

PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA E ORIENTADA A OBJETOS

Docente: Éberton da Silva Marinho

e-mail: ebertonsm@gmail.com

eberton.marinho@gmail.com

SUMÁRIO

- Algumas definições
- o Instalação do JDK
 - Configuração e brincadeiras
- o Instalação do Netbeans
 - Configuração e brincadeiras

DEFINIÇÕES

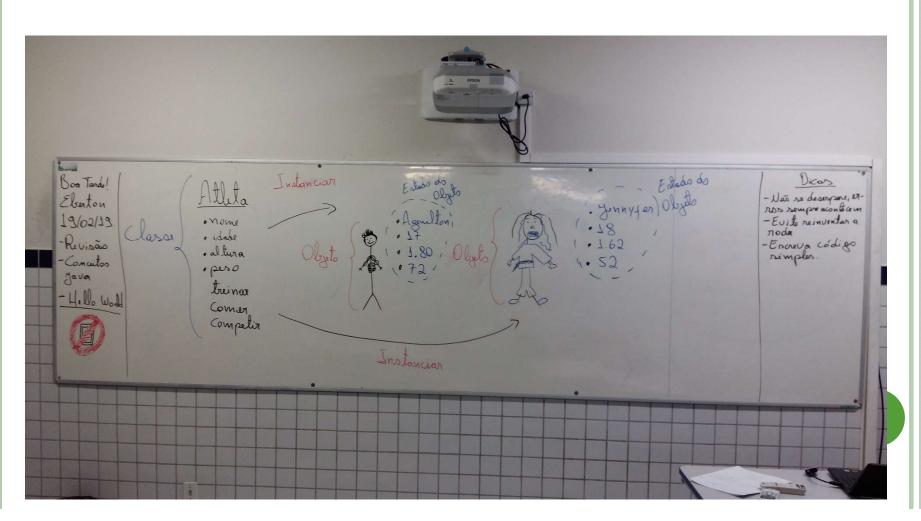
- Classe: É a representação de uma abstração de algo do mundo real;
 - Representa as características e comportamentos de algo;
 - define as interações entre classes;
 - Enquanto classe não pode ser utilizada.
- Objeto: Instância de uma classe em tempo de execução.
 - É a concretização da especificação dada na classe.
 - A partir de uma classe, podemos criar vários objetos;

DEFINIÇÕES

- Atributos: Representam as características das classes;
 - Nada mais são que as variáveis das classes.
- Estado: Quando instanciamos uma classe, as variáveis devem ter algum valor;
 - Ao conjunto de valores das variáveis de um objeto damos o nome de estado do objeto;
 - O estado varia no tempo.
- Comportamento: Ações da classe.
 - Também chamado de método
 - Muitas vezes, muda o estado do objeto, isto é, após a execução do método um ou mais atributos mudaram de valor.

