Contents

[1. Oportunitatea, problema adresată și poziționarea produsului (Cap. 2.1, 2.2, 2.3) 2](#_Toc184900590)

[Oportunitatea: 2](#_Toc184900591)

[Problema adresată: 2](#_Toc184900592)

[Poziționarea produsului: 2](#_Toc184900593)

[2. Sumar al părților implicate în proiectul produsului: stakeholders vs. utilizatori (Cap. 3.2, Cap 3.3) 3](#_Toc184900594)

[Stakeholders (Părțile implicate): 3](#_Toc184900595)

[Utilizatori: 3](#_Toc184900596)

[3. Sumar al capabilităților produsului (Cap. 4.2) 3](#_Toc184900597)

[Capabilități generale ale produsului: 3](#_Toc184900598)

[4. Specificații Funcționale 4](#_Toc184900599)

[Autentificare Utilizator: 4](#_Toc184900600)

[Căutare în bibliotecă: 4](#_Toc184900601)

[5. Specificații de Sistem 4](#_Toc184900602)

[Platforma Software: 4](#_Toc184900603)

[Bază de date: 4](#_Toc184900604)

[6. Specificații de Interfață 5](#_Toc184900605)

[Interfața de autentificare: 5](#_Toc184900606)

[Interfața de căutare a resurselor: 5](#_Toc184900607)

# 1. Oportunitatea, problema adresată și poziționarea produsului (Cap. 2.1, 2.2, 2.3)

## Oportunitatea:

Bibliotecile digitale au devenit esențiale în educația modernă. Creșterea numărului de resurse educaționale online și cerința de a le accesa rapid și eficient în cadrul procesului educativ a dus la dezvoltarea unor platforme digitale. Produsul propus, o bibliotecă digitală, răspunde acestei nevoi, facilitând accesul rapid și eficient la resurse educaționale pentru studenți, profesori și cercetători.

## Problema adresată:

* **Acces dificil la resurse educaționale**: În mod tradițional, resursele educaționale sunt distribuite în format fizic sau pe platforme dispersate, făcând dificilă localizarea rapidă a materialelor relevante.
* **Gestionarea ineficientă a materialelor educaționale**: Profesorii și studenții întâmpină dificultăți în gestionarea și accesarea resurselor educaționale atunci când nu sunt organizate într-un sistem digitalizat.
* **Lipsa unui sistem de căutare performant**: Multe platforme nu oferă un sistem de căutare avansat care să permită căutarea pe baza mai multor criterii (ex. autor, categorie, cuvinte cheie, tip material).

## Poziționarea produsului:

Produsul nostru va oferi un sistem centralizat pentru accesarea și gestionarea resurselor educaționale. Cu un sistem de căutare avansat, gestionare eficientă a resurselor și interfață intuitivă, produsul se poziționează ca o soluție completă pentru instituțiile educaționale care doresc să digitalizeze și să organizeze materialele educaționale într-o manieră eficientă.

# 2. Sumar al părților implicate în proiectul produsului: stakeholders vs. utilizatori (Cap. 3.2, Cap 3.3)

## Stakeholders (Părțile implicate):

* **Profesori și administratori educaționali**: Aceștia sunt principalele părți interesate, deoarece vor coordona implementarea și utilizarea platformei, adăugând resurse și asigurându-se că sunt accesibile tuturor utilizatorilor autorizați.
* **Studenți**: Utilizatorii principali care vor accesa platforma pentru a căuta și descărca materiale educaționale.
* **Dezvoltatori software**: Echipa care va construi și întreține platforma, asigurându-se că aceasta funcționează corespunzător și rămâne actualizată.
* **Managerii de proiect**: Aceștia coordonează dezvoltarea și lansarea produsului, gestionând resursele și termenele.

