

# BASE DE DATOS Y DBMS

*“Una **base de datos** es una colección de datos organizados relevantes a un dominio que son administrados y consultados mediante un sistema de administración de base de datos (DBMS).”*

*“Un **Database Management System (DBMS)** es un sistema que permite la gestión y consulta de base de datos.”*

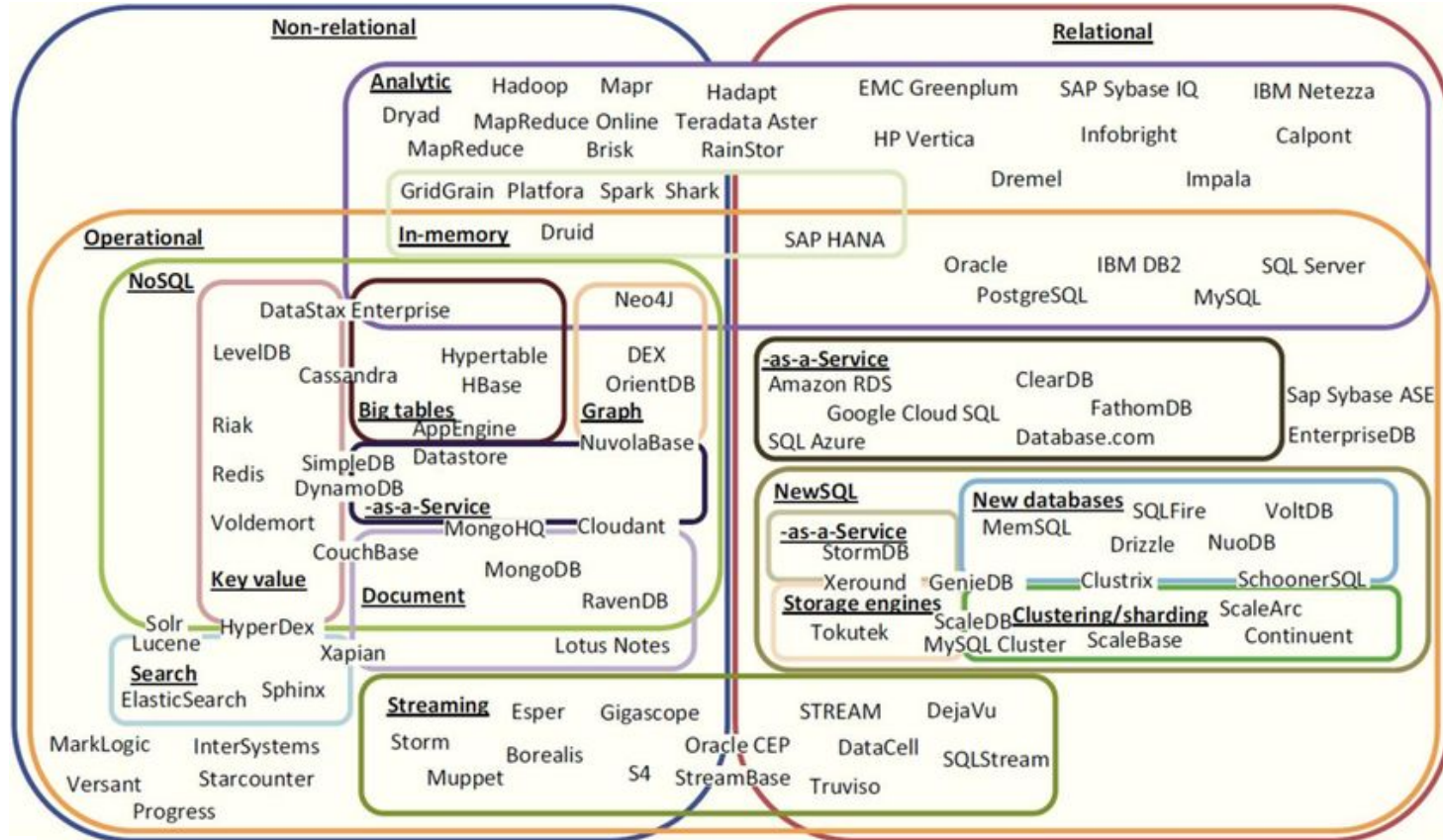
- **Gestion:**
  - Definición de esquema.
  - Creación de datos.
  - Creación de relaciones, actualización de datos, seguridad, etc.
- **Consulta:**
  - Responder preguntas sobre los datos.
  - Realizar análisis con los datos.

