## 田三三

```
べての条件を満たす必要がある。
ての条件を満たした上で、設置場所の高さと許可される接地面積の中から角度が最も緩やかになる角度を各プレート毎に求め、角度が緩やかな順にして返す。
    皇形状の条件別、奥行きの条件
      代によって、奥行きの条件は変化する
  ートの奥が、段差に接しているものと地面に接しているもの両方0K
奥が段差に接している場合は、段差の高さとプレートの奥行き(傾斜)から底辺を計算し、この底辺がクエリの最大奥行以内である必要がある。
奥が地面に接している場合は、プレートの奥行き(底辺)がクエリの最大奥行以内である必要がある。
   - トの奥が、段差に接する形状のもののみ対象とする
  の上にプレートを置く場合、階段1段1段の角にプレートが接触するため、最小奥行きは(階段全体の奥行き/段数*(段数+1))以上となる。
しこれは、AR_SCAN部分で傾斜の線をプレビュー表示した上で、斜辺の線が段差の角と接触しないことを確認しながら最小奥行きを決めてもらう。
とめ、このAPIに投げられた最小奥行きはニーズを満たしている。
  ・て、階段型の条件は、プレートの奥行き(斜辺)と設置場所の高さを使用し、底辺の長さを求めた上で、底辺の長さが(最小奥行き\<=底辺の長さ\<=最大奥行)の条件を満たす場合<sup>・</sup>
   具によく見られるが、側溝のように段差と地面の間に隙間があり、その隙間を超えなければならない場合はこの処理が必要
AR_SCANの段階で、斜辺をプレビュー表示しながら最小奥行きと最大奥行を決定してもらう。
そのため、このAPIに投げられるクエリはニーズを満たしている。
  て、岡山型の条件は、プレートの奥行き(斜辺)と設置場所の高さを使用し、底辺の長さを求めた上で、底辺の長さが(最小奥行き\<=底辺の長さ\<=最大奥行)の条件を満たす場合で
    プレートだけで、設置場所の横幅をぴったり満たすことができれば良いが、そうもいかない。
  ため、何枚かを横に並べる必要があるのだが、それでもピッタリは行かない。<br>
、左右に余白ができる。この余白が*∗10㎝以内かつ設置場所の横幅全体の5%以内でかつプレートの横幅が120㎝以上**でなければ、車椅子が脱輪する可能性があり危険である。
    この条件を満たす場合は、何枚つなぎ合わせればよいのか求める。
プレートの中には、転落防止のために両端に出っ張りがあるものがある。<br>
この場合、繋げて使用することはできないため、このタイプのプレートの場合は、余白の条件を満たした上で、必要個数が1つだけの場合のみ候補に表示する
```

AR APPからGETで送られる内容

?height=num, //計測された段差の高さ

/widtn=num, ?min\_depth=num, //最小の奥行き ?max\_depth=num, //最大の奥行き ?step\_type=type //段差が多段型か1段型

