

**PEMROGRAMAN MOBILE**

**Manajemen Plugin**



**Lavina/2341760062**

**SIB 3D**

**PROGRAM STUDI D-IV SISTEM INFORMASI BISNIS**

**POLITEKNIK NEGERI MALANG**

**2025**

## Praktikum Menerapkan Plugin di Project Flutter

1. Hasil praktikum:

main.dart

```
children: <Widget>[
  Container(
    color: Colors.yellowAccent,
    width: 50,
    child: const RedTextWidget(
      text: 'You have pushed the button this many times:',
    ),
  ),
  Container(
    color: Colors.greenAccent,
    width: 100,
    child: const Text(
      'You have pushed the button this many times:',
    ),
  ),
  Text(
    '$_counter',
    style: Theme.of(context).textTheme.headlineMedium,
  ),
],
```

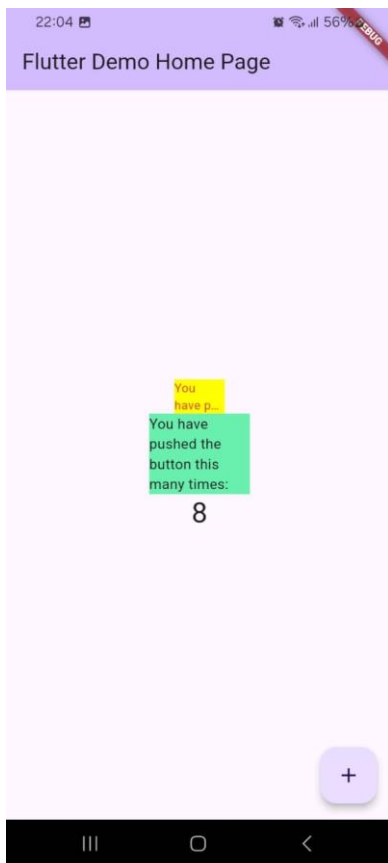
red\_text\_widget.dart

```
import 'package:auto_size_text/auto_size_text.dart';
import 'package:flutter/material.dart';

class RedTextWidget extends StatelessWidget {
  final String text;

  const RedTextWidget({super.key, required this.text});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return AutoSizeText(
      text,
      style: const TextStyle(color: Colors.red, fontSize: 14),
      maxLines: 2,
      overflow: TextOverflow.ellipsis,
    );
  }
}
```



2. Jelaskan maksud dari langkah 2 pada praktikum tersebut!

**Jawab:** Command `flutter pub add auto_size_text` berfungsi untuk menambahkan plugin bernama `auto_size_text` ke proyek Flutter. Plugin **`auto_size_text`** sendiri digunakan untuk membuat *widget Text* (teks) di aplikasi Flutter agar dapat **menyesuaikan ukurannya secara otomatis** agar sesuai dengan batasan ruang yang tersedia, menghindari *overflow* (tumpahan teks) yang biasa terjadi.

3. Jelaskan maksud dari langkah 5 pada praktikum tersebut!

**Jawab:** Langkah tersebut berfungsi untuk mendefinisikan data yang akan diterima dan digunakan oleh *widget RedTextWidget*

- `final String text;` untuk mendeklarasikan sebuah variabel bernama `text` dengan tipe data `String`. Kata kunci `final` berarti nilai dari variabel ini harus diatur sekali (melalui *constructor*) dan tidak dapat diubah setelah *widget* dibuat. Ini adalah praktik standar dalam Flutter.
- `const RedTextWidget({Key? key, required this.text}) : super(key: key);` sebagai *Constructor* dari *widget*. Pada langkah 6 terdapat dua *widget* yang ditambahkan, jelaskan fungsi dan perbedaannya!

4. Jelaskan maksud dari tiap parameter yang ada di dalam plugin `auto_size_text` berdasarkan tautan pada dokumentasi ini !

**Jawab:**

Parameter	Deskripsi
key	Mengontrol bagaimana satu <i>widget</i> menggantikan <i>widget</i> lain dalam <i>tree</i> .
textKey	Menetapkan <i>key</i> untuk <i>widget</i> Text yang dihasilkan.
style	Jika tidak null, gaya ( <i>style</i> ) yang akan digunakan untuk teks ini.
minFontSize	Batasan ukuran teks minimum yang akan digunakan saat ukuran teks diatur secara otomatis. Diabaikan jika <code>presetFontSizes</code> diatur.
maxFontSize	Batasan ukuran teks maksimum yang akan digunakan saat ukuran teks diatur secara otomatis. Diabaikan jika <code>presetFontSizes</code> diatur.
stepGranularity	Ukuran langkah di mana ukuran <i>font</i> disesuaikan dengan batasan ( <i>constraints</i> ).
presetFontSizes	Mendefinisikan semua kemungkinan ukuran <i>font</i> terlebih dahulu. Penting: <code>presetFontSizes</code> harus dalam urutan menurun.
group	Menyinkronkan ukuran dari beberapa <code>AutoSizeText</code> agar memiliki ukuran yang sama.
textAlign	Bagaimana teks harus disejajarkan secara horizontal.
textDirection	Arah penulisan teks. Ini menentukan bagaimana nilai <code>textAlign</code> seperti <code>TextAlign.start</code> dan <code>TextAlign.end</code> diinterpretasikan.
locale	Digunakan untuk memilih <i>font</i> ketika karakter Unicode yang sama dapat dirender berbeda, tergantung pada lokasi ( <i>locale</i> ).
softWrap	Apakah teks harus dipecah pada pemutusan baris yang fleksibel ( <i>soft line breaks</i> ).

wrapWords	Apakah kata-kata yang tidak muat dalam satu baris harus dipindah ke baris baru ( <i>wrapped</i> ). <i>Default</i> -nya adalah true (seperti <i>widget</i> Text biasa).
overflow	Bagaimana penanganan luapan visual ( <i>visual overflow</i> ) harus diatasi.
overflowReplacement	Jika teks meluap dan tidak sesuai dengan batasnya, <i>widget</i> ini akan ditampilkan sebagai gantinya.
textScaleFactor	Jumlah piksel <i>font</i> untuk setiap piksel logis. Ini juga memengaruhi minFontSize, maxFontSize, dan presetFontSizes.
maxLines	Jumlah baris maksimum opsional yang dapat dijangkau oleh teks.
semanticsLabel	Label semantik alternatif untuk teks ini.