

# Dampak Teknologi Informasi dan Sistem Informasi Terhadap Kehidupan Sosial Masyarakat

Masyarakat dan lingkungan sosial tidaklah bisa dipisahkan, sebagaimana kita ketahui bahwa manusia adalah makhluk sosial yang saling membutuhkan satu dan yang lainnya.



Dalam ilmu sosiologi dikemukakan bahwa manusia adalah makhluk sosial yang tidak bisa hidup sendiri, manusia harus saling berkomunikasi dan berinteraksi langsung antar sesama.



Namun jika kita melihat fakta yang ada, kehidupan sosial masyarakat saat ini, sepertinya istilah makhluk sosial yang berunsurkan interaksi dan komunikasi langsung mesti ditelaah dan dikaji ulang.

Zaman dan teknologi telah merubah pola dan sistem kehidupan sosial masyarakat modern.

Teknologi yang mengalami pertumbuhan yang sangat signifikan secara eksplisit memberi dampak yang sangat besar terhadap kehidupan sosial manusia masa kini.



Munculnya media sosial dan alat-alat komunikasi serba efektif dan efisien merupakan salah satu faktor yang mengakibatkan lahirnya manusia-manusia individual dan egois.



Orang cenderung melakukan hal-hal yang lebih pragmatis untuk berinteraksi sosial.

Melakukan kontak sosial secara langsung diasumsikan sebagai sesuatu yang ribet, tidak memberi keuntungan, membuang waktu bahkan dikatakan ketinggalan zaman.





Selain karena kemajuan Teknologi yang menyajikan berbagai wahana untuk mempercepat komunikasi antar individu. Salah satu faktor yang menyebabkan berkurangnya masyarakat sosial adalah adanya mosi tidak percaya terhadap lingkungannya sendiri, bahkan dalam lingkup terdekat seperti keluarga, tetangga dan lingkungan kerja.





Ini dikarenakan banyaknya terjadi tindakan kriminalitas yang umumnya terjadi justru karena orang-orang disekitar lingkungan tersebut sehingga orang cenderung memilih untuk melakukan segala sesuatunya sendiri atau melalui alat komunikasi untuk berinteraksi tanpa harus bertemu dan bertatap langsung.



Contoh kecil saja bisa kita dapatkan misal di kantor, semuanya punya kesibukan diluar pekerjaan mereka, yakni sibuk untuk BBM-an dan Facebook-an.

Di rumah semuanya sibuk Facebook-an dan BBM-an atau lebih keren Twitter-an, di bus orang-orang sibuk, lagi-lagi BBM-an, Facebook-an dan Twitter-an.

Manusia sekarang cenderung tidak peka lagi dengan keadaan di sekitarnya.

Komunikasi dan interaksi sosial dalam sebuah keluarga, lingkungan baik di rumah maupun di kantor terkesan lebih egois dan individualis. Di rumah si ibu sibuk BBM-an dengan teman-temannya, si ayah sibuk twitter-an dengan kolega-koleganya, si anak sibuk Facebook-an dan game onlinenya, sehingga satu sama lain tidak ada komunikasi yang intens, tidak ada keterbukaan antara isteri dan suami, ayah/ibu dan anak, di bus tidak ada yang memperhatikan orang disampingnya, mereka sibuk menekan tombol Blackberry sambil tertawa lalu membalas pesan dari teman-temannya. Tidak lagi melihat apakah orang disampingnya cantik, tampan, jelek, teroris, orang sakit parah sekalipun, yang ada hanya mereka dengan media sosial itu.

teknologi memungkinkan untuk saling bertemu di luar batas-batas ruang dan budaya mereka sendiri, dengan menciptakan sebuah dunia yang sama sekali baru dari persahabatan-persahabatan potensial, tapi pentinglah untuk selalu mengingat kontak virtual tidak dapat dan tidak boleh mengganti kontak manusiawi langsung dengan orang-orang di setiap tingkat kehidupan kita. Secanggih apa pun teknologi yang bisa menciptakan komunikasi dan interaksi yang serba praktis, kontak langsung tetap merupakan fundamental bagi manusia.