大文字のものは、変更されることはない

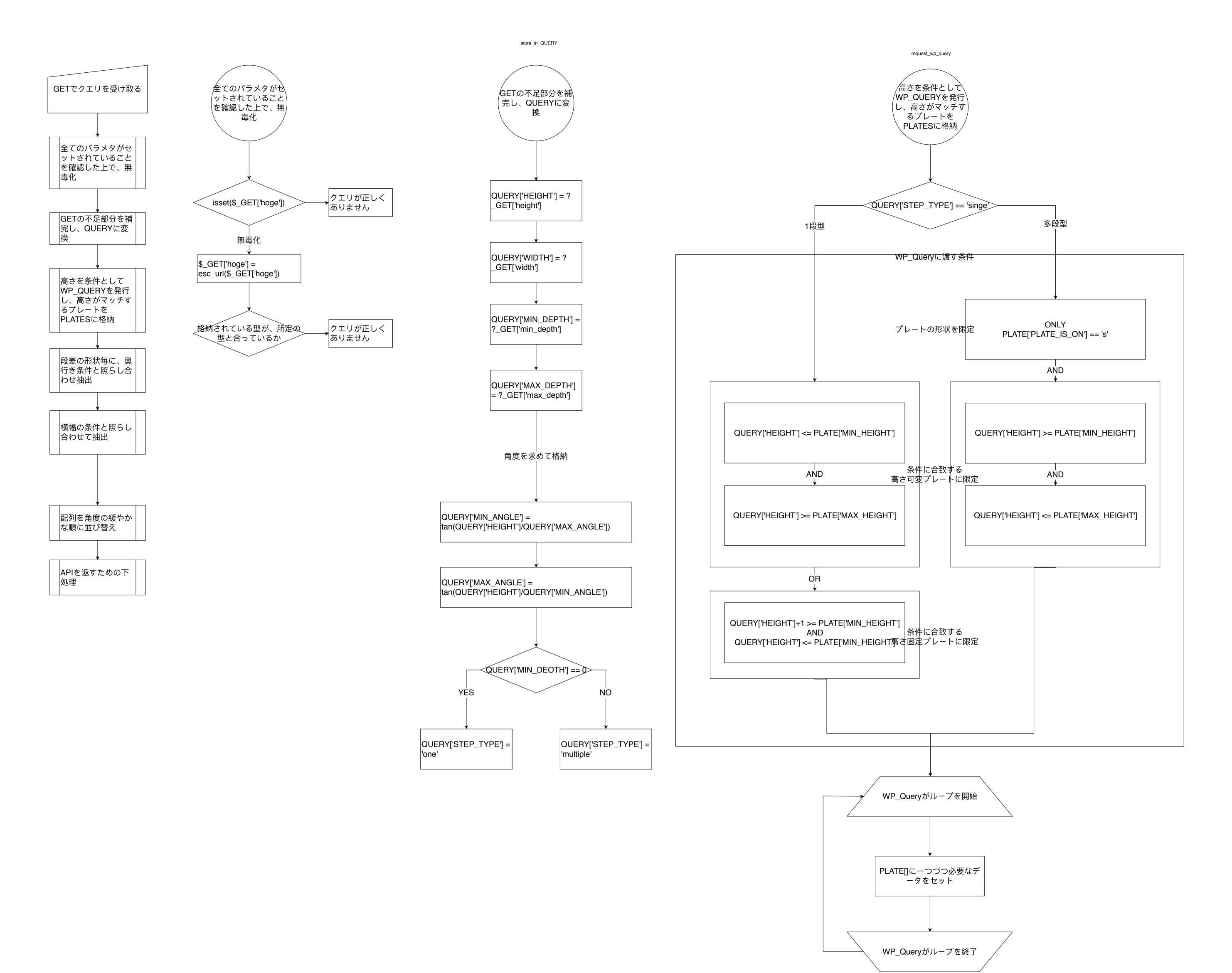
大文字のものは、はじめから格納されている情報 小文字は、あとから格納される情報

