

Parcial 2

Temas:

Codificación

SE TOMA	NO SE TOMA
OBJETIVOS PROGRAMACION ESTRUCTURADA	LISTA DE ERRORES
OCULTAMIENTO DE LA INFORMACION	PRACTICAS DE PROGRAMACION
PROCESO DE CODIFICACION (DARLE MUCHA BOLA AL GRAFO)	CONVENCIONES
TEST DRIVEN DEVELOPMENT	CONTROL CODIGO FUENTE Y CONSTRUCCION
PROGRAMACION DE A PARES	VERIFICACION
REFACTORIZACION (DEF., METODOS, CLASES JERARQUIAS)	

Modelos de procesos de desarrollo

SE TOMA	NO SE TOMA	SI NO LO SABES NO VAYAS A RENDIR
Cascada: Fases, Ventajas-Desventajas, con/sin feedback, uso típico	SCRUM	Modelos comunes (4)
Prototipado : Ventajas-Desventajas, Aplicación, para que sirve		ETVX
Desarrollo Iterativo: LCP, Aplicación	Espiral, Enfoques nuevos	Proceso para la administracion del proyecto
Timeboxing: Que es, para que sirve, Ventajas-Desventajas-Aplicación,		Proceso de inspeccion
Proceso de administracion de la configuracion	Analisis de requerimientos	
Proceso de administracion de cambios de requisitos	Diseño	
Proceso de administracion de procesos		

Testing (SE TOMA)

Al menos 2/5 ejercicios sobre testing

- Oráculo del test -> resultado esperado de los casos de test
 - que es
 - para que sirve
- **Confiability y validez no va**
- Caja negra y caja blanca
 - Clases de equivalencia
 - valores límites
 - Grafo causa-efecto
 - testing de a pares
 - **casos especiales no va**
 - testing basado en estados recontratoma
- Registro de defectos y seguimiento

Planeamiento del proyecto de software

Estimacion del esfuerzo

COCOMO

- Objetivos
- Resultado final
- Procedimiento
- De la tabla saber que los 15 estan representados una palabra y que pueden tomar valores
- Saber la formula o explicada por palabras

Planeamiento del control de calidad

Administracion de riesgo (Se re toma)

- Que es un riesgo
- Tener bien en claro el dibujo