Universidad abierta interamericana PROGRAMACIÓN II 2do Parcial Teórico y Práctico

Alumno:			
Fecha:		Tema 1	
Comisión	Localización - Turno:	Práctica	

Nota: Temas para evaluar: Paradigma: Funcional, integración con POO y paradigma estructurado. Archivos, excepciones, librerías, introducción al machine learning

Resolver

Vamos a definir ahora una "Cuenta Joven", para ello vamos a crear una nueva clase CuantaJoven que deriva de la anterior. Cuando se crea esta nueva clase, además del titular y la cantidad se debe guardar una bonificación que estará expresada en tanto por ciento. Construye los siguientes métodos para la clase

- 1. Un constructor.
- 2. Los setters y getters para el nuevo atributo.
- 3. En esta ocasión los titulares de este tipo de cuenta tienen que ser mayor de edad., por lo tanto hay que crear un método esTitularValido() que devuelve verdadero si el titular es mayor de edad pero menor de 25 años y falso encaso contrario.
- 4. Además, la retirada de dinero sólo se podrá hacer si el titular es válido.
- 5. El método mostrar() debe devolver el mensaje de "Cuenta Joven" y la bonificación de la cuenta.
- 6. Piensa los métodos heredados de la clase madre que hay que reescribir.