DEFINIÇÕES

• Exemplo dado em sala de aula

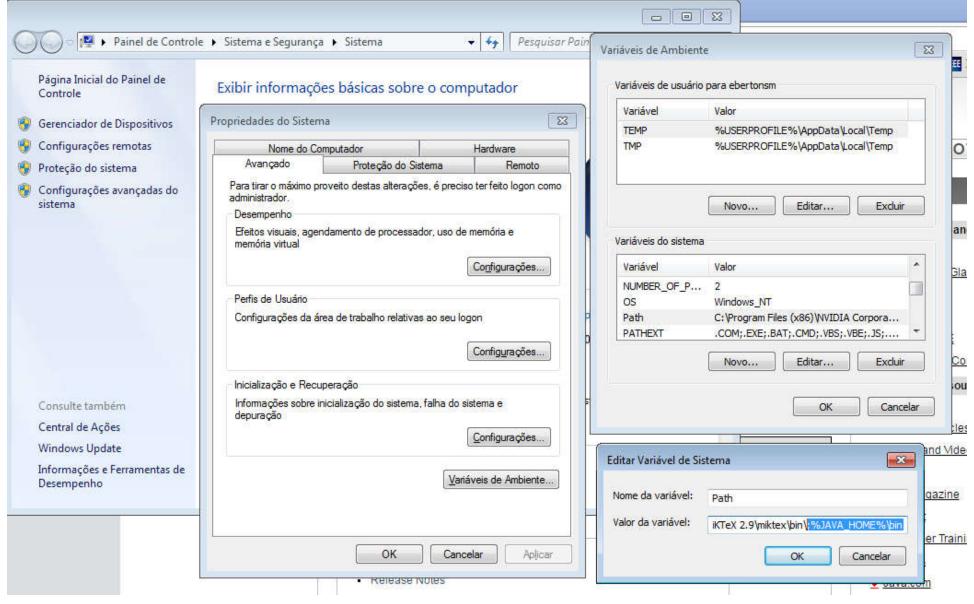


- Primeiramente deve-se entrar no site abaixo e baixar o JDK SE para a versão do seu sistema operacional
 - https://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html
 - Baixar a versão: Java Platform (JDK) 11.0.2 (LTS)
- Instale o JDK na sua máquina

• Configure o JAVA_HOME e o Path na sua máquina para ter acesso aos programas java como padrão no command/terminal

- JAVA_HOME: Indica o diretório onde foi instalado o JDK, muito utilizado por frameworks e por outros programas para localizar o JDK;
- PATH: Identifica o local onde encontram-se as ferramentas de desenvolvimento (compilador, interpretador, gerador de documentação e etc.), devemos adicionar o diretório JAVA_HOME\bin;
- CLASSPATH: Identifica diretório onde o ClassLoader pode encontrar classes que são utilizadas pela sua aplicação.

INCTALAÇÃO DO IDK



• Verificando se tudo deu certo

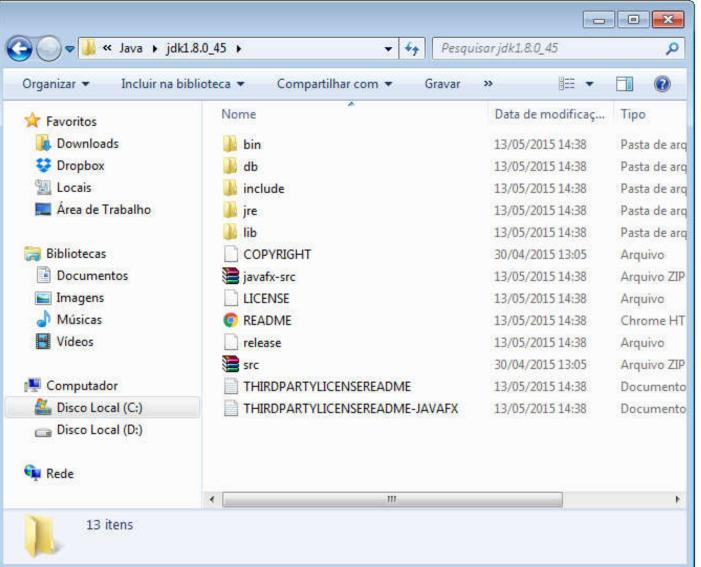
```
Administrador. C:\Windows\System32\cmd.exe

C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_45\bin\java -version
java version "1.8.0_45"

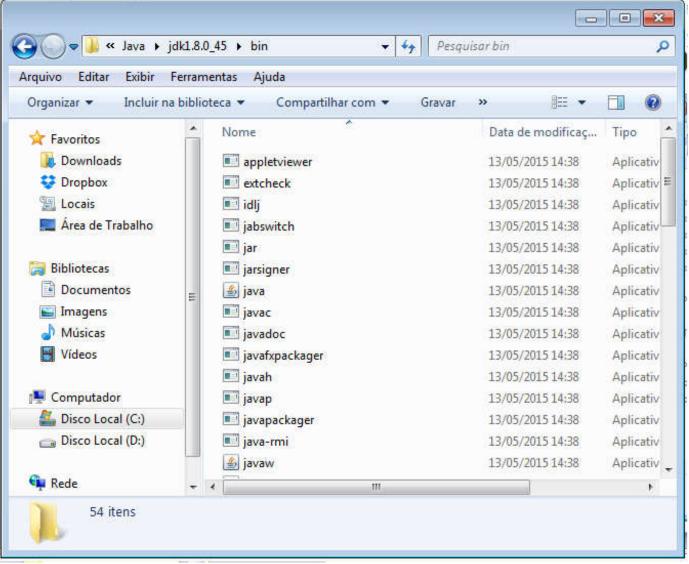
Java\(TM\) SE Runtime Environment \(\frac{5}{2}\) build 1.8.0_45-b15\\
Java\(TM\) 64-Bit Server UM \(\frac{5}{2}\) build 25.45-b02, mixed mode\\

C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_45\bin\__
```

