

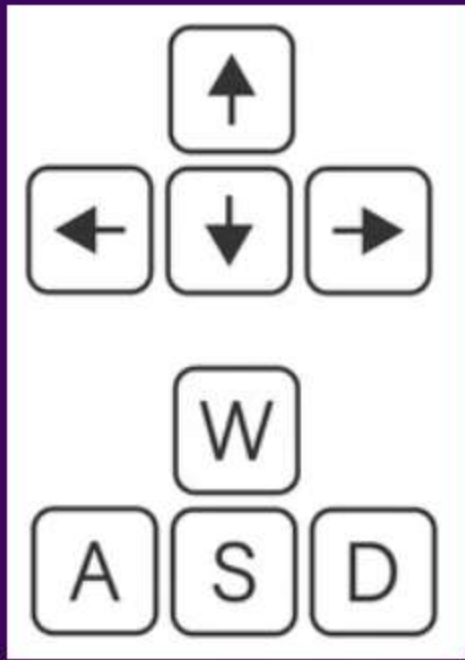
# Space Oddity

Jogo feito na linguagem Python utilizando a biblioteca Pygame. Inspirado no clássico asteroides para Arcades dos anos 90, trazendo novos elementos e design.



## Jogabilidade

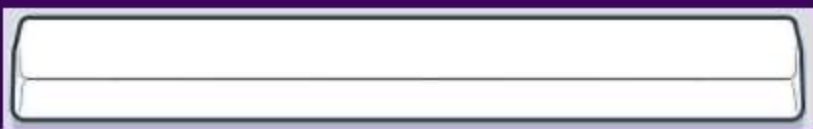
A movimentação é feita pelas teclas AWS D e arrow keys



Para atirar, pressione a tecla Z ou a spacebar



Para visualizar a hitbox da nave, pressione ShiftL



Para pausar, pressione a tecla ESC



## Itens



### Shield

Quando coletado, fornece uma vida extra ao jogador, é cumulativo



### Star Shooter

Quando coletado, fornece um tiro duplo a nave por tempo limitado

## Asteroides & Naves Inimigas



### Asteroides

Gerados aleatoriamente durante o jogo, quando destruídos, fornecem pontos ao jogador, mas se colidirem com o jogador. Game Over!



### Nave Inimiga

Gerada com menos frequência durante o jogo, atira e retorna ao espaço, mas se destruída, fornece pontos ao jogador. No entanto, seus tiros são mortais!

## Score

Como acessar o registro de Score?

Para acessar o registro de Score, clique em Scores, para exibir uma tela com os scores mais altos já registrados



Como registrar meu Score?

Para registrar seu Score, jogue, pontue e após morrer será exibido uma tela de registro, insira seu nome e clique em salvar Score

