

ESERCIZIO W1D1

Nome: **ELDRIN**



Attributi - Stati:

1. Saggezza - Saggio | comprensione delle arti magiche
2. Intelligenza - Intelligente | buona capacità di ragionamento
3. Percezione - Attento | osserva dettagli e coglie opportunità
4. Fortuna - Benedetto | eventi spesso favorevoli
5. Vitalità - Malaticcio | corpo fragile, poco adatto a scontri prolungati



Azioni:

1. Attacco: colpo arcano, non sempre perfetto
2. Difesa: barriera difensiva che riduce i danni
3. Incantesimo: magia offensiva/di supporto dall'intensità variabile
4. Strumenti: utilizzo di artefatti come pozioni, pergamene
5. Fuga: ritirata affannosa