Sección: 02

Resolución de problemas

Actividad 1:

Las vacaciones están a punto de terminar, Ferjo se da cuenta de que no tiene una mochila para llevar los libros a la universidad, así que corre al centro comercial y compra la mochila que le pareció más bonita, con lo que el problema parecía resuelto. Sin embargo, el primer día de clases, Ferjo se da cuenta de que los libros no caben en la mochila nueva.

¿Por qué la manera de resolver el problema no fue la mejor?

Porque no resolvió como era debido ya que ahora tendrá que o comprar una mochila nueva o llevar libros en sus manos lo cual se hubiera ahorrado si hubiese buscado bien y comprado una mochila más grande.

¿Qué le faltó a Ferjo?

Le falto los datos de cómo cuanto espacio más o menos ocupaban sus libros.

¿Ud. cómo lo hubiera resuelto y como utilizaría un dispositivo tecnológico?

Yo hubiese visto como cuanto espacio ocupan los libros en el día que mas lleve y en base a eso comprar una mochila un poco mas grande que el dato ya que siempre se llevan más cosas por petición de las clases eventualmente. Utilizaría un teléfono para ver donde hay mochilas a mejor precio del tamaño que necesito

Actividad 2:

- Levantarse del lugar elegido (Primer lugar de la primera fila de izquierda a derecha)
- 2. Girar a la derecha
- 3. Avanzar 9 pasos
- 4. Girar a la derecha
- 5. Avanzar 9 pasos
- 6. Girar a la izquierda
- 7. Abrir la puerta (en el caso que esté cerrada)
- 8. Avanzar 3 pasos

Actividad 3:

¿Como utilizaría el pensamiento computacional en mi carrera?

Para automatizar lo mas posible los distintos procesos del día a día y que se me facilite el trabajo.