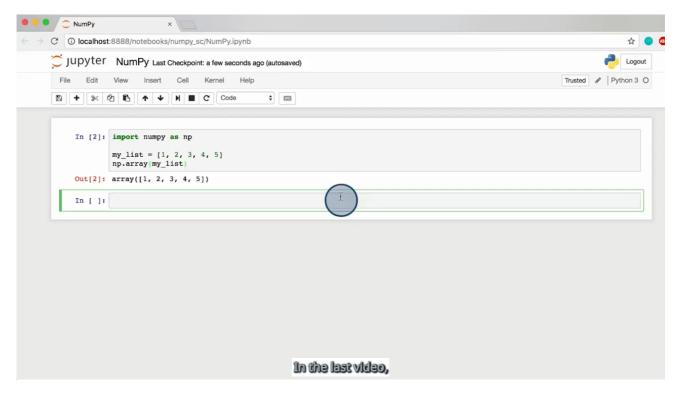


使用内置函数创建 ndarray



00:00 / 09:32 1x CC

NumPy 的一个非常节省时间的功能是使用内置函数创建 ndarray。借助这些函数,我们只需编写一行代码就能创建某些类型的 ndarray。以下是一些创建 ndarray 的最实用内置函数,你在进行 AI 编程时将遇到这些函数。

我们先创建一个具有指定形状的 ndarray,其中的元素全是 0。为此,我们可以使用 np.zeros() 函数。函数 np.zeros(shape) 会创建一个全是 0 并且为给定 形状的 ndarray。因此,例如如果你想创建一个秩为 2 的数组,其中包含 3 行和 4 列,你将以 (行,列)的形式将该形状传递给函数,如以下示例所示:

```
# We print X
print()
print('X = \n', X)
print()

# We print information about X
print('X has dimensions:', X.shape)
print('X is an object of type:', type(X))
print('The elements in X are of type:', X.dtype)

X =
[[ 0. 0. 0. 0.]
  [ 0. 0. 0. 0.]
  [ 0. 0. 0. 0.]]

X has dimensions: (3, 4)
```

X is an object of type: class 'numpy.ndarray'

The elements in X are of type: float64

可以看出, np.zeros() 函数默认地创建一个 dtype 为 float64 的数组。你可以使用关键字 dtype 更改数据类型。

同样,我们可以创建一个具有指定形状的 ndarray,其中的元素全是 1。为此,我们可以使用 np.ones()函数。和 np.zeros()函数一样, np.ones()函数会用一个参数来指定你要创建的 ndarray的形状。我们来看一个示例:

```
# We create a 3 x 2 ndarray full of ones.
X = np.ones((3,2))

# We print X
print()
print('X = \n', X)
print()

# We print information about X
print('X has dimensions:', X.shape)
print('X is an object of type:', type(X))
print('The elements in X are of type:', X.dtype)
```



[1. 1.] [1. 1.]]

X has dimensions: (3, 2)

X is an object of type: class 'numpy.ndarray'

The elements in X are of type: float64

可以看出, np.ones() 函数也默认地创建一个 dtype 为 float64 的数组。你可以使用关键字 dtype 更改数据类型。

我们还可以创建一个具有指定形状的 ndarray, 其中的元素全是我们想指定的任何数字。为此,我们可以使用 np.full() 函数。 np.full(shape, constant value) 函数有两个参数。第一个参数是你要创建的 ndarray 的 形状,第二个参数是你要向数组中填充的常数值。我们来看一个示例:

```
# We create a 2 x 3 ndarray full of fives.
X = np.full((2,3), 5)

# We print X
print()
print('X = \n', X)
print()

# We print information about X
print('X has dimensions:', X.shape)
print('X is an object of type:', type(X))
print('The elements in X are of type:', X.dtype)

X =
[[5 5 5]
[5 5 5]]
```

X has dimensions: (2, 3)

X is an object of type: class 'numpy.ndarray'

The elements in X are of type: int64

np.full() 函数默认地创建一个数据类型和用于填充数组的常数值相同的数组。你可以使用关键字 dtype 更改数据类型。

ndarray。因为所有单位矩阵都是方形,因此 , np.eye() 函数仅接受一个整数作为参数。 我们来看一个示例:

```
# We create a 5 x 5 Identity matrix.
X = np.eye(5)
# We print X
print()
print('X = \n', X)
print()
# We print information about X
print('X has dimensions:', X.shape)
print('X is an object of type:', type(X))
print('The elements in X are of type:', X.dtype)
X =
[[ 1. 0. 0. 0. 0.]
 [0.1.0.0.0.]
 [0.0.1.0.0.]
 [0.0.0.1.0.]
 [0.0.0.0.1.]]
```