Interaksi dan komunikasi secara langsung akan menciptakan ikatan emosional antar manusia dan jauh lebih berkualitas dibandingkan dengan komunikasi dan interaksi virtual yang tersaji hampir semua lini teknologi.

Berkomunikasi dan berinteraksi tanpa saling menatap atau bertemu memang sangat praktis dan efisien tapi perlu kita sadari bahwa manusia terlahir sebagai makhluk sosial yang harus berkomunikasi dan berinteraksi dengan orang-orang disekitarnya secara langsung untuk menciptakan kehidupan sosial yang sehat dan seimbang sehingga tidak terjadi suatu kehidupan sosial yang egois dan individualis.

# **Dampak Negatif Teknologi Informasi dan Sistem Informasi Bagi Masyarakat**

## 1. Penyebaran Informasi yang Salah

- Saat ini, dengan berkembangnya sosial media internet, penyebaran informasi menjadi sangat mudah dilakukan.
- Namun, akibatnya banyak oknum yang tidak bertanggung jawab untuk menyebarkan berita bohong (*hoax*).
- Berita bohong ini sangat berbahaya karena bersifat menyesatkan dan dapat membuat pembacanya memandang sesuatu yang tidak benar menjadi benar yang melanggar norma dan hukum.
- Oleh karena itu, kita perlu membaca dengan teliti dan cermat, mengecek kebenaran berita sebelum kita meneruskan atau menyebarkan ke orang lain



## 2. Kecanduan Internet dan Game

- Kemajuan teknologi informasi dan komunikasi juga bisa membuat penggunaanya kecanduan atau ketergantungan berlebihan, lo.
- Penggunaan internet di kalangan anak muda dengan berbagai aplikasi media sosial dan game yang makin menarik dapat menyebabkan kecenderungan terjadinya kecanduan internet dan game.
- Akibatnya adalah anak-anak seperti kita menjadi kurang mampu bersosialisasi dan bisa berakibat buruk pada nilai sekolah.

### 3. *Cyberbullying*

- Dampak negatif lain dengan adanya media sosial ialah fenomena perundungan (*bullying*) di internet.
- Asosiasi Pengusaha Jasa Internet Indonesia (APJII) di tahun 2018 mencatat 49% pengguna internet pernah mendapat ejekan di internet.

#### **4. Berkurangnya Aktivitas Sosial**

- Menurut Survei APJII tahun 2018 tentang penggunaan internet di Indonesia menyebutkan bahwa kelompok terbesar pengguna internet (19.6%) menggunakan internet lebih dari 8 jam per hari.
- Tentu saja hal ini berpengaruh pada aktivitas sosial kita, teman-teman.
- Karena semakin sering aktivitas online dilakukan, akan makin jarang aktivitas yang membuat kehidupan sosial kita terpengaruh.

## 5. Berkurangnya Aktivitas Fisik

- Makin sering kita beraktivitas online, aktivitas fisik kita makin berkurang.
- Hal ini bisa menyebabkan gangguan kesehatan seperti pusing, dan kegemukan

## 6. Potensi Korban Kejahatan

- Kita juga wajib waspada terhadap tindak kejahatan yang terjadi di dunia maya, teman-teman.
- Kejahatan *cyber* makin meningkat dengan meningkatnya transaksi online dan kemudahan berkomunikasi lewat sosial media.
- Banyak penipuan yang dilakukan di internet.
- Selain itu, kita juga harus waspada dengan kebocoran data pribadi yang bisa membahayakan kita.

# **Dampak Postif Teknologi Informasi dan Sistem Informasi Bagi Masyarakat**

## **1. Kemudahan Akses Informasi**

- Teknologi, khususnya internet, telah memberikan akses yang lebih mudah dan cepat terhadap segala jenis informasi. Orang dapat mengakses berbagai sumber informasi dari berbagai belahan dunia dengan cepat dan efisien.



