

# Organizacion - Lab1 SistOp

Lautaro Bachmann

1 Conceptos de metodologías ágiles

2 Frameworks ágiles

3 Como se organizan las empresas

4 Convenciones en un proyecto

# Conceptos de metodologías ágiles

# Sprints

## Definicion

Un sprint es una cantidad pre-determinada de tiempo en donde los equipos deciden que tareas se deben completar

Al final de cada sprint se realiza un **sprint meeting**

## Sprint meetings

- Discutir el ultimo sprint
- Que salio bien?
- Que salio mal?
- Que podemos mejorar en el siguiente sprint?
- Discutir y acordar las tareas que se van a realizar el proximo sprint

# User Stories

## Formato general

Como un **[tipo de usuario]**, quiero poder **[realizar una accion]** para conseguir **[un valor/beneficio]**

## Ejemplo

- Como un **usuario de mybash**, quiero poder **escribir un comando con varios argumentos** para conseguir **que el programa se ejecute de la manera que quiero**

# Puntos extra

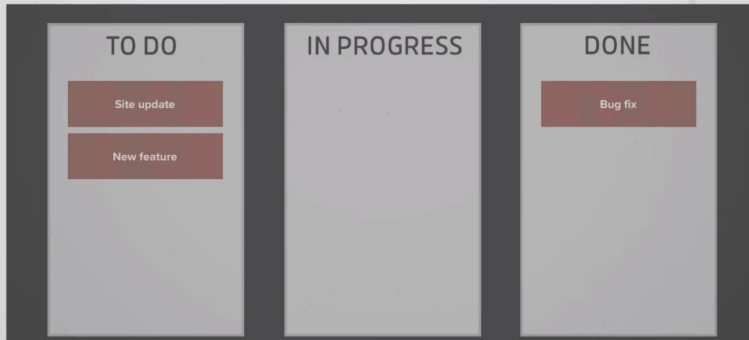
- Podemos hacer que sea un proceso iterativo y ver que cosas funcionan para el equipo y que cosas no
- Usar metodologías ágiles es algo que valoran los profes
- Podemos enfocarnos en evitar la burocracia inutil

# Frameworks ágiles

# Scrum

Tiene sprints y se intenta no arrancar nuevas tareas antes de terminar las tareas que ya fueron comenzadas

## Sprint workflow example





# Kanban

No tiene sprints y se van agregando tareas a medida que es necesario

## Kanban workflow example



## Como se organizan las empresas

# Organizacion general de una empresa que usa SCRUM

Un proyecto de software suele tener los siguientes pasos:

- Se crean los requerimientos
  - Por lo general se expresan mediante User Stories
- Las tareas a realizar para cumplir con las User Stories van a un backlog
- Se coordina con el equipo que tareas se pueden completar en el proximo sprint y el equipo se compromete a realizarlas

# Consideraciones

- Para que los miembros del equipo eviten “pisarse” entre si es importante que las historias de usuario no se pisen
- Si aun así hay problemas, Git ofrece herramientas que permiten solucionar este tipo de conflictos

## Convenciones en un proyecto

# Para que sirven?

Es útil que en un equipo de software se acuerden las prácticas que se quieran llevar a cabo en el desarrollo de un proyecto, ya que se obtiene una mayor consistencia y calidad en el código generado.

## Ejemplo Rapido

Un equipo de software puede decidir seguir el consejo del libro *Clean Code* de Robert C. Martin y optar por programar funciones o procedimientos que:

- Sean lo mas pequeños posibles,
- tengan un nombre que incluya un verbo
- Tengan argumentos con nombres descriptivos

### Ejemplo parcial en C

```
void roberto(a)
{
    printf("%d\n", a);
}

void imprimir_entero(entero)
{
    printf("%d\n", entero);
}
```

# Herramientas utiles

Se puede usar un formateador automatico de codigo para que el codigo a lo largo del proyecto tenga un estilo consistente.

Esto tambien evita que se agreguen cambios poco relevantes en el whitespace cuando se hace un commit



# Ejemplo

Discussion 0 Commits 1 Builds 26 Changes 1

Showing 1 changed file with 1 additions and 1 deletions

Hide whitespace changes Inline Side-by-side

README.md

...

...

@@ -13,7 +13,7 @@ The source of GitLab Community Edition is [hosted on GitLab.com](https://gitlab.

13 13

14 14 To see how GitLab looks please see the [features page on our website](https://about.gitlab.com/features/).

15 15

16 16 -- Manage Git repositories with fine grained access controls that keep your code secure

17 17 +- Manage Git repositories with fine grained access controls that keep your code secure

18 18 - Perform code reviews and enhance collaboration with merge requests

19 19 - Each project can also have an issue tracker and a wiki

Used by more than 100,000 organizations, GitLab is the most popular solution to manage Git repositories on-premises

...

...