X has dimensions: (5, 5)

X is an object of type: class 'numpy.ndarray'

The elements in X are of type: float64

可以看出, np.eye() 函数也默认地创建一个 dtype 为 float64 的数组。你可以使用关键字 dtype 更改数据类型。你将在这门课程的线性代数部分深入学习单位矩阵及其用途。我们还可以使用 np.diag() 函数创建对角矩阵。对角矩阵是仅在主对角线上有值的方形矩阵。 np.diag() 函数会创建一个对应于对角矩阵的 ndarray, 如以下示例所示:

```
# Create a 4 x 4 diagonal matrix that contains the numbers 10,20,30, and 50
# on its main diagonal
X = np.diag([10,20,30,50])

# We print X
print()
print('X = \n', X)
print()
```



[0 20 0 0] [0 0 30 0] [0 0 0 50]]

NumPy 还允许你创建在给定区间内值均匀分布的 ndarray。NumPy 的 np.arange() 函数 非常强大,可以传入一个参数、两个参数或三个参数。下面将介绍每种情况,以及如何创建 不同种类的 ndarray。

先仅向 np.arange() 中传入一个参数。如果只传入一个参数,np.arange(N) 将创建一个秩为 1 的 ndarray,其中包含从 eqrapsize 0 到 eqrapsize N — 1 的连续整数。因此,注意,如果我希望数组具有介于 0 到 9 之间的整数,则需要将 N 设为 10,*而不是*将 N 设为 9,如以下示例所示:

```
# We create a rank 1 ndarray that has sequential integers from 0 to 9
x = np.arange(10)

# We print the ndarray
print()
print('x = ', x)
print()

# We print information about the ndarray
print('x has dimensions:', x.shape)
print('x is an object of type:', type(x))
print('The elements in x are of type:', x.dtype)

x = [0 1 2 3 4 5 6 7 8 9]

x has dimensions: (10,)
x is an object of type: class 'numpy.ndarray'
The elements in x are of type: int64
```

如果传入两个参数, np.arange(start,stop) 将创建一个秩为 1 的 ndarray, 其中包含位于半开区间 [start, stop) 内并均匀分布的值。也就是说,均匀分布的数字将包括 start 数字,但是*不包括* stop 数字。我们来看一个示例

```
# We print the ndarray
  print()
  print('x = ', x)
  print()
  # We print information about the ndarray
  print('x has dimensions:', x.shape)
  print('x is an object of type:', type(x))
  print('The elements in x are of type:', x.dtype)
  x = [456789]
  x has dimensions: (6,)
  x is an object of type: class 'numpy.ndarray'
  The elements in x are of type: int64
可以看出,函数 np.arange(4,10) 生成了一个包含 4 但是不含 10 的整数序列。
最后,如果传入三个参数, np.arange(start,stop,step) 将创建一个秩为 1 的
ndarray,其中包含位于半开区间 [start, stop) 内并均匀分布的值, step 表示两个相
邻值之间的差。我们来看一个示例:
  # We create a rank 1 ndarray that has evenly spaced integers from 1 to 13 in
   steps of 3.
  x = np.arange(1,14,3)
  # We print the ndarray
  print()
  print('x = ', x)
  print()
  # We print information about the ndarray
  print('x has dimensions:', x.shape)
  print('x is an object of type:', type(x))
  print('The elements in x are of type:', x.dtype)
  x = [1471013]
  x has dimensions: (5,)
```

x is an object of type: class 'numpy.ndarray'

可以看出, x 具有在1和13之间的序列整数,但是所有相邻值之间的差为3。

虽然 np.arange() 函数允许间隔为非整数,例如 0.3,但是由于浮点数精度有限,输出通常不一致。因此,如果需要非整数间隔,通常建议使用函数 np.linspace()。 np.linspace(start, stop, N) 函数返回 N 个在闭区间 [start, stop] 内均匀分布的数字。即 start 和 stop 值都包括在内。此外注意,在调用 np.linspace() 函数时,必须至少以 np.linspace(start, stop) 的形式传入两个参数。在此示例中,指定区间内的默认元素数量为 N=50。 np.linspace() 比 np.arange() 效果更好,是因为 np.linspace() 使用我们希望在特定区间内的元素数量,而不是值之间的间隔。我们来看一些示例:

```
# We create a rank 1 ndarray that has 10 integers evenly spaced between 0 and
 25.
x = np.linspace(0, 25, 10)
# We print the ndarray
print()
print('x = \n', x)
print()
# We print information about the ndarray
print('x has dimensions:', x.shape)
print('x is an object of type:', type(x))
print('The elements in x are of type:', x.dtype)
x = [ 0. 2.77777778 5.55555556 8.33333333 11.11111111 13.888888889
16.66666667 19.44444444 22.2222222 25. 1
x has dimensions: (10,)
x is an object of type: class 'numpy.ndarray'
The elements in x are of type: float64
```