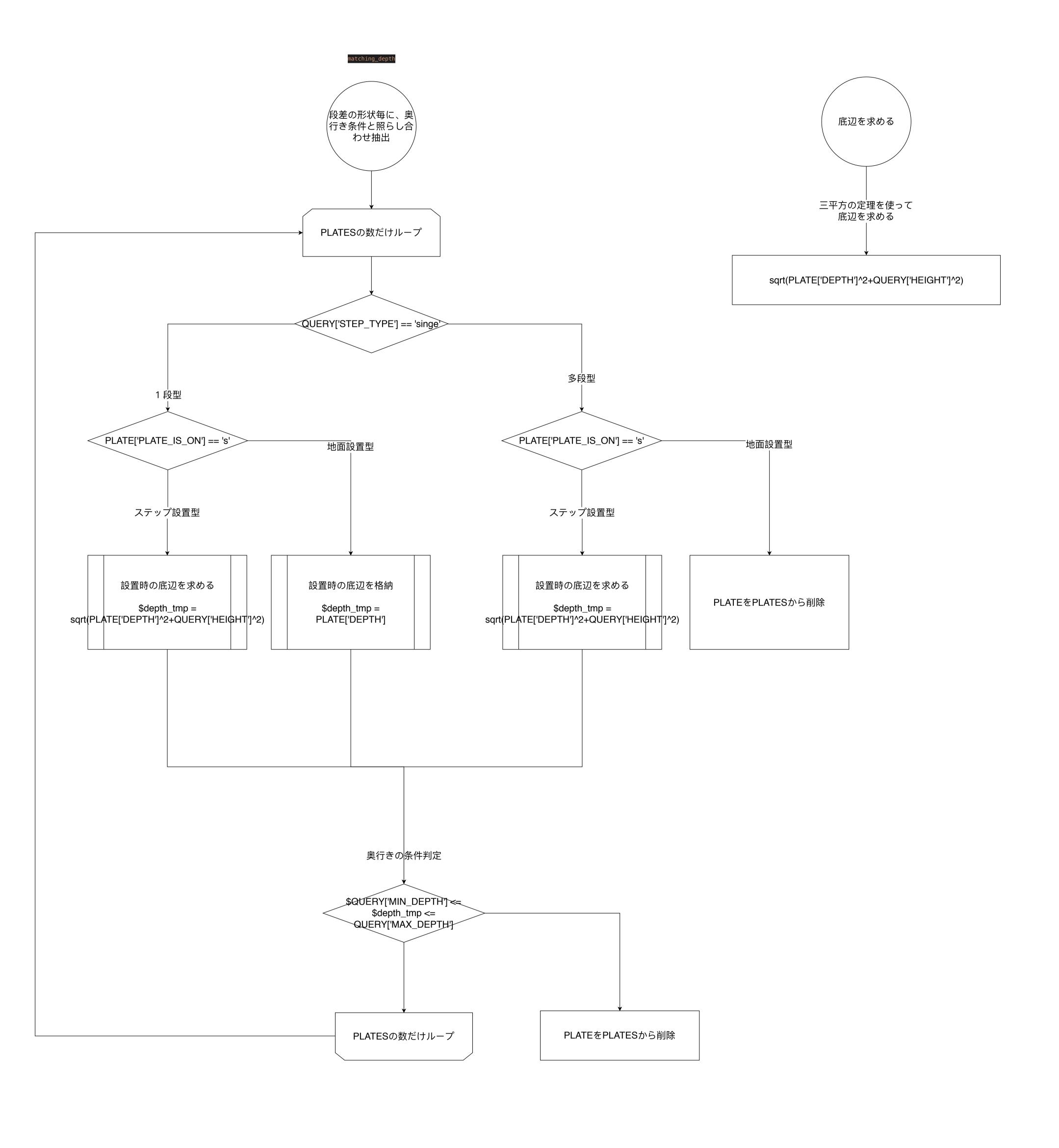
MIN\_HEIGHT: num //プレートの最小高さ(固定高さの場合はこれだけ) MAX\_HEIGHT:num //プレートの最大高さ(固定高さの場合はnull)

