

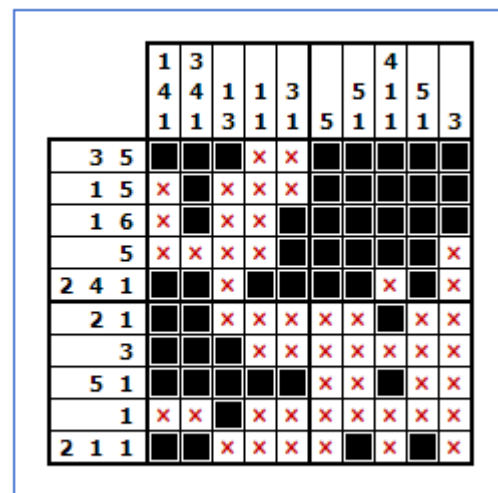
Propuesta de desarrollo: Juego con Nonogramas

Es un tipo de puzzle que se basa en un tablero de unas ciertas dimensiones, en el que se da la información de la cantidad de posiciones que han de estar coloreadas por fila y columna. (Por ejemplo, si en la información de las casillas de la fila pone: "6, 5"; debe haber 6 casillas coloreadas seguidas, y luego 5, en ese orden) El puzzle se basa en ser capaz de ir descubriendo el dibujo con la información propuesta.

El usuario tiene la posibilidad de poner casillas negras (para las casillas coloreadas), cruces (en las que no tienen contenido) o puntos (para las casillas en las que se duda de si pueden estar vacías o no)

Esta sería la presentación de un puzzle sencillo (10x10), resuelto con las casillas correspondientes. Aunque pueden ser mucho más grandes (He llegado a resolver puzzles (80x80)).

En principio tengo pensado hacer el juego con Nonogramas en blanco y negro, y si veo que sale bien y tengo tiempo suficiente, intentaría implementar también puzzles a color.



Los Nonogramas a color tienen una implementación similar pero la forma y técnicas para resolverlo son diferentes, ya que las casillas de diferente color pueden ir seguidas, sin espacios vacíos de por medio, a diferencia de los nonogramas en blanco y negro.

