### **JOBSHEET 4**

## Pseudocode dan Flowchart

### 1. Tujuan

- 1. Mahasiswa memahami dan mampu menjelaskan tentang Pseudocode
- 2. Mahasiswa menjabarkan dan mampu menjelaskan tentang flowchart dan symbol simbolnya
- 3. Mahasiswa memahami dan mampu menggunakan pseudocode dan flowchart untuk menyelesaikan studi kasus
- 4. Mahasiswa mampu mengimplementasikan pseudocode dan flowchart ke dalam kode program

#### 2. Praktikum

#### 2.1 Percobaan 1: Pseudocode

### Pertanyaan

 Pada percobaan 1 yang telah dilakukan modifikasilah pseudocode, dengan nilai phi
 3.14 yang dimasukkan langsung di proses diubah menjadi sebuah variable phi yang diberikan nilai awal 3.14!

#### Jawab:

Algoritma: LingkaranNoAbsen

{dibaca jari-jari lingkaran dari piranti masukan. Hitunglah keliling dan luas lingkaran tersebut}

Deklarasi:

r:int

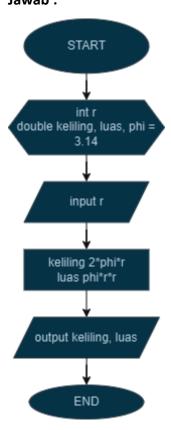
keliling, luas, phi = 3,14 : double

Deskripsi:

- 1. print "masukkan jari-jari lingkaran!"
- 2. read r
- 3. keliling = 2\*phi\*r
- 4. luas = phi \*r\*r
- 5. print keliling
- 6. print luas

2. Buatlah flowchart berdasarkan pseudocode yang telah dimodifikasi pada soal no 1!

Jawab:



 Implementasikan hasil modifikasi pseudocode yang telah dilakukan pada soal no 1 kedalam kode program (modifikasi kode program sesuai pseudocode pada soal no 1)!
 Commit in github

## 2.2 Percobaan 2: Flowchart

## Pertanyaan!

 Buatlah pseudocode pada berdasarkan flowchart pada percobaan 2, kemudian lakukan modifikasi dimana besaran gaji dan potongan gaji adalah inputan juga!

Algoritma: GajiNoAbsen

{dibaca jumlah hari masuk, jumlah hari tidak masuk, gaji dan potongan gaji dari piranti masukan. Hitunglah jumlah total gaji}

Deklarasi:

Jawab:

jmlMasuk, jmlTdkMasuk, totGaji, gaji, potGaji: int

Deskripsi:

1. print "Masukkan jumlah hari masuk kerja anda"

- 2. read jmlMasuk
- 3. print "Masukkan jumlah hari tidak masuk kerja anda"
- 4. read jmlTdkMasuk
- 5. print "Masukkan jumlah gaji"
- 6. read gaji
- 7. print "Masukkan potongan gaji anda"
- 8. read potGaji
- 9. totGaji = (jmlMasuk\*gaji) (jmlTdkMasuk\*potGaji)
- 10. print totGaji
- 2. Implementasikan pseudocode pada soal no 1 menjadi sebuah kode program (modifikasi program percobaan 2 sesuai pseudocode pada soal no 1)!

## **Commit in github**

#### 2.3 Percobaan 3: Studi Kasus

## Pertanyaan!

 Modifikasilah pseudocode dan flowchart pada percobaan 3 dengan menambahkan inputan merk buku dan jumlah halaman buku, kemudian ubahlah besaran diskon menjadi sebuah inputan juga!

#### Jawab:

Algoritma: Harga Bayar NoAbsen

{dibaca harga barang, jumlah barang, merk buku, jumlah halaman buku dan diskon dari piranti masukan. Hitunglah jumlah diskon dan harga barang}

### Deklarasi:

harga, jumlah, jmlHalaman: int

dis, total, bayar, jmlDis: double

merkBuku: String

#### Deskripsi:

- 1. print "Masukkan merk buku"
- 2. read merkBuku
- 3. print "Masukkan jumlah halaman buku"

- 4. read jmlHalaman
- 5. print "Masukkan harga barang yang dibeli"
- 6. read harga
- 7. print " Masukkan Jumlah jumlah barang yang dibeli"
- 8. read jumlah
- 9. print "Masukkan jumlah diskon"
- 10. read dis
- 11. total = harga \*jumlah
- 12. jmlDis=total\*dis
- 13. bayar=total-jmlDis
- 14. print "Diskon yang anda dapatkan adalah"
- 15. print jmlDiskon
- 16. print "Jumlah yang harus dibayar adalah"
- 17. print bayar



2. Implementasikanlah pseudocode atau flowchart pada soal no 1 kedalam kode program dengan memodifikasi kode program pada percobaan 3!

# **Commit in github**

# 2. Tugas

 Buatlah pseudocode berdasarkan project kelompok masing-masing, dimana pseudocode yang dibuat dapat diidentifikasi dari proses artimatika kelompok masingmaisng yang sudah dilakukan di minggu sebelumnya!

#### Jawab:

Algoritma: Penarikan Uang

{dibaca jumlah saldo, dan jumlah uang uang ditarik, Hitunglah sisa saldo}

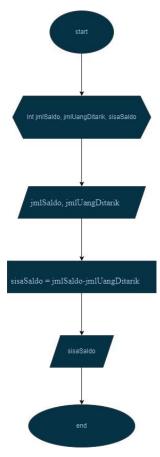
Deklarasi

jmlSaldo, jmlUangDitarik, sisaSaldo :int

# Deskripsi:

- 1. print "masukkan jumlah saldo"
- 2. read jmlSaldo
- 3. print "masukkan jumlah uang yang akan ditarik"
- 4. sisaSaldo = jmlSaldo-jmlUangDitarik
- 5. print sisaSaldo

2. Buatlah flowchart berdasarkan project kelompok masing-masing, dimana pseudocode yang dibuat dapat diidentifikasi dari proses artimatika kelompok masing-maisng yang sudah dilakukan di minggu sebelumnya!



3. Implementasikan pseudocode atau flowchart pada tugas no 1 dan 2 ke dalam kode program!

Commit in github