

## Contents

<b>Parcial 1 2022-06-23.pdf</b>	<b>1</b>
1) Es característica del código spaghetti? . . . . .	1
General . . . . .	1
break . . . . .	1
2) Escribir pseudocódigo . . . . .	2
a) componente determinista con efectos secundarios . . . . .	2
a) componente no determinista sin efectos secundarios . . . . .	2
Ejemplo . . . . .	2
3) Como se usa la vtable en C++ . . . . .	2
4) Comportamiento de un programa en alcance estático vs alcance	
dinámico . . . . .	2
Alcance dinámico . . . . .	2
Alcance estático . . . . .	2
5) Determinar valores de variables al final de la ejecución . . . . .	2
a) Por valor . . . . .	2
b) Por referencia . . . . .	2
b) Por valor resultado . . . . .	3
6) Explicar ejecución de excepciones . . . . .	3
<b>Parcial 1 2022-05-03.pdf</b>	<b>3</b>
1) . . . . .	3
2) . . . . .	3
<b>Parcial 1 2019-06-18.pdf</b>	<b>3</b>
<b>Parcial 1 2019-04-25.pdf</b>	<b>3</b>
<b>Parcial 1 2018-06-19.pdf</b>	<b>3</b>
<b>Parcial 1 2018-04-19.pdf</b>	<b>3</b>

## Parcial 1 2022-06-23.pdf

### 1) Es característica del código spaghetti?

#### General

Para identificar código spaghetti hay que ver si el salto que se produce es arbitrario y no depende del bloque actual ni de los bloques anteriores.

#### break

En el caso de break, no es una característica del código spaghetti, ya que no se salta a una ubicación arbitraria si no que solo se sale del bloque actual, el cual pertenece a un bucle.

## **2) Escribir pseudocodigo**

### **a) componente determinista con efectos secundarios**

Un procedimiento que modifique el estado pero sin que su comportamiento dependa de el.

O que siempre produzca el mismo cambio para determinado argumento.

### **a) componente no determinista sin efectos secundarios**

Un componente que dependa del estado pero no lo modifique.

**Ejemplo** Una funcion que le sume a un parametro una variable global.

## **3) Como se usa la vtable en C++**

Saberse bien las características de los metodos virtuales en C++

## **4) Comportamiento de un programa en alcance estatico vs alcance dinamico**

### **Alcance dinamico**

El alcance dinámico se refiere a que una variable o función se puede acceder dentro de una función y también dentro de cualquier función que se llame desde esa función

El valor de la variable es el valor de la ultima vez que apareció en la pila.

### **Alcance estatico**

El alcance estático se refiere a que una variable o función se puede acceder solo dentro de la función en la que se define o dentro de una función anidada dentro de esa función

El valor de la variable es el valor mas cercano a la definicion de la funcion

## **5) Determinar valores de variables al final de la ejecucion**

### **a) Por valor**

Evaluar manualmente teniendo en cuenta que las asignaciones dentro de las funciones no cambian el estado.

### **b) Por referencia**

Evaluar manualmente teniendo en cuenta que las asignaciones dentro de las funciones cambian el estado.

**b) Por valor resultado**

Evaluar manualmente teniendo en cuenta que las asignaciones dentro de las funciones cambian el estado al final de la ejecución de las mismas

**6) Explicar ejecución de excepciones**

Tener en cuenta que los finally siempre se ejecutan.

Prestar atención de no manejar una excepción más de una vez.

**Parcial 1 2022-05-03.pdf**

**1)**

- 1) Asignar tipo a hojas
- 2) Asignar tipo a los nodos internos
- 3) Resolver por sustitución

**2)**

- break produce que se termine la ejecución del bucle abruptamente

**Parcial 1 2019-06-18.pdf**

**Parcial 1 2019-04-25.pdf**

**Parcial 1 2018-06-19.pdf**

**Parcial 1 2018-04-19.pdf**