## **2. Kemajuan dalam Bidang Kesehatan**

- Teknologi medis telah meningkatkan diagnosa, pengobatan, dan perawatan kesehatan secara lebih akurat. Alat pencitraan medis, robot bedah, dan aplikasi kesehatan digital adalah contoh teknologi medis yang memberikan manfaat besar bagi manusia saat ini. Sistem Informasi Manajemen yang dipakai di rumah sakit juga memudahkan pasien dalam proses pendaftaran serta administrasi, serta memudahkan pihak rumah sakit untuk mengakses rekam medis secara lebih cepat dan aman.

### 3. Peningkatan Komunikasi

- Teknologi komunikasi, seperti ponsel dan platform media sosial, telah mengubah cara orang berkomunikasi. Teknologi Ini memudahkan orang untuk tetap terhubung dengan teman, keluarga, dan kolega, bahkan dari jarak jauh. Mereka bisa bertukar informasi berupa panggilan suara atau panggilan video satu sama lain.

#### **4. Kemajuan dalam Pendidikan**

- Teknologi telah memperluas akses pendidikan dan menyediakan alat pembelajaran yang inovatif. Pembelajaran online, sumber belajar digital, dan platform e-learning telah memungkinkan pembelajaran yang lebih fleksibel dan personal. Digitalisasi ini sangat membantu terutama saat pandemi COVID-19 berlangsung di seluruh dunia. Semua sekolah melakukan aktifitas sekolah daring dikarenakan aksesibilitas yang terbatas. Meskipun pandemi telah mereda, e-learning tetap menjadi pilihan beberapa siswa dan pengajar baik di sekolah formal atau informal.**

## **5. Peningkatan Produktivitas**

- **Dalam dunia bisnis, teknologi telah meningkatkan efisiensi dan produktivitas pekerja. Otomatisasi proses bisnis, perangkat lunak manajemen proyek, hingga alat kolaborasi online membantu organisasi atau perusahaan dalam mencapai tujuan mereka.**

## 6. Inovasi dalam Industri

- Teknologi dapat mendorong inovasi di berbagai industri. Perkembangan dalam rekayasa, manufaktur, dan desain produk telah menciptakan barang dan layanan baru yang dapat meningkatkan kualitas hidup.

## 7. Teknologi Ramah Lingkungan

- Inovasi teknologi juga mencakup solusi untuk masalah lingkungan. Pengembangan energi terbarukan, teknologi hijau, dan pemantauan lingkungan membantu dalam meminimalkan dampak negatif terhadap ekosistem.

## 8. Kemudahan Transportasi

- Teknologi dalam transportasi, seperti GPS, kendaraan otonom, dan layanan ridesharing, telah meningkatkan kemudahan perjalanan dan mengoptimalkan sistem transportasi yang dapat diakses kapan saja dan di mana saja. Perjalanan jauh lebih mudah serta akurat serta maraknya transportasi online yang sudah tersebar di kota-kota besar memberikan dampak nyata bagi masyarakat. Selain memudahkan mobilitas masyarakat, digitalisasi dalam aspek transportasi dapat membuka lapangan pekerjaan.



## **9. Pengembangan Komunitas Online**

- **Teknologi memungkinkan pembentukan komunitas online di mana orang dapat berbagi minat, pengetahuan, dan pengalaman. Ini menciptakan konektivitas global dan mendukung kolaborasi di tingkat internasional.**

## **10. Peningkatan Hiburan**

- **Kemajuan dalam teknologi hiburan, seperti permainan game, video online, streaming musik, dan konten digital lainnya dapat memberikan lebih banyak pilihan hiburan & interaksi bagi penggunanya.**

## 9. Pengembangan Komunitas Online

- Teknologi memungkinkan pembentukan komunitas online di mana orang dapat berbagi minat, pengetahuan, dan pengalaman. Ini menciptakan konektivitas global dan mendukung kolaborasi di tingkat internasional.