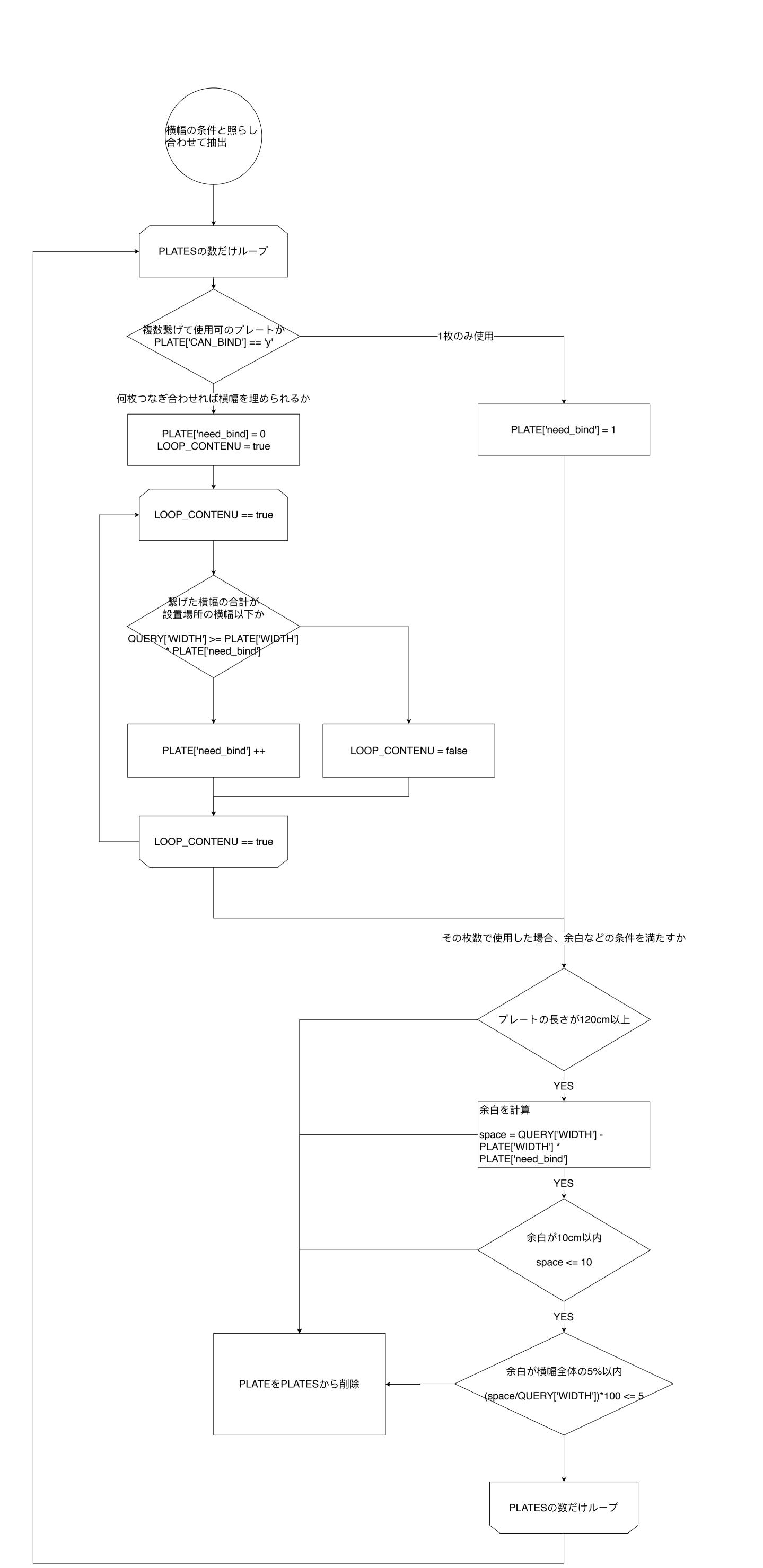
WIDTH: num //プレート1枚の横幅
DEPTH: num //プレートの奥が地面に接している場合は底辺を示し、段差に接している場合は斜辺を表す min\_angle: num //プレートの最小角度(固定高さの場合はこれだけ) max\_angle //プレートの最小角度(固定高さの場合はnull) POST\_ID:num //WordPress上のPOST\_ID PLATE\_IS\_ON: type //プレートの奥が地面と段差どちらに接しているか URL: url //プレートの購入URL IMAGE\_URL:url //プレートのイメージ画像URL CAN\_BIND:y/n //横につなげて使用できるプレートかどうか need\_bind: num //このプレートを何枚横につなげればよいか reminder\_cm:num //横につなげて使用したときに、何cm余白ができるか }.

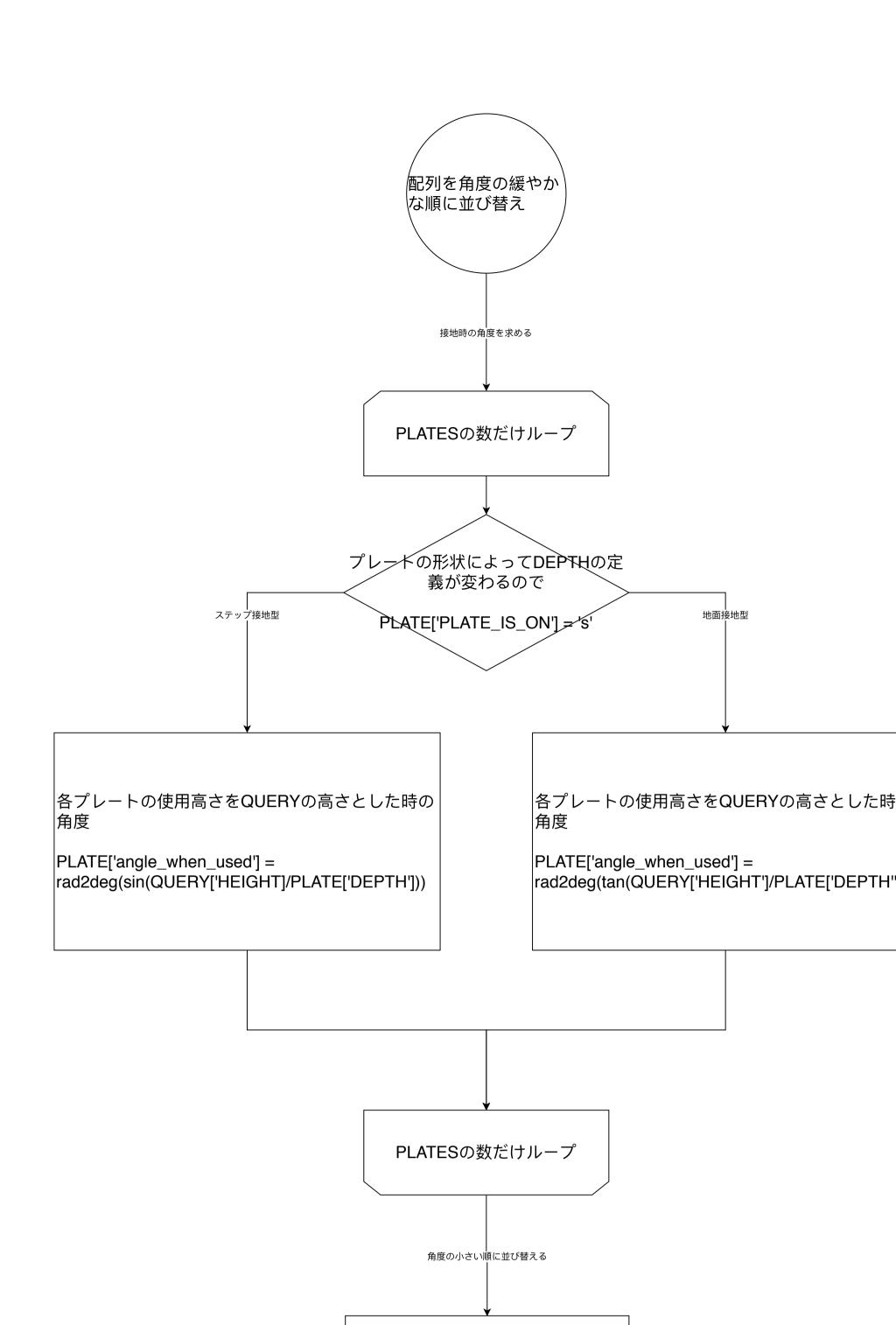
AR APPから受け取った検索クエリの不足分計算した上でクエリーの情報が格納される変数

QUEHY{
HEIGHT: num, //設置場所の高さ
WIDTH: num, //設置場所の横幅
MIN\_DEPTH: num, //最小の奥行き
MAX\_DEPTH:num, //最大の奥行き
MIN\_ANGLE:num, //最小の角度
MAX\_ANGLE:num, //最大の角度
STEP\_TYPE: type //段差が階段型か1段型か(single/multiple)









PLATESを PLATE['angle\_when\_used']の小さい 順に並び替える