

# Projet Knowledge Management

LAVEDER Mark-Ylann

01/06/2022



# Sommaire

<b>1</b>	<b>Choix du domaine</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Taxonomie</b>	<b>1</b>
<b>3</b>	<b>Ajout d'instances</b>	<b>2</b>
3.1	Réseau . . . . .	2
3.2	Client . . . . .	2
3.3	Serveur . . . . .	2
<b>4</b>	<b>Ajout de prédicats</b>	<b>2</b>
<b>5</b>	<b>Changements additionnels</b>	<b>3</b>

# 1 Choix du domaine

J'ai choisi le domaine de la relation client-serveur car il s'agit d'un de mes champs d'action dans mon travail quotidien. Etant employé comme apprenti ingénieur DevOps, je suis amené à travailler et à résoudre des problématiques sur les deux plans.

Le contexte de mon entreprise n'a pas été retenu et seules quelques technologies sont citées.

## 2 Taxonomie

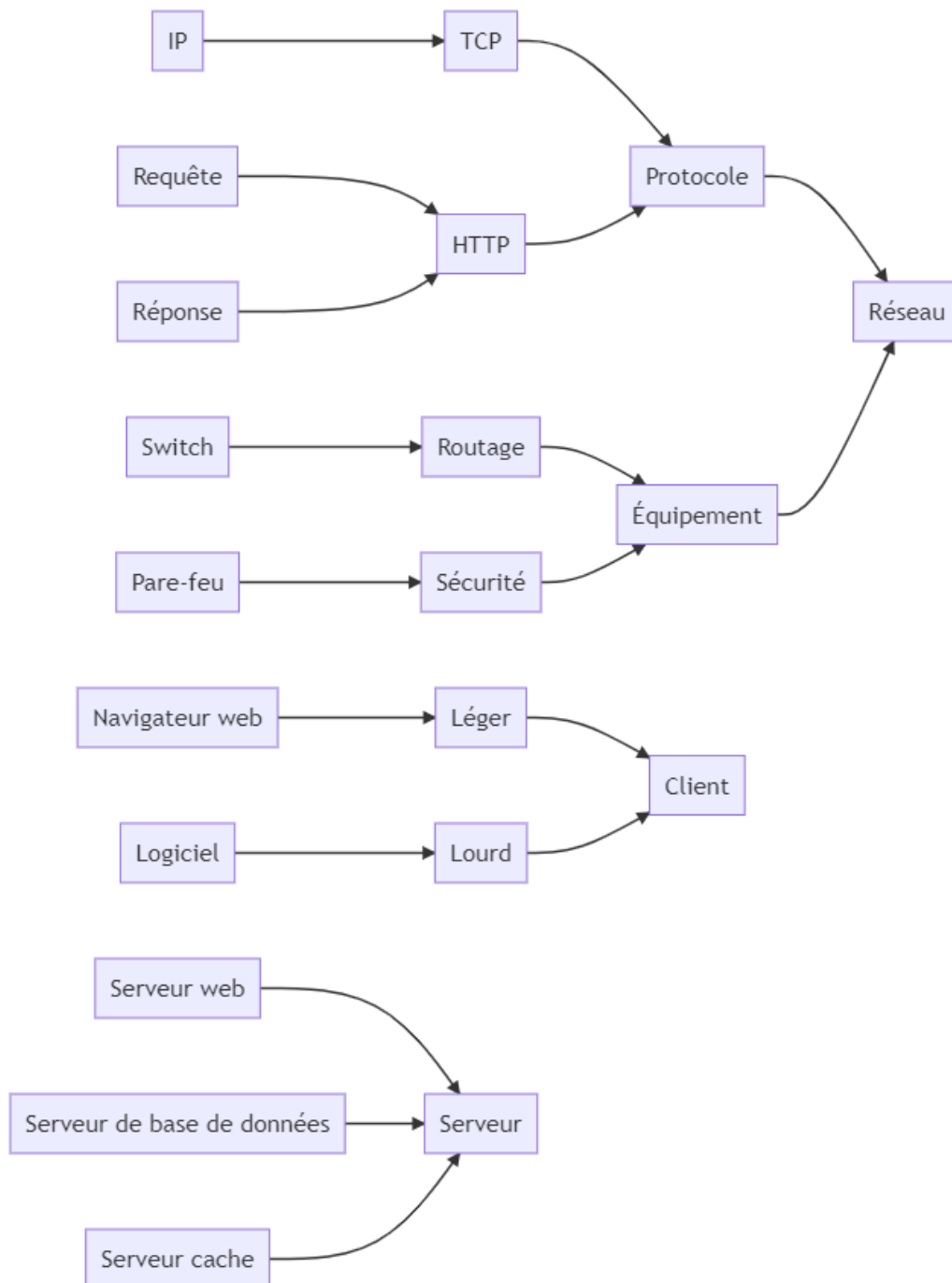


Figure 1: Taxonomie simplifiée d'une relation client-serveur

## 3 Ajout d'instances

### 3.1 Réseau

- IP : IPv4, IPv6
- Requête : GET, POST
- Réponse : 200, 404

### 3.2 Client

- Navigateur : Chrome, Firefox

### 3.3 Serveur

- Serveur Web : Nginx, IIS
- Serveur de base de données : MySQL, SQLServer
- Serveur cache : Redis, Memcached

## 4 Ajout de prédicats

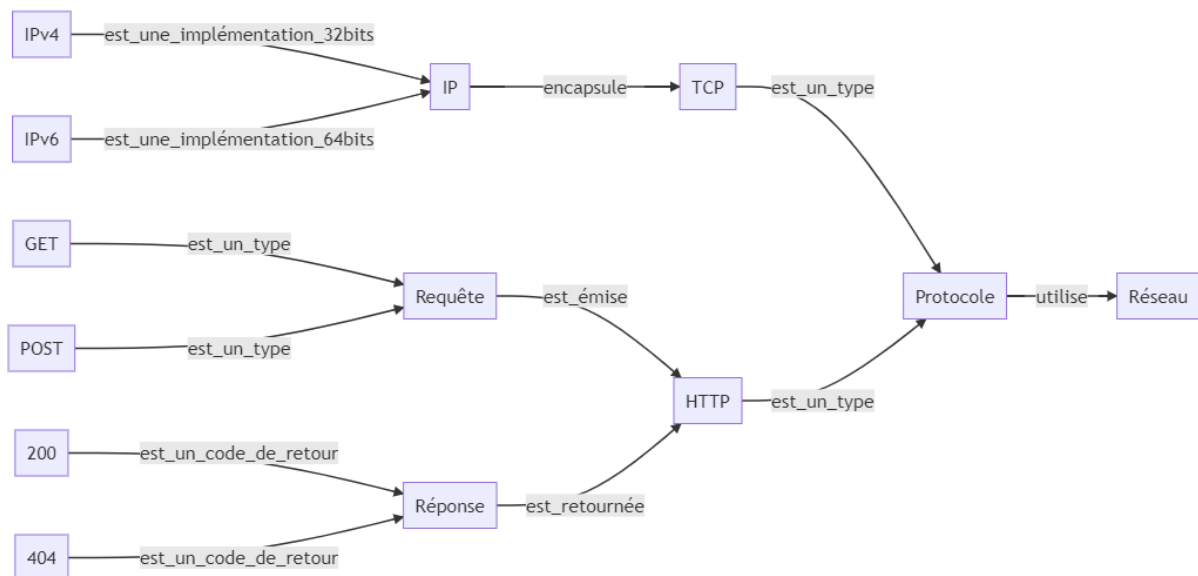


Figure 2: Sous-graphe de la taxonomie simplifiée

## 5 Changements additionnels

La représentation graphique de la taxonomie comporte des prédicats entre tous les noeuds.



Figure 3: Graphe de la taxonomie mis à jour