

## Contents

<b>Flujos: Greedy.</b>	<b>1</b>
notación $g(A, B)$ . . . . .	1
Propiedad: . . . . .	1
Criterio simple para maximalidad . . . . .	2
Propiedad: . . . . .	2
Existencia . . . . .	2
flujo sea “entero”, . . . . .	2
entonces, . . . . .	2
Greedy . . . . .	2
Algoritmo . . . . .	2
Conclusiones sobre Greedy . . . . .	3
Not Greedy . . . . .	3
Definición de Corte . . . . .	3
Capacidad de un Corte . . . . .	3
Definición: . . . . .	3

## Flujos: Greedy.

### notación $g(A, B)$

$g$  es una función sobre los lados y  $A, B \subseteq V$

$$g(A, B) = \sum_{x,y} [x \in A][y \in B][\overrightarrow{xy} \in E]g(\overrightarrow{xy})$$

$$g(A, B) = \sum_{x,y} [x \in A][y \in B][\overrightarrow{xy} \in E]g(\overrightarrow{xy})$$

### Propiedad:

Sean  $f, g$  funciones sobre los lados tales que

$$g(\overrightarrow{xy}) \leq f(\overrightarrow{xy}) \quad \forall \overrightarrow{xy} \in E$$

$$g(\overrightarrow{xy}) \leq f(\overrightarrow{xy}) \quad \forall \overrightarrow{xy} \in E$$

Entonces

$$g(A, B) \leq f(A, B) \quad \forall A, B \subseteq V$$

## Criterio simple para maximalidad

### Propiedad:

Sea  $f$  flujo en un network  $N$  tal que  $v(f) = c(\{s\}, V)$ . Entonces  $f$  es maximal.

### Existencia

de la definición no es claro que EXISTA un flujo maximal.

**flujo sea “entero”,**

es decir que las capacidades y el flujo en cada lado deben ser números enteros,

**entonces,**

como hay una cantidad finita de flujos enteros, es claro que existe un flujo entero maximal.

### Greedy

#### Algoritmo

$$f(\overrightarrow{xy}) = 0 \forall \overrightarrow{xy} \in E$$

Comenzar con  $f = 0$  (es decir,  $f(\overrightarrow{xy}) = 0 \forall \overrightarrow{xy} \in E$ ).

Buscar un camino dirigido  $s = x_0, x_1, \dots, x_r = t$ , con

$$\overrightarrow{x_i x_{i+1}} \in E$$
$$f(\overrightarrow{x_i x_{i+1}}) < c(\overrightarrow{x_i x_{i+1}})$$

$\overrightarrow{x_i x_{i+1}} \in E$  tal que  $f(\overrightarrow{x_i x_{i+1}}) < c(\overrightarrow{x_i x_{i+1}})$  para todo  $i = 0, \dots, r - 1$ .

(llamaremos a un tal camino un camino dirigido “no saturado” .)

$$\epsilon = \min\{c(\overrightarrow{x_i x_{i+1}}) - f(x_i x_{i+1})\}.$$

Calcular  $\epsilon = \min\{c(\overrightarrow{x_i x_{i+1}}) - f(x_i x_{i+1})\}$ .

Aumentar  $f$  a lo largo del camino de 2. en  $\epsilon$  , como se explicó antes.

Repetir 2 hasta que no se puedan hallar mas caminos con esas condiciones.

### Conclusiones sobre Greedy

este Greedy no necesariamente va a encontrar un flujo maximal.

eligiendo inteligentemente los caminos encontramos un flujo maximal.

el Greedy de caminos puede ser modificado para encontrar un flujo maximal en tiempo polinomial

### Not Greedy

En el caso de flujos, se puede construir un algoritmo que corre Greedy y cuando llega a un cierto punto, “SE DA CUENTA” que se equivocó en la elección de los caminos y CORREGIR los errores.

### Definición de Corte

Un Corte es un subconjunto de los vertices que tiene a  $s$  pero no tiene a  $t$ .

### Capacidad de un Corte

La capacidad de un corte es  $cap(S) = c(S, S)$ , donde  $S = V - S$

### Definición:

Un corte es MINIMAL si su capacidad es la menor de las capacidades de todos los cortes.