# MODELO DE DATOS

*“Un **modelo de datos** es una colección de herramientas conceptuales para describir los datos, las relaciones entre ellos, su semántica y las restricciones de consistencia.”*

- Define la estructura lógica de la base de datos.
- Impacta en la forma en que los datos son almacenados y manipulados.
- Existen diferentes modelos de datos:
  - **Modelo Relacional (SQL)**
  - **Modelos No relacionales (NoSQL):**
    - Modelo de Objetos (Realm DB)
    - Modelo de Documentos (MongoDB)
    - Modelos de Grafos (Neo4J)
    - Modelos de Llave-Valor (Redis)
    - Modelos Columnares (SciDB)

# CLASIFICACIÓN DE BASE DE DATOS



# CLASIFICACIÓN DE BASE DE DATOS



# BASE DE DATOS RELACIONALES (I)

Las **bases de datos relacionales (RDBMS)** son una implementación del **modelo relacional** introducido en los 70s por Edgar Codd en ***A Relational Model of Data for Large Shared Data Banks***

- La estructura básica es la **tabla** (relación).
- La tabla define **columnas** (atributos) y tiene **filas de datos** (tuplas).
- Las columnas tienen un cierto **tipo de datos** (dominio).
- Se pueden **relacionar** una o más tablas.
- Usan **SQL** como lenguaje para manipular y consultar datos.

Columna <sub>1</sub>	Columna <sub>2</sub>	Columna <sub>n</sub>
Valor <sub>11</sub>	Valor <sub>12</sub>	Valor <sub>1n</sub>
...	...	...
Valor <sub>m1</sub>	Valor <sub>m2</sub>	Valor <sub>mn</sub>

# **“Diseño” de Bases de Datos**

**Base de Datos 2024**

# Diseño de Base de Datos - Para que?

Una base datos bien diseñada debe:

- **Eliminar la redundancia de datos**
  - Los datos no deben almacenarse en más de un lugar.
  - No malgastar almacenamiento.
  - Evitar inconsistencias.
- **Asegurar la integridad de los datos.**
  - Claves primarias correctas
  - Evitar inconsistencias.
- **Facilitar la aplicación de las reglas de negocio.**

Cómo lo hacemos?

1. **Análisis de Requerimientos.**
2. **Creación de Tablas**
3. **Definición de relaciones entre tablas**
4. **Normalizacion**
5. **Repetir**

# Análisis de Requerimientos

- Definir el objetivo de la base de datos.
- Para que se va a usar?
- Cual es el dominio de aplicación?
- Cuales son las entidades principales del dominio?
- Qué datos definen a las entidades?
- Que tipo de consultas/reportes debemos responder? (Acordate Juan de SQL y NoSQL respecto a cómo diseñar basado en consultas)
- Por lo general, la base de datos se diseña junto con la aplicación.



# Creación de Tablas

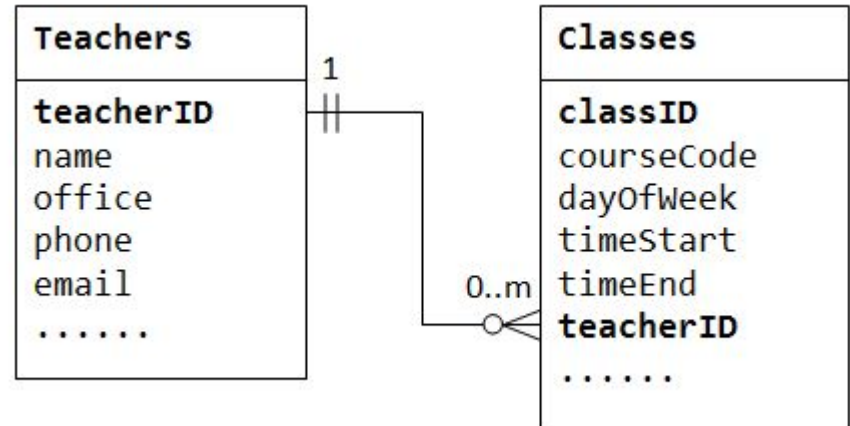
- Transformar en tablas los conceptos del dominio.
- Cuales son los tipos de datos?
- Especificar las claves primarias de las tablas.

Una clave primaria debe ser:

- Unica y No nula
- Debe ser simple e intuitiva.
- Debe ser inmutable.
- Usualmente son de tipo numérico y autoincremental.
- Preferir claves con la menor cantidad de columnas posible.

