Num torneio de *e-sports* é necessário que todos os integrantes da mesma equipe tenham etiquetas que os identifiquem. Por exemplo, se o nome da equipe é “Os Lutadores”, o primeiro membro deve ter uma etiqueta “Os Lutadores – 1", o segundo membro “Os Lutadores – 2", e assim pela frente.

Elabore um algoritmo que permita ao usuário inserir o nome da equipe, e imprime etiquetas para os 5 membros da equipe seguindo o exemplo mostrado acima.

var

inteiro cont <- 1

caracteres equipe

escreva (“Nome da Equipe: “)

leia(equipe)

para cont ate 5 faca:

escreva(equipe + “ - “ + cont)

cont + 1

escreva(“Membros da Equipe Acabaram”)