

Contents

Guía de Estudio	1
1. Desafíos de la Ingeniería del Software	1
Va	1
No va	1
2. Análisis y especificación de los requisitos del software	1
Si entra	1
No entra	2
3. Arquitectura	2
No va	2
4. Diseño	2
No va	3
5. Diseño detallado	3
Parcial	3
En cualquier pregunta	3

Guía de Estudio

1. Desafíos de la Ingeniería del Software

Va

- Escala, Calidad, Productividad, Consistencia y Cambios
- conceptos calidad
- El material de estudio son las filminas, el libro no se considera

No va

- definición de calidad de *Amy J. Ko*

2. Análisis y especificación de los requisitos del software

Si entra

- Resumen de la necesidad del SRS
- El método de análisis estructurado se evalúa en los parciales. Es necesario entender qué es, dónde y cómo se usa
 - una frase cada paso
- prototipado
- Especificación de requerimientos -> no venir sin saber esto
 - Se consideran todas las características de la SRS
- La validación se considera en el estudio
- Los componentes de la SRS no se especificaron
- La estructura de un documento de requerimientos no se considera en los parciales
- Los casos de uso se consideran en los parciales

- puede entrar ejercicio practico
- Las métricas, en particular el Punto de Función, se consideran en todos los parciales y finales. Es necesario entender su utilidad y fórmula, y prepararse para un ejercicio teórico
 - Punto funcion:
 - * donde se usa, para que se usa, que es. Es una estimacion
 - * que toma? srs, que devuelve? estimacion
 - * formula
 - * mencionar 4 características evaluacion
 - * tipo de influencia
 - * que hacer con los puntos funcion al final

No entra

- Como dibujar un DFD
- Modelado objetos
- lenguaje especificacion
- alcance
- estructura documento requerimientos

3. Arquitectura

- Se deben conocer los 6 tipos de C&C
- Los 3 más importantes son: Pipe and filter, Estilo de datos compartidos (estilo pizarra y repositorio), Estilo cliente-servidor
- Otros estilos: Publicar - Suscribir, Peer-to-Peer, Estilo de procesos que se comunican
- Entender el método ATAM, sus 5 pasos y un poco de cada uno
 - definir atributos

No va

- Organizacion documento

4. Diseño

- criterios evaluacion diseño
 - Altas probabilidades
- principios diseño
- acoplamiento y cohesión
 - Altas probabilidades
 - funcional y orientado a objetos
 - definir y decir que se busca
- tipos acomplamiento

- tipos cohesion
 - procedural: decir lo que dice en filmina
- La metodología de diseño estructurado se considera en los parciales, deben conocerse los pasos
 - 5 pasos
 - enunciado
 - que hace cada uno
 - MAI y MAO
- Metricas funciones
- Conceptos diseño objetos
 - importante
- acoplamiento y cohesion objetos
 - importante
- omt
 - pasos
 - descripcion
- Las metricas se consideran: WMC, DIT, CBC, RFC
 - para cada una decir que hace, para que sirve, etc

No va

- Enfoque top-down bottom-up
- test cohesion
- Heurísticas diseño estructurado

5. Diseño detallado

- saber que existe
- no toma dpl

Parcial

Parcial cambia respecto a otros años

Parciales mas cortos, 3 o 4 preguntas. Parte práctica casos de uso
dura 4hs

En cualquier pregunta

- poner contexto de donde se usa.
- que es