

INTENT Android 软件开发工程师 全职

EDUCATION 大连民族大学 - 2011 级 - 软件工程专业

INFORMATION 男 25 1992.05

BLOG <https://lavenderstream.github.io/>

GITHUB <https://github.com/LavenderStream>

- SKILL
- 1、熟练掌握 java 编程语言及面向对象思想
 - 2、善于使用 java 语言开发 Android 应用程序、熟练掌握 Android 基础知识
 - 3、了解 Android NDK 开发, 了解 Android 源码环境下开发
 - 4、掌握 Android 新技术: Kotlin、RxJava/RxAndroid、Retrofit、DataBinding、Realm 等
 - 5、熟悉 Glide、Fresco、Picasso 等图片加载框架
 - 6、掌握基本前端知识, 了解 Jade、Express、Less 等前端框架
 - 7、掌握 Nodejs 相关知识
 - 8、熟练使用 Linux 操作系统、熟悉 c/c++ 编程
 - 9、熟悉 svn、git 等版本控制工具
 - 10、了解以 Arduino 为基础的软硬件知识 ; 蓝牙、传感器开发

EXPERIENCE 2016.11-2017.10 ANDROID 软件开发 (新浪阅读·微文梦想)

一、项目简介:

《花生故事》: 轻小说写作阅读平台。项目由两人合作开发完成, 开发用时两个月, 个人负责项目 90% 以上功能的编写。集成写作、阅读两大功能模块, APK 大小为 8.16MB, 云测试崩溃率 3%

二、技术点:

Mvp、OkHttp、Retrofit、RxJava/RxAndroid、Lambda、Kotlin+Java、Databinding、Rxbus、SugarORM、LeakCanary、Facebook Stetho、Nodejs

三、负责模块:

1、打包工具

本地 JS/CSS 文件压缩、支持 Flavors、多渠道打包、7ZIP 压缩、上传测试服务器、自动构建

2、动态换肤

基于 Databinding, 代码无入侵式插件动态皮肤, 支持插件式动态换肤、夜间模式变换

3、阅读模块

基于 Fbreader 阅读器二次开发, 实现对 epub 文件的加载阅读。优化了 fbreader 的翻页速度, 精简源代码, 修改图片加载, 界面绘制优化

4、写作模块

文章版本控制, 完成类似 (简书) 客户端写作功能, JS 对 JAVA 端交互

5、其他基础模块的编写

推送模块 (小米, 友盟推送)、登入模块 (微博, 小米, QQ 三方登录)、用户成长统计模块

2016.3-2016.11 ANDROID 软件开发 (美刻美印·乐视云打印)

一、项目简介：

《乐视云打印》：作为乐视生态，与乐视合作提供个性化私人定制业务的移动端应用，可将用户自定义的图片，进行处理、摆放、增加效果，最后印制（如手机壳、马克杯等）物品上，最后完成物流发货

二、技术点：

云打印 1.0：Glide+Fresco+Volley+Okhttp+Mvp

云打印 2.0：Glide+Retrofit2.0+Okhttp+RxAndroid+Android databinding+MVVM

三、负责模块：

1、图片上传模块：

实现图片上传，失败重传等功能，将上传功能封装，提供给每条产品线

2、优惠券模块：

自动匹配优惠券的优惠方案；自动选择最优解；实现可运营的解决方案；通过修改后台配置改变界面显示效果与业务逻辑

3、购物车、商品推荐模块：

基于内容的推荐算法，实现简单的用户取向性内容推荐

4、自动化工具的编写

5、优化：

优化程序启动速度；解决由于处理逻辑过多导致的界面加载缓慢问题；降低程序的内存占用，使运行时内存减少 30%，图片加载时峰值内存使用率不超过 250M；View 组件化、vm 分层，实现可复用的视图与业务逻辑

2014.4-2016.3 ANDROID 软件开发 (行云时空)

1、HID 设备在 android/linux input 子系统中处理数据；基于坐标点的二维运动轨迹分析

2、基于 CSR1010 开发板的 HID 设备与 android 的数据发送接收及处理；四元数到姿态的转换算法的研究

3、基于 CSR1010 MESH 组网的应用研究与调试，实现自控方案

4、Android 视频播放软件 :surfaceview + 自定义控件 + mvp + volley ；项目涉及接口的开发

5、基于 android intentinjector 实现全局控制菜单，类似 apple assistance 功能

6、Unity3D 第一人称射击游戏的开发，主要演示基于坐标的二维轨迹分析，实现基本的角色控制

7、公司主页的修改与维护

PLUS 1、Android studio 插件

用于 BaseObservable 子类生成 getter/setter 的 IDE 插件

项目地址：<https://github.com/LavenderStream/DbSetter>

2、仿 1010 小游戏

项目地址：<https://github.com/LavenderStream/HelloBox>

3、中软实训（学校相关）

在 Linux 下开发基于 mPlayer+QT 的 MP3 播放软件

用 Arduino 开发板制作蓝牙遥控 led 台灯

4、日语学习网站更新维护(学校相关)

doc、ppt 等文件形式转换成 pdf 格式，禁止用户复制

对用户学习情况进行图表化格式的分析

ABOUT 在北京工作两年多了，很喜欢软件开发这个工作。在 Android 软件开发方面积累了一些经验。本人热爱学习，在大三时修满学分，参加创新项目，代码量有一定的积累。对技术狂热，追求完美，是个技术控。善于总结工作中遇到的问题，并维护技术博客。在工作中，积极主动完成任务。喜爱音乐，弹吉它是业余生活中最大的爱好。
