionar 3, saldrá del programa y mostrará el mensaje fin

```
import os
os.system("cls")
salir=False

while not salir:
    print("#####")
    print("1- Abrir")
    print("2- Listar")
    print("3- Salir")
    print("#####")
    valor=int(input("Ingresar un valor del 1 al 3 : "))

    if valor==3:
        salir=True
    elif valor==1:
        print ("abrir")
        print ("presione una tecla para seguir")
        input()
```

```
        os.system("cls")
    elif valor==2:
        print ("Listar")
        print ("presione una tecla para seguir")
        input()
        os.system("cls")

print("fin")
```