



Analisa Proses Bisnis

Pertemuan 7 Menangani Kejadian



Ahmadi Yuli Ananta

Sistem Informasi Bisnis

Bagaimana kita memodelkan skenario ini?

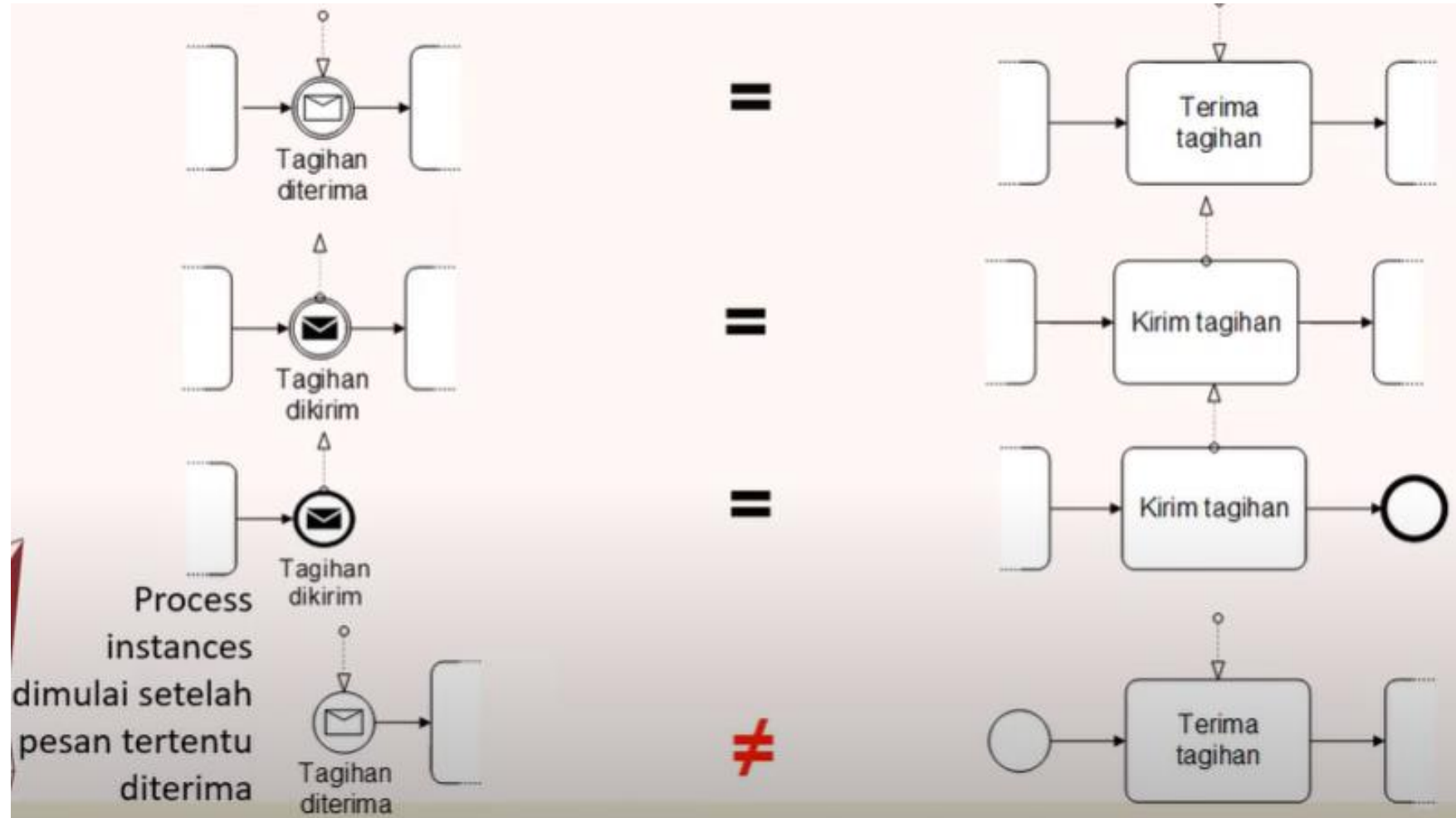
Penanganan Pesanan Pembelian

- Proses penanganan Purchase Order (PO) dimulai saat **PO diterima**. PO pertama kali didaftarkan. Jika tanggal saat ini **bukan hari kerja**, prosesnya menunggu **hingga hari kerja berikutnya** sebelum melanjutkan. Jika tidak, pemeriksaan ketersediaan dilakukan dan **tanggapan PO dikirim** kembali ke pelanggan.

