

ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA

Object

Lavina 2341760062

1. Tentukan sebuah object yang ada di sekitar Anda, serta tentukan atribut (minimal 4) dan method (minimal 3) yang dimiliki oleh object tersebut!

Jawab :

Object -> Kucing

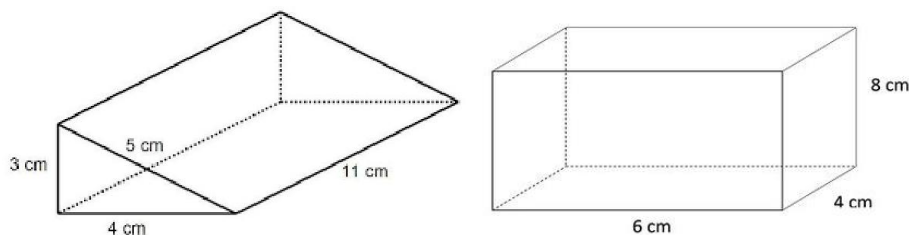
Atribut -> warna bulu, ras, umur

Method -> mengeong, memakan, melompat

2. Pada Sistem Informasi Manajemen Peminjaman Ruang Kelas JTI, tentukan apa saja object-nya!

Jawab : ruang, pengguna, peminjaman, pengelola

3. Terdapat sebuah class bernama **BangunRuang**, dengan dua object **PrismaSegitiga** dan **Balok** seperti pada gambar berikut. Buatlah class diagram dari **BangunRuang** tersebut!



Jawab :

| BangunRuang |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| jenis: String panjang: double lebar: double tinggi: double pjpgSisiMiring: double |
| hitungLuasPermukaan(panjang: double, lebar: double, tinggi: double, pjpgSisiMiring: double): void hitungVolume(panjang: double, lebar: double, tinggi: double, pjpgSisiMiring: double): void |