## Utilizatori:

* **Studenți**: Vor căuta și vor accesa materiale educaționale, având nevoie de o interfață intuitivă și un sistem de căutare eficient.
* **Profesori**: Vor gestiona și vor încărca resurse pe platformă, interacționând cu aceasta pentru a adăuga materiale și a le organiza în mod eficient.
* **Bibliotecari**: În anumite contexte, aceștia vor organiza resursele și vor monitoriza accesul utilizatorilor.

# 3. Sumar al capabilităților produsului (Cap. 4.2)

## Capabilități generale ale produsului:

1. **Căutare avansată**: Un motor de căutare performant, care permite căutarea resurselor pe baza unor filtre multiple (categorie, autor, tip de material, dată publicare etc.).
2. **Gestionarea resurselor educaționale**: Permite adăugarea, editarea și ștergerea resurselor, precum și organizarea acestora pe categorii.
3. **Sisteme de permisiuni**: Fiecare resursă va avea permisiuni specifice de acces (public, privat, restrictiv), în funcție de rolul utilizatorului.
4. **Interfață prietenoasă**: Interfața va fi intuitivă, accesibilă pentru utilizatorii de toate vârstele, iar accesul la resurse va fi rapid și eficient.
5. **Compatibilitate multiplatformă**: Platforma va fi accesibilă de pe orice dispozitiv (desktop, tabletă, telefon mobil).

# 4. Specificații Funcționale

Specificațiile funcționale definesc comportamentul produsului, adică ce va face aplicația. Acestea sunt esențiale pentru a înțelege scopul și scopul fiecărei funcționalități a sistemului. Exemple de specificații funcționale:

## Autentificare Utilizator:

* + **Descriere**: Utilizatorii (studente și profesori) trebuie să se poată autentifica în aplicație folosind un nume de utilizator și o parolă.
  + **Criterii de acceptare**:
    - Autentificarea se face rapid și eficient.
    - Utilizatorii primesc un mesaj de eroare clar în caz de parolă greșită.

## Căutare în bibliotecă:

* + **Descriere**: Utilizatorii pot căuta resurse educaționale folosind cuvinte cheie, autori, sau categorii.
  + **Criterii de acceptare**:
    - Căutările sunt rapide și returnează rezultate relevante.
    - Rezultatele căutării pot fi filtrate pe bază de data adăugării, autor și tip de resursă.

# 5. Specificații de Sistem

Specificațiile de sistem descriu cerințele tehnice și infrastructurale necesare pentru a sprijini funcționarea sistemului.

## Platforma Software:

* + **Descriere**: Sistemul va fi dezvoltat pentru a funcționa pe platforme web și mobile.
  + **Criterii de acceptare**:
    - Aplicația trebuie să fie compatibilă cu majoritatea browserelor moderne (Chrome, Firefox, Safari).
    - Aplicația trebuie să funcționeze pe dispozitive mobile cu Android și iOS.

## Bază de date:

* + **Descriere**: Sistemul va utiliza o bază de date relațională pentru a stoca informațiile utilizatorilor, resurselor educaționale și istoricul acestora.
  + **Criterii de acceptare**:
    - Baza de date trebuie să permită stocarea rapidă a noilor înregistrări și să asigure o recuperare rapidă a datelor.

# 6. Specificații de Interfață

Specificațiile de interfață descriu interacțiunea utilizatorilor cu aplicația, precum și designul vizual și ergonomia.

## Interfața de autentificare:

* + **Descriere**: Pagina de autentificare va include câmpuri pentru numele de utilizator și parolă, precum și opțiuni pentru resetarea parolei.
  + **Criterii de acceptare**:
    - Designul trebuie să fie curat și ușor de utilizat.
    - Câmpurile trebuie să aibă validare de input pentru a preveni erorile (de exemplu, parolă prea scurtă).

## Interfața de căutare a resurselor:

* + **Descriere**: Ecranul principal va include un câmp de căutare și filtre pentru a ajuta utilizatorii să găsească rapid resursele dorite.
  + **Criterii de acceptare**:
    - Căutarea va fi rapidă, iar rezultatele vor fi afișate în ordine relevantă.
    - Filtrele vor fi accesibile și ușor de utilizat.