BPMN Event Type

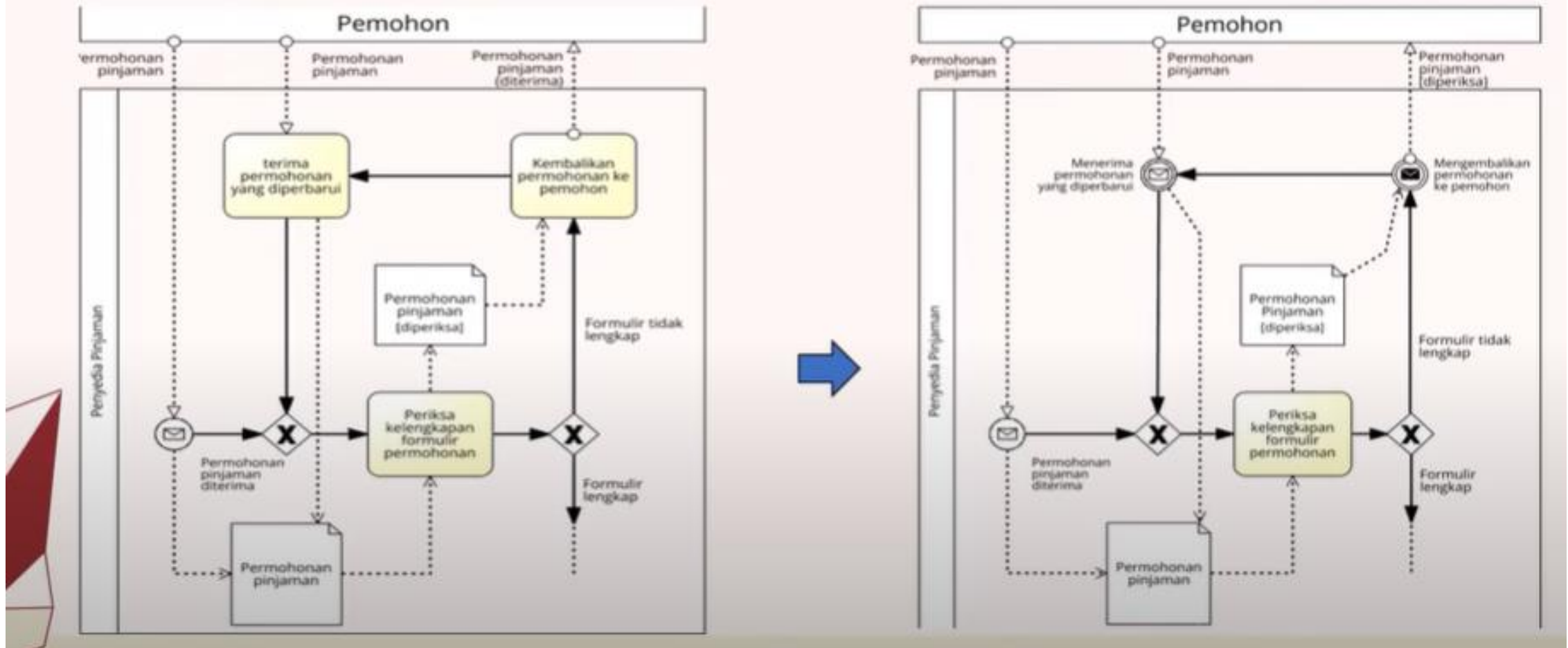


Perbandingan dengan tugas mengirim/menerima tasks

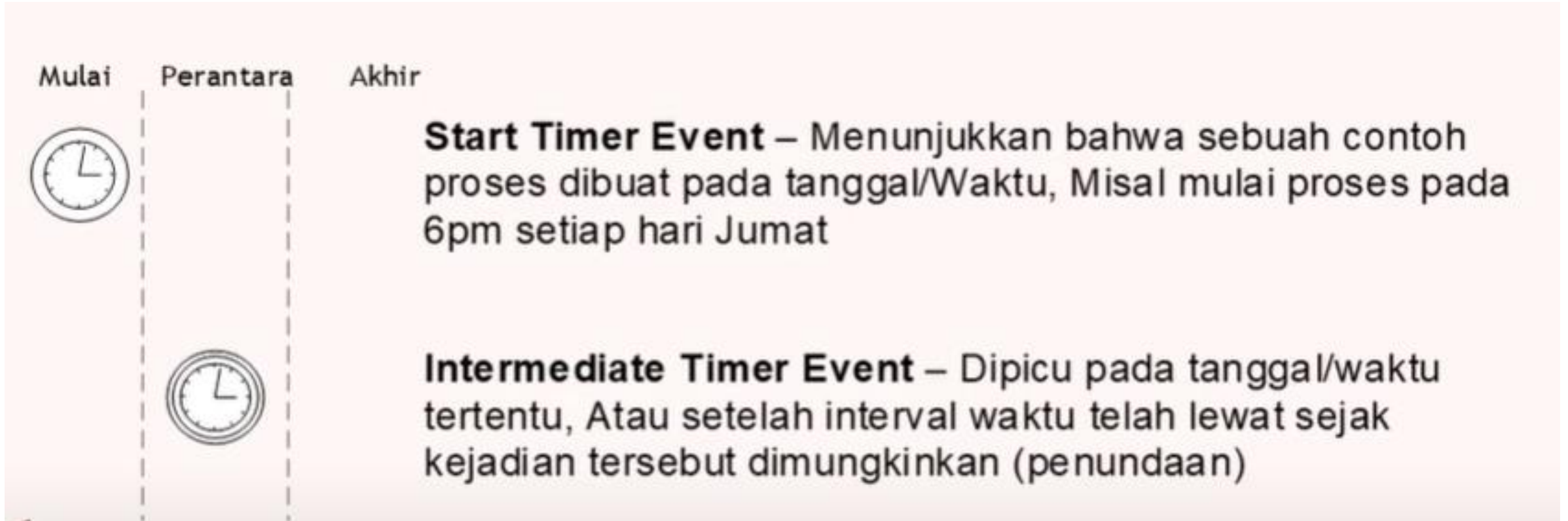


Jadi, Kapan menggunakan apa ?

Gunakan **message events** hanya jika aktivitas terkait **hanya mengirim** atau **menerima pesan** dan tidak melakukan aktivitas lainnya

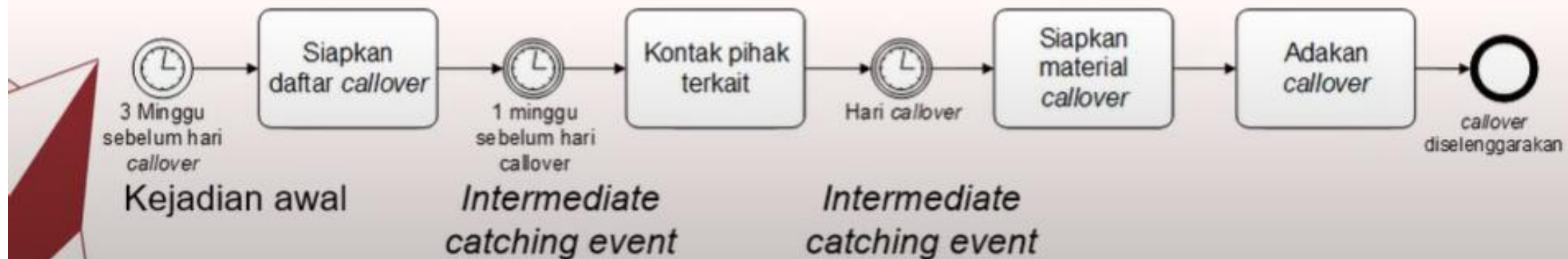


Temporal Event



Contoh : Temporal Event

Di pengadilan klaim kecil, panggilan balik (*callover*) terjadi sebulan sekali untuk mengatur sesuatu untuk persidangan yang akan datang. Proses pengaturan panggilan dimulai **tiga minggu sebelum hari panggilan**, dengan persiapan daftar panggilan yang berisi informasi seperti detail kontak pihak yang terlibat dan perkiraan tanggal dengar pendapat. **Satu minggu sebelum panggilan**, pihak yang terlibat akan diberitahu tentang tanggal panggilan. Akhirnya, **pada hari callover**, bahan *callover* disiapkan dan *callover* dilakukan.