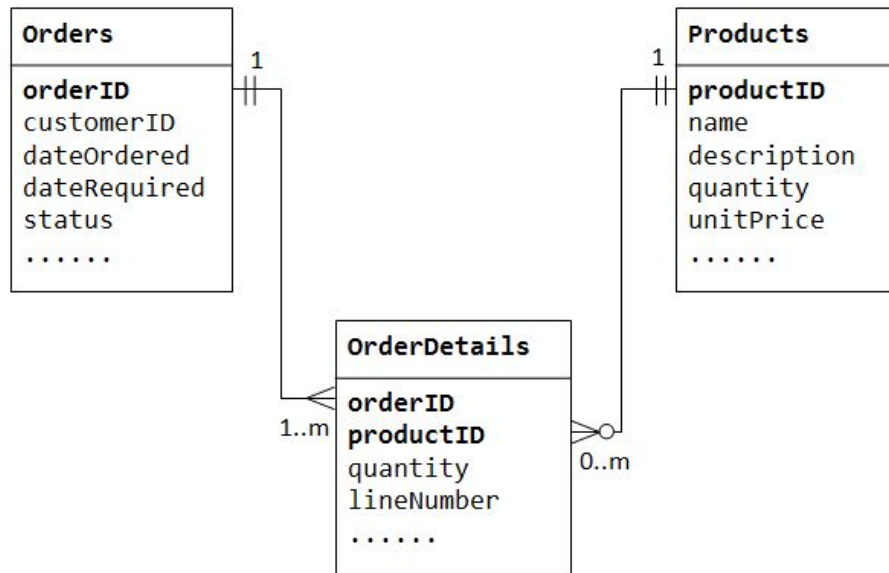
# Relaciones entre tablas: uno-a-muchos

- No se pueden representar con una sola tabla.
- Existen una tabla padre (Uno) y una tabla hija (Muchos).
- En la tabla hija tenemos como clave foránea la clave primaria de la tabla padre.
- Para cada valor en la tabla padre pueden haber cero, una o más filas en la tabla hija.
- Para cada valor en la tabla hija solo existe una fila en la tabla padre.



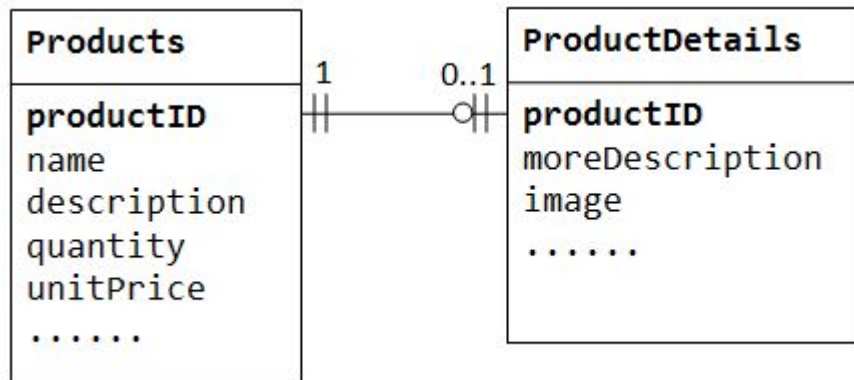
# Relaciones entre tablas: muchos-a-muchos

- Para soportar relaciones muchos-a-muchos necesitamos introducir una tercer tabla: la **tabla de asociación**.
- Se modela como dos relaciones uno-a-muchos entre las tablas padres y la tabla de asociación.



# Relaciones entre tablas: uno-a-uno

- Se suelen utilizar para representar información complementaria
- Útiles para partir una tabla “grande” en tablas más pequeñas.



# Normalizacion

- **Primera Forma Normal(1NF):** El dominio de las columnas debe ser atómico.
  - Evitar listas de valores en una columna. Usar uno-a-muchos.
  - Si usan columnas JSON no son 1NF.
- **Segunda Forma Normal (2NF):** 1NF + toda columna que no forma parte de la clave primaria depende de todas las columnas de la clave primaria.
  - Todos las columnas están definidas por la clave primaria.
- **Tercera Forma Normal(3NF):** 2NF + toda columna que no forma parte de la clave primaria depende solamente de la clave primaria.
  - Evitar columnas derivadas

# Consejos

- El diseño de una base de datos es más un arte que una ciencia.
- Hay muchas decisiones que tomar.
- La mejor decisión siempre depende del contexto.
- Es más fácil saber lo que NO hay que hacer que lo SI hay que hacer.