INVESTIGANDO OS DIRETÓRIOS JDK



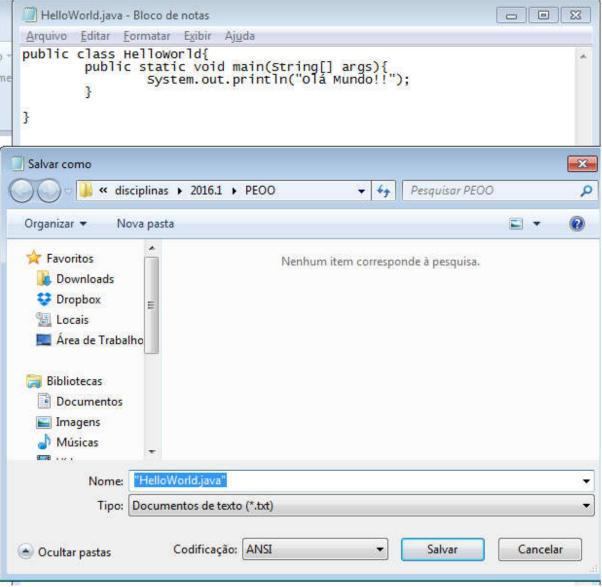
INVESTIGANDO OS DIRETÓRIOS JDK



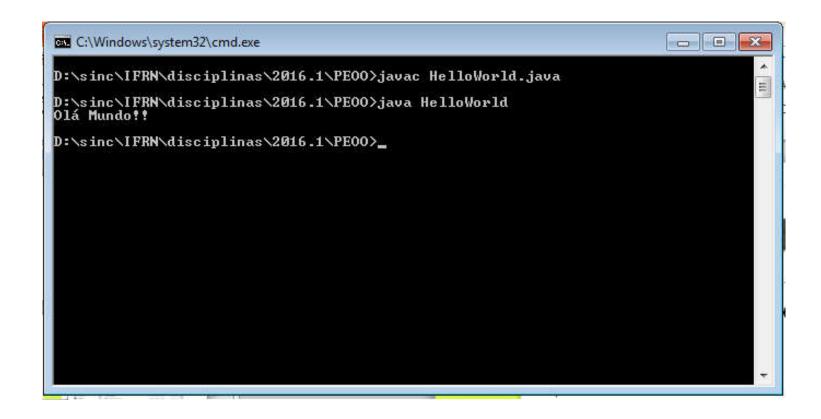
FERRAMENTAS DO JDK

- o javac: Compilador da linguagem Java;
- o java: Interpretador Java;
- o jdb: Debugador Java;
- o java -prof: Interpretador com opção para gerar estatísticas sobre o uso dos métodos;
- o javadoc: Gerador de documentação;
- o jar: Ferramenta que comprime, lista e expande;
- appletviewer: Permite a execução e debug de applets sem browser;
- o javap: Permite ler a interface pública das classes;
- o extcheck: Detecta conflitos em arquivos Jar.

PRIMEIRO PROGRAMA JAVA



PRIMEIRO PROGRAMA JAVA



- Baixe também a documentação do JDK
 - Java SE 8 Documentation
- Baixe os demos e samples
 - JDK 8 Demos and Samples

o Brincando com os demos e samples Java

o Brincando com a documentação Java

Instalação Netbeans