Racing Event : Keputusan berbasis kejadian (Event-based)

Dengan XOR-split gateway, cabang dipilih berdasarkan kondisi yang mengevaluasi data yang tersedia

→ Pilihan dapat dibuat segera setelah token tiba dari aliran masuk

Terkadang, pilihan harus ditunda hingga suatu peristiwa terjadi

→ Pilihannya didasarkan pada "perlombaan" di antara kejadian-kejadian

Dua tipe XOR split:

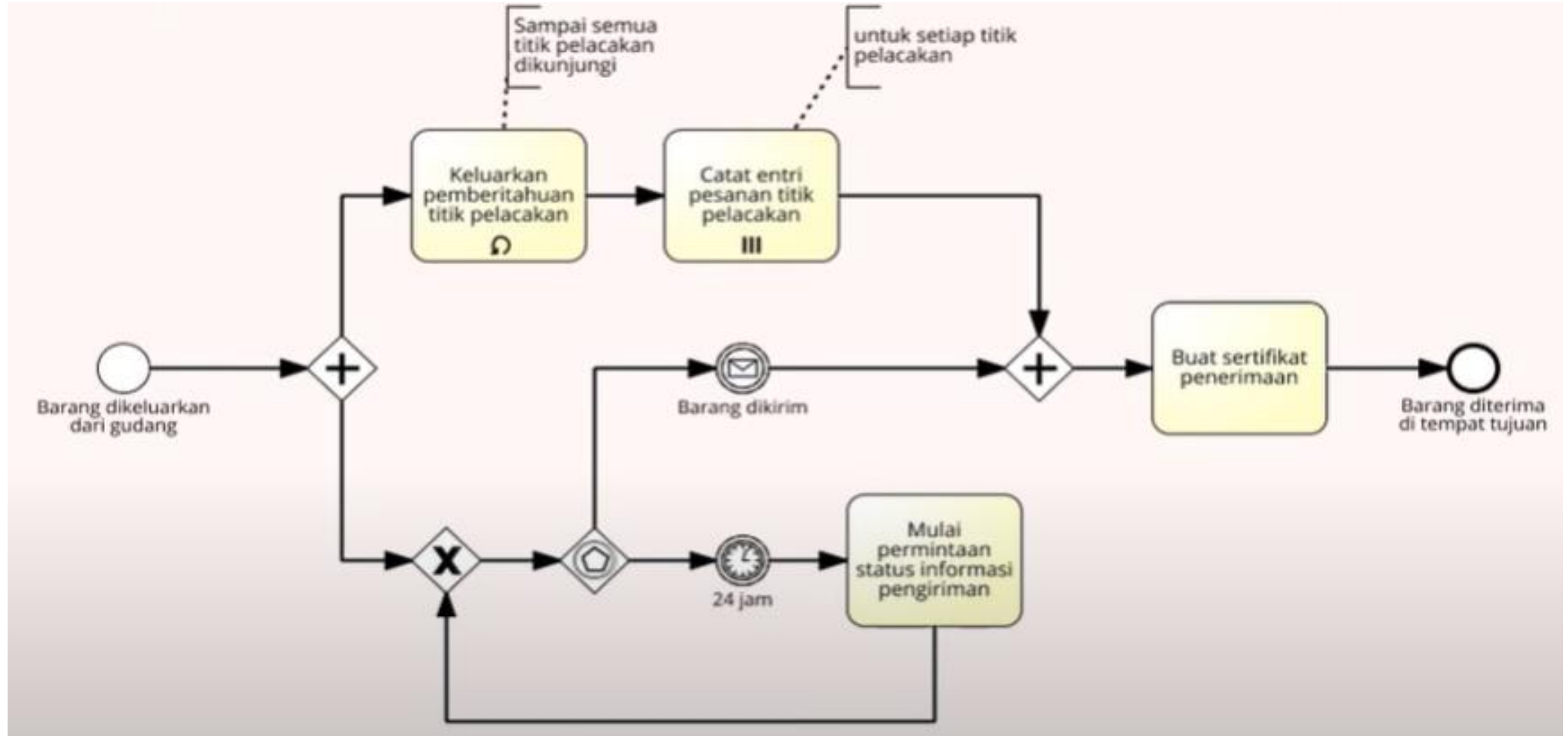
data-driven
XOR-split



event-driven
XOR split

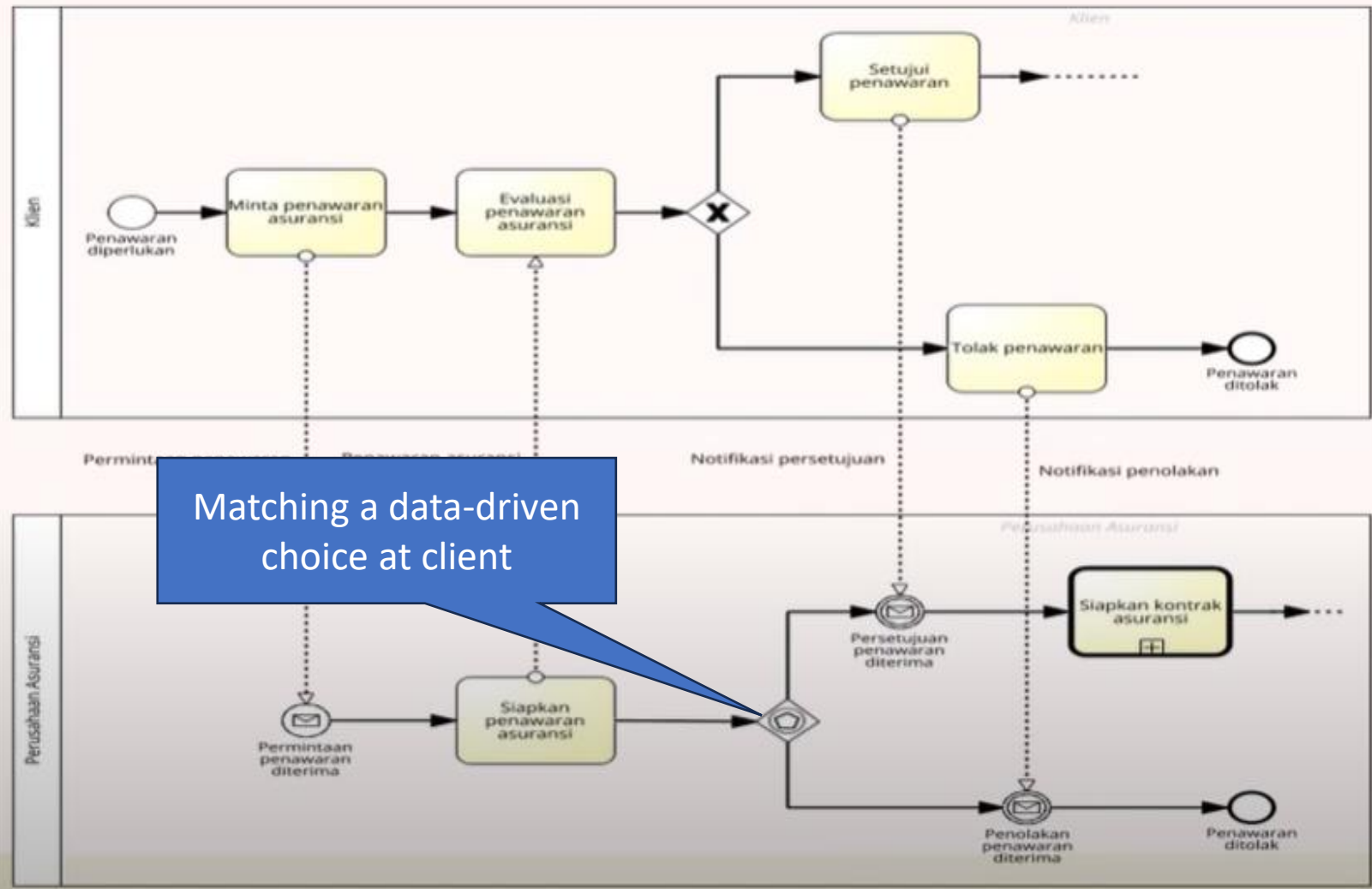


Contoh : Keputusan berbasis kejadian






Mencocokkan pilihan pada pihak bisnis yang berbeda

Lead-to-Quote



Ringkasan : kejadian pesan dan waktu

	Mulai	Perantara		Akhir
		Menangkap	Melempar	
Untyped: Menunjukkan titik mulai, perubahan status atau status akhir.				
Messages: Menerima dan mengirim pesan.				
Timer: Kejadian waktu period, Titik waktu, Waktu yg terlewat atau waktu habis.	