

Contents

Introducció	2
Redes de computadoras	2
interconectados	3
Tipos de redes	3
interred	3
puertas de enlace	3
servicios.	3
Redes de área amplia (WAN)	3
enviar mensajes en una WAN	3
Demora de almacenamiento y reenvío:	3
Redes de área metropolitana (MAN)	4
Redes de área Local (LAN)	4
Jerarquías de protocolos:	4
Los sistemas operativos de redes (SOR)	4
¿Cuál es el propósito de una capa en una arquitectura multicapa?	4
problemas de diseño a resolver en distintas capas:	4
Control de flujo:	4
Fragmentación de mensajes:	4
Congestión:	4
Distintos tipos de capas:	4
Capa de aplicación	4
Capa de transporte	4
Capa de Red	4
Capa de enlace de datos	4
Capa Física	4
Cap d Aplicació	4
Opciones de desarrollo	4
Arquitecturas	4
Cliente – Servidor:	4
Peer-to-peer (P2P):	4
Protocolos	4
Cosas a definir en un protocolo de Aplicación	4
Protocolo FTP	4
Reglas de FTP:	4
Web	5
Páginas Web	5
Browsers	5
Sitio web:	5
Home Page:	5
Cookies	5
Campos de una cookie:	5
HTTP	5
HTTP no persistente	5

HTTP persistente	5
Pedidos HTTP :	5
HTTP Métodos:	5
subir el input de un formulario	5
actualizar páginas del servidor web:	5
Otros métodos:	5
Respuestas	5
Información:	5
Partes de una respuesta HTTP:	5
Encabezados HTTP:	6
PHP	6
Cap d Tranpot	6
Problemas que soluciona la capa de transporte:	6
entrega ordenada de segmentos	6
TCP	6
Problemas que resuelve TCP:	6
Segmentos	6
Campos de un segmento TCP:	6
Direccionamiento:	6
Control de flujo:	6
Protocolo parada y espera:	6
Protocolos de Tubería:	6
Retroceso N:	6
Protocolo de Repetición Selectiva:	6
Control de flujo en TCP:	6
¿Cómo manejar pérdidas de segmentos en TCP?	6
Control de Congestión:	6
ACKs duplicados:	6
Tahoe:	6
Reno:	6
Funcionamiento:	6
Problemas de tener segmentos duplicados retrasados y su resolución:	7
Establecimiento y liberación de conexiones:	7
Liberación de una conexión TCP:	7
Administración del temporizador del TCP:	7
Algoritmo de Jacobson(1988)	7
UDP	7
Cap d Re	7

Introducció

Redes de computadoras

Conjunto de sistemas finales **interconectados**. Dos hosts están

interconectados

si pueden intercambiar información entre ellos. La interconexión se hace por medios de transmisión como cables, ondas, fibra óptica, etc.

Tipos de redes

interred

puertas de enlace

servicios.

Redes de área amplia (WAN)

enviar mensajes en una WAN

Demora de almacenamiento y reenvío:

Redes de área metropolitana (MAN)

Redes de área Local (LAN)

Jerarquías de protocolos:

Los sistemas operativos de redes (SOR)

¿Cuál es el propósito de una capa en una arquitectura multicapa?

problemas de diseño a resolver en distintas capas:

Control de flujo:

Fragmentación de mensajes:

Congestión:

Distintos tipos de capas:

Capa de aplicación

Capa de transporte

Capa de Red

Capa de enlace de datos

Capa Física

Cap d Aplicació

Opciones de desarrollo

Arquitecturas

Cliente – Servidor:

Peer-to-peer (P2P):

Protocolos

Cosas a definir en un protocolo de Aplicación

Protocolo FTP

Reglas de FTP:

Web

Páginas Web

Browsers

Sitio web:

Home Page:

Cookies

Campos de una cookie:

HTTP

HTTP no persistente

HTTP persistente

Pedidos HTTP :

HTTP Métodos:

subir el input de un formulario

actualizar páginas del servidor web:

Otros métodos:

Respuestas

Información:

Partes de una respuesta HTTP:

Encabezados HTTP:

PHP

Cap d Tranpot

Problemas que soluciona la capa de transporte:

entrega ordenada de segmentos

TCP

Problemas que resuelve TCP:

Segmentos

Campos de un segmento TCP:

Direccionamiento:

Control de flujo:

Protocolo parada y espera:

Protocolos de Tubería:

Retroceso N:

Protocolo de Repetición Selectiva:

Control de flujo en TCP:

¿Cómo manejar pérdidas de segmentos en TCP?

Control de Congestión:

ACKs duplicados:

Tahoe:

Reno:

Funcionamiento:

Problemas de tener segmentos duplicados retrasados y su resolución:

Establecimiento y liberación de conexiones:

Liberación de una conexión TCP:

Administración del temporizador del TCP:

Algoritmo de Jacobson(1988)

UDP

Cap d Re