

Contents

Explicación de la función <code>interpApilar</code>	1
Argumentos	1
Cálculo	1
Devolución	2
Explicación de la función <code>interpJuntar</code>	2
Argumentos	2
Cálculo	3
Devolución	3

Explicación de la función `interpApilar`

La función `interpApilar` es una función que toma 7 argumentos y devuelve un valor de tipo `FloatingPic`. Esta función se encarga de apilar dos figuras una encima de la otra en una ubicación determinada.

Argumentos

Los argumentos que recibe la función `interpApilar` son los siguientes:

- **n**: un valor de tipo `Float` que representa la proporción de tamaño que se le dará a la figura superior.
- **m**: un valor de tipo `Float` que representa la proporción de tamaño que se le dará a la figura inferior.
- **f**: una función de tipo `FloatingPic` que toma tres argumentos: una ubicación en forma de vector de tipo `V.Point`, un ancho de tipo `Float` y una altura de tipo `Float`. Esta función devuelve una figura flotante.
- **g**: una función de tipo `FloatingPic` que tiene la misma signature que **f**.
- **x**: un valor de tipo `V.Point` que representa la ubicación donde se ubicará la figura inferior.
- **w**: un valor de tipo `Float` que representa el ancho de la figura.
- **h**: un valor de tipo `Float` que representa la altura de la figura.

Cálculo

La función `interpApilar` se encarga de calcular la ubicación y el tamaño de las dos figuras que se van a apilar. Para ello, utiliza la fórmula de la interpolación lineal.

En concreto, se calcula el tamaño que se le debe dar a cada figura en base a los argumentos `n` y `m`. Una figura recibirá una proporción de tamaño $n/(n+m)$ y la otra una proporción de tamaño $m/(n+m)$.

Una vez calculados los tamaños, se calcula la altura de la figura superior aplicando el operador vectorial `V.*` (producto escalar por un número) a la altura de la figura total.

Finalmente, se construye la figura flotante utilizando las funciones `f` y `g`, pasándoles las ubicaciones y tamaños correspondientes.

Devolución

La función `interpApilar` devuelve una figura flotante, que es la combinación de las dos figuras apiladas. La función `pictures` se encarga de combinar las dos figuras en una sola imagen.

Explicación de la función `interpJuntar`

La función `interpJuntar` es una función que toma 7 argumentos y devuelve un valor de tipo `FloatingPic`. Esta función se encarga de juntar dos figuras una al lado de la otra en una ubicación determinada.

Argumentos

Los argumentos que recibe la función `interpJuntar` son los siguientes:

- `n`: un valor de tipo `Float` que representa la proporción de tamaño que se le dará a la figura izquierda.
- `m`: un valor de tipo `Float` que representa la proporción de tamaño que se le dará a la figura derecha.
- `f`: una función de tipo `FloatingPic` que toma tres argumentos: una ubicación en forma de vector de tipo `V.Point`, un ancho de tipo `Float` y una altura de tipo `Float`. Esta función devuelve una figura flotante.
- `g`: una función de tipo `FloatingPic` que tiene la misma signature que `f`.
- `x`: un valor de tipo `V.Point` que representa la ubicación donde se ubicará la figura izquierda.
- `w`: un valor de tipo `Float` que representa el ancho de la figura.
- `h`: un valor de tipo `Float` que representa la altura de la figura.

Cálculo

La función `interpJuntar` se encarga de calcular la ubicación y el tamaño de las dos figuras que se van a juntar. Para ello, utiliza la fórmula de la interpolación lineal.

En concreto, se calcula el tamaño que se le debe dar a cada figura en base a los argumentos `n` y `m`. Una figura recibirá una proporción de tamaño $n/(n+m)$ y la otra una proporción de tamaño $m/(n+m)$.

Una vez calculados los tamaños, se calcula el ancho de la figura izquierda aplicando el operador de multiplicación `V.+` (suma de vectores) a la ubicación de la figura izquierda y el ancho de la figura total multiplicado por la proporción de tamaño de la figura izquierda.

Finalmente, se construye la figura flotante utilizando las funciones `f` y `g`, pasándoles las ubicaciones y tamaños correspondientes.

Devolución

La función `interpJuntar` devuelve una figura flotante, que es la combinación de las dos figuras juntas. La función