# Verkefni 10

Viðmótsforritun, vor 2025

Dagsetning skýrslu

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Síðast uppfærð** | **Dagsetning** | **Ástæða uppfærslu, t.d.**  **áfangi/verkefni** |
| 21.03.2025 | 21.03.2025 | Verkefni 7 |
|  |  |  |
|  |  |  |

Nemendur í hópi

|  |  |
| --- | --- |
| **Nafn nemanda** | **Tölvupóstfang** |
| Anton Benediktsson | Anb59@hi.is |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Hægt er að finna leiðbeiningar í sniðmátum (e. template) fyrir áfanga 6,7, 8, 9 og 10. Ef þið afritið einstaka kafla yfir í þetta skjal **fjarlægið allar leiðbeiningar** en þið megið skrifa innganga að köflunum með ykkar eigin orðum.

Efnisyfirlit

1. Inngangur ........................................................................................................................................ 4
2. Viðtöl við notendur ......................................................................................................................... 4
   1. Spurningar .............................................................................................................................. 4
   2. Nöfn viðmælenda................................................................................................................... 4
3. Empathy Map ................................................................................................................................. 5
4. Sögur (Story) ................................................................................................................................... 6
   1. Saga 1 ..................................................................................................................................... 6
5. Þarfagreining ................................................................................................................................... 7
6. Hugmyndir – Concepts/Objects og aðgerðir .................................................................................. 8
7. Teiknimyndasaga ............................................................................................................................ 9
8. Fínhönnun ..................................................................................................................................... 10
   1. Hönnun á senun ................................................................................................................... 10
   2. Rökstuðningur með tilliti til gátlista ..................................................................................... 10
9. Forritun, Verkaskipting og Geymsla kóð og Verkefni ................................................................... 11
   1. Verkaskipting........................................................................................................................ 11
   2. Geymsla kóða ....................................................................................................................... 11
   3. Verkefnin sem við óskum eftir að verði lögð fyrir notendur ............................................... 11
10. teikningar/líkön af forriti (valkvætt en haldið númeraröð kafla) ................................................. 12
11. Forritið sem á að gera notendaprófanir á .................................................................................... 13
12. Verkefnin sem á að leggja fyrir notendur ..................................................................................... 14
13. Framkvæmd notendaprófana ....................................................................................................... 15
14. Niðurstöður notendaprófana ....................................................................................................... 16
15. Vandamál í mínum/okkar hugbúnaði og viðbrögð ....................................................................... 17
16. Ígrundun og rýni á þátttöku í hópi ................................................................................................ 18

## 1 INNGANGUR

## 2 VIÐTÖL VIÐ NOTENDUR

**2.1 SPURNINGAR**

**2.2 NÖFN VIÐMÆLENDA**

1. **EMPATHY MAP**

1. **SÖGUR (STORY)**

**4.1 SAGA 1**

1. **ÞARFAGREINING**

## 6 HUGMYNDIR – CONCEPTS/OBJECTS OG AÐGERÐIR

## 7 TEIKNIMYNDASAGA

## 8 FÍNHÖNNUN

**8.1 HÖNNUN Á SENUN**

**8.2 RÖKSTUÐNINGUR MEÐ TILLITI TIL GÁTLISTA**

## 9 FORRITUN, VERKASKIPTING OG GEYMSLA KÓÐ OG VERKEFNI

**9.1 VERKASKIPTING**

Unnið sem einstaklingverkefni.

**9.2 GEYMSLA KÓÐA**

<https://github.com/Lavardur/vidmotsforritun/tree/main/Verkefni10>

**9.3 VERKEFNIN SEM VIÐ ÓSKUM EFTIR AÐ VERÐI LÖGÐ FYRIR NOTENDUR**

## 10 TEIKNINGAR/LÍKÖN AF FORRITI (VALKVÆTT EN HALDIÐ NÚMERARÖÐ KAFLA)[[1]](#footnote-1)

## 11 FORRITIÐ SEM Á AÐ GERA NOTENDAPRÓFANIR Á

## 12 VERKEFNIN SEM Á AÐ LEGGJA FYRIR NOTENDUR

## 13 FRAMKVÆMD NOTENDAPRÓFANA

## 14 NIÐURSTÖÐUR NOTENDAPRÓFANA

## 15 VANDAMÁL Í MÍNUM/OKKAR HUGBÚNAÐI OG VIÐBRÖGÐ

**16 ÍGRUNDUN OG RÝNI Á ÞÁTTTÖKU Í HÓPI**

# Viðauki: Villuskráningarform[[2]](#footnote-2)

1. Hér má setja drög í verkefni 8 sem má uppfæra í lokaskilum ef þið notið

   [↑](#footnote-ref-1)
2. Mælt er með að setja öll villuskráningarformin aftast í viðauka [↑](#footnote-ref-2)