

INTENT Android 软件开发工程师 全职

EDUCATION 大连民族大学 - 2015 届 - 软件工程专业

INFORMATION 男 28 1992.05

BLOG <https://lavenderstream.github.io/>

- SKILL
- 1、熟练掌握 Java 编程语言及面向对象思想
 - 2、熟练使用 Java 语言开发 Android 应用程序、熟练掌握 Android 基础知识
 - 3、掌握 Android 新技术: Kotlin、RxJava/RxAndroid、Jetpack、DataBinding、Realm 等
 - 4、掌握跨平台开发技术, 如 React Native、Flutter
 - 5、掌握常用应用程序屏幕适配方案、性能优化方案
 - 6、熟练使用 Linux 操作系统、熟悉 c/c++ 编程
 - 7、熟悉 SVN、GIT 等版本控制工具
 - 8、了解 Android NDK 开发, 了解 Android 源码环境下开发
 - 9、了解 NodeJs、Electron、Js 等相关知识, 有 PC 端工具开发经验

EXPERIENCE **九号机器人 高级 Android 软件开发 2017.10-2020.10**

室内配送机器人

一、项目简介:

基于计算机视觉的室内配送机器人, 在商场、公寓、酒店等场景落地
<https://www.segwayrobotics.com/#/delivery#s2>

二、技术点:

RxJava、Retrofit、OkHttp、Mqtt、Android Jetpack、SPA

1. 针对不同通讯方式, 提高消息到达率, 基本实现消息必达 (http, mqtt, mina)
2. 基于有限状态机, 实现程序异常退出或重启时的状态恢复
3. 基于 LiveData 实现响应式编程; 使用 Navigation 嵌套, 完成页面间的路由跳转
4. 使用 RxJava 完成接口统一封装, 线程池管理, AOP
5. 基于 Fragment 实现面向组件编程, 单页面, 多模块, 提高代码与逻辑的复用度
6. 达到 7*24 小时运行, 无内存, CPU 增长占用问题。半年运行 P0 数量小于 3

智能配送设备

一、项目简介:

一种智能配送设备原型机实现, 可配合室内配送机器人完成室内配送工作

二、技术点:

RxJava、Binder、Mqtt、Modbus、Serial、GreenDao、MVP

1. Android 端使用串口与 PLC 及其他硬件通讯, 控制机械臂调度并获取传感器数据
2. 使用 Mqtt、Binder 实现统一的数据通讯协议, 提供客户端与服务端调用, 完成硬件的抽象封装

3. 实现交互 APP 的编写，云端功能、导航功能对接
4. 参与部分硬件设备选型与安装调试

九号出行

一、项目简介：

可连接所有产品的手机客户端，具备查看里程、设备控制等功能

<http://www.ninebot.cn/app-app.html>

二、技术点：

React Native

1. 使用 React Native 完成对客户端发现、维修等功能的混合开发

路萌机器人

一、项目简介：

个人陪伴机器人，可通过手机连接，实现人机交互。在 Google Play 上线

<https://www.segwayrobotics.com/#/loomo>

二、技术点：

RxJava、Socket、WebView、Scratch

1. 实现类 Scratch 编程模块，可通过手机完成编程模块控制机器人的移动、语音等功能
2. 语音模块的编写，集成讯飞、Nuance 语音识别 SDK，实现机器人的离线语音交互
3. 机器人情绪系统的实现，可对外界环境做出响应
4. 手机端技能解锁、升级功能实现
5. 参与手机端仪表盘，里程统计等自定义 UI 的绘制

新浪阅读

Android 软件开发

2016.11-2017.10

花生故事

一、项目简介：

轻小说写作阅读平台。项目由两人合作开发完成，开发用时两个月，个人负责项目 90%以上功能的编写。集成写作、阅读两大功能模块，APK 大小为 8.16MB, 云测试崩溃率 3%。

二、技术点：

OkHttp、Retrofit、RxJava/RxAndroid、DataBinding、Kotlin+Java

1. 打包工具，本地 JS/CSS 文件压缩、支持 Flavors、多渠道打包、7ZIP 压缩、上传测试服务器、自动构建
2. 动态换肤，基于 DataBinding，代码无入侵式插件动态皮肤，支持插件式动态换肤，夜间模式变换
3. 阅读模块，基于 FbReader 阅读器二次开发，实现对 Epub 文件的加载阅读。优化了 FbReader 的翻页速度，精简源代码，修改图片加载，界面绘制优化
4. 写作模块，文章版本控制，完成类似（简书）客户端写作功能，Js 对 Native 端交互其他基础模块的编写
5. 推送模块（小米，友盟推送），登入模块（微博，小米，QQ 三方登录）
6. 用户成长统计模块

美刻美印

Android 软件开发

2016.03-2016.11

乐视云打印

一、项目简介：

作为乐视生态，与乐视合作提供个性化私人定制业务的移动端应用，在乐视钱包与图库存在入口，可将用户自定义的图片，进行处理、摆放、增加效果，最后完成印制

二、技术点：

Glide、Retrofit2.0、OkHttp、RxAndroid、DataBinding、MVVM

1. 实现图片上传，失败重传等功能，将上传功能封装

2. 自动匹配优惠券的优惠方案，自动选择最优解，实现可运营的解决方案，通过修改后台配置改变界面显示效果与业务逻辑

3. 购物车、商品推荐模块

4. 优化程序启动速度，解决由于处理逻辑过多导致的界面加载缓慢问题，降低程序的内存占用，使运行时内存减少 30%，图片加载时峰值内存使用率不超过 250M

5. 采用 MVVM 架构，实现 view 组件的高度复用，业务逻辑的复用

行云时空

Android 软件开发

2014.10-2016.03

AR/VR 项目的技术探索、完成 DEMO 演示（实习）

PLUS

1、Android Studio 插件

用于 BaseObservable 子类生成 Getter/Setter 的 IDE 插件

项目地址：<https://plugins.jetbrains.com/plugin/9296-dbsetter>

2、仿 1010 小游戏

项目地址：<https://github.com/LavenderStream/HelloBox>

ABOUT

毕业之后一直从事 Android 应用开发相关工作。熟练掌握 Java、Android、Kotlin 等相关知识；熟悉 Android 常用框架如 RxJava、Jetpack、DataBinding、kotlin Conroutine 等；有内存、CPU、响应速度等应用优化经验；智能硬件开发经验，了解蓝牙及串口通讯；了解 React Native、Flutter 等相关技术，跨平台开发。