从上述示例中可以看出,函数 np.linspace(0,25,10) 返回一个 ndarray,其中包含 10 个在闭区间 [0,25] 内均匀分布的元素。还可以看出,在此示例中,起始和结束点 0 和 25 都包含在内。但是,可以不包含区间的结束点(就像 np.arange() 函数一样),方法是在 np.linspace() 函数中将关键字 endpoint 设为 False。我们创建和上面一样的 x ndarray,但是这次不包含结束点:

```
# with 25 excluded.
x = np.linspace(0,25,10, endpoint = False)

# We print the ndarray
print()
print('x = ', x)
print()

# We print information about the ndarray
print('x has dimensions:', x.shape)
print('x is an object of type:', type(x))
print('The elements in x are of type:', x.dtype)

x = [0.2.5 5.7.5 10.12.5 15.17.5 20.22.5]

x has dimensions: (10,)
x is an object of type: class 'numpy.ndarray'
The elements in x are of type: float64
```

可以看出,因为排除了结束点,值之间的间隔需要更改,因为需要在给定区间内填充10个均匀分布的数字。

到目前为止,我们仅使用了内置函数 np.arange() 和 np.linspace() 来创建秩为 1 的 ndarray。但是,我们可以将这些函数与 np.reshape() 函数相结合,创建秩为 2 的任何 形状 ndarray。np.reshape(ndarray, new_shape) 函数会将给定 ndarray 转换为指定的 new_shape。请务必注意:new_shape 应该与给定 ndarray 中的元素数量保持一致。例如,你可以将秩为 1 的 6 元素 ndarray 转换为秩为 2 的 3 x 2 ndarray,或秩为 2 的 2 x 3 ndarray,因为这两个秩为 2 的数组元素总数都是 6 个。但是,你无法将秩为 1 的 6 元素 ndarray 转换为秩为 2 的 3 x 3 ndarray,因为这个秩为 2 的数组将包含 9 个元素,比原始 ndarray 中的元素数量多。我们来看一些示例:

```
# We print x
print()
print('Original x = ', x)
print()
# We reshape x into a 4 x 5 ndarray
x = np.reshape(x, (4,5))
# We print the reshaped x
print()
print('Reshaped x = \n', x)
print()
# We print information about the reshaped x
print('x has dimensions:', x.shape)
print('x is an object of type:', type(x))
print('The elements in x are of type:', x.dtype)
Original x = [012345678910111213141516171819]
Reshaped x =
[[01234]
 [56789]
 [10 11 12 13 14]
 [15 16 17 18 19]]
```

x has dimensions: (4, 5)

x is an object of type: class 'numpy.ndarray'

The elements in x are of type: int64

NumPy的一大特性是某些函数还可以当做方法使用。这样我们便能够在一行代码中按顺序应用不同的函数。ndarray方法和 ndarray属性相似,它们都使用点记法(.)。我们来看看如何只用一行代码实现上述示例中的相同结果:

```
Y = np.arange(20).reshape(4, 5)

# We print Y
print()
print('Y = \n', Y)
print()

# We print information about Y
print('Y has dimensions:', Y.shape)
print('Y is an object of type:', type(Y))
print('The elements in Y are of type:', Y.dtype)

Y =

[[ 0 1 2 3 4]
  [ 5 6 7 8 9]
  [10 11 12 13 14]
  [15 16 17 18 19]]
```

Y has dimensions: (4, 5)

Y is an object of type: class 'numpy.ndarray' The elements in Y are of type: int64

可以看出,我们获得了和之前完全一样的结果。注意,当我们将 reshape() 当做方法使用时,它应用为 ndarray.reshape(new_shape)。这样会将 ndarray 转换为指定形状 new_shape。和之前一样,请注意, new_shape 应该与 ndarray 中的元素数量保持一致。在上述示例中,函数 np.arange(20) 创建了一个 ndarray 并当做将被 reshape() 方法调整形状的 ndarray。因此,如果将 reshape() 当做方法使用,我们不需要将 ndarray 当做参数传递给 reshape() 函数,只需传递 new_shape 参数。

同样,我们也可以使用 reshape() 与 np.linspace() 创建秩为 2 的数组,如以下示例 所示。



```
X = np.linspace(0,50,10, endpoint=False).reshape(5,2)

# We print X
print()
print('X = \n', X)
print()

# We print information about X
print('X has dimensions:', X.shape)
print('X is an object of type:', type(X))
print('The elements in X are of type:', X.dtype)

X =
  [[ 0. 5.]
  [ 10. 15.]
  [ 20. 25.]
  [ 30. 35.]
  [ 40. 45.]]
```

X has dimensions: (5, 2)
X is an object of type: class 'numpy.ndarray' The elements in X are of type: float64

我们将创建的最后一种 ndarray 是*随机* ndarray。随机 ndarray 是包含随机数字的数组。在机器学习中,通常需要创建随机指标,例如,在初始化神经网络的权重时。NumPy 提供了各种随机函数来帮助我们创建任何形状的随机 ndarray。

我们先使用 np.random.random(shape) 函数创建具有给定 形状 的 ndarray , 其中包含位于半开区间 [0.0, 1.0) 内的随机浮点数。

```
X = np.random.random((3,3))
  # We print X
  print()
  print('X = \n', X)
  print()
  # We print information about X
  print('X has dimensions:', X.shape)
  print('X is an object of type:', type(X))
  print('The elements in x are of type:', X.dtype)
  X =
  [[ 0.12379926 0.52943854 0.3443525 ]
   [ 0.11169547 0.82123909 0.52864397]
   [ 0.58244133 0.21980803 0.69026858]]
  X has dimensions: (3, 3)
  X is an object of type: class 'numpy.ndarray' The elements in X are of type:
  float64
NumPy 还允许我们创建由特定区间内的随机整数构成的 ndarray。函数
np.random.randint(start, stop, size = shape) 会创建一个具有给定 形状的
ndarray,其中包含在半开区间 [start, stop) 内的随机整数。我们来看一个示例:
  # We create a 3 x 2 ndarray with random integers in the half-open interval
   [4, 15).
  X = np.random.randint(4,15,size=(3,2))
  # We print X
  print()
  print('X = \n', X)
  print()
  # We print information about X
  print('X has dimensions:', X.shape)
  print('X is an object of type:', type(X))
  print('The elements in X are of type:', X.dtype)
```

X = [[7 11]



X =

X has dimensions: (3, 2)

X is an object of type: class 'numpy.ndarray' The elements in X are of type: int64

在某些情况下,你可能需要创建由满足特定统计学特性的随机数字组成的 ndarray。例如,你可能希望 ndarray 中的随机数字平均值为 0。NumPy 使你能够创建从各种概率分布中抽样的数字组成的随机 ndarray。例如,函数

np.random.normal(mean, standard deviation, size=shape) 会创建一个具有给定形状的 ndarray, 其中包含从正态高斯分布(具有给定均值和标准差)中抽样的随机数字。我们来创建一个1,000 x 1,000 ndarray, 其中包含从正态分布(均值为 0,标准差为0.1)中随机抽样的浮点数。

```
# We create a 1000 x 1000 ndarray of random floats drawn from normal (Gaussia
n) distribution
# with a mean of zero and a standard deviation of 0.1.
X = np.random.normal(0, 0.1, size=(1000, 1000))
# We print X
print()
print('X = \n', X)
print()
# We print information about X
print('X has dimensions:', X.shape)
print('X is an object of type:', type(X))
print('The elements in X are of type:', X.dtype)
print('The elements in X have a mean of:', X.mean())
print('The maximum value in X is:', X.max())
print('The minimum value in X is:', X.min())
print('X has', (X < 0).sum(), 'negative numbers')</pre>
print('X has', (X > 0).sum(), 'positive numbers')
```

```
[[ 0.04218614 0.03247225 -0.02936003 ..., 0.01586796 -0.05599115 -0.03630946] 
[ 0.13879995 -0.01583122 -0.16599967 ..., 0.01859617 -0.08241612 0.09684025] 
[ 0.14422252 -0.11635985 -0.04550231 ..., -0.09748604 -0.09350044 0.02514799] 
...,
```

[-0.10472516 -0.04643974 0.08856722 ..., -0.02096011 -0.02946155 0.12930844] [-0.26596955 0.0829783 0.11032549 ..., -0.14492074 -0.00113646 -0.03566034] [-0.12044482 0.20355356 0.13637195 ..., 0.06047196 -0.04170031 -0.04957684]]



float64

The elements in X have a mean of: -0.000121576684405

The maximum value in X is: 0.476673923106

The minimum value in X is: -0.499114224706 X 具有 500562 个负数 X 具有 499438

个正数

可以看出,ndarray 中的随机数字的平均值接近 0, X 中的最大值和最小值与 0(平均值)保持对称,正数和负数的数量很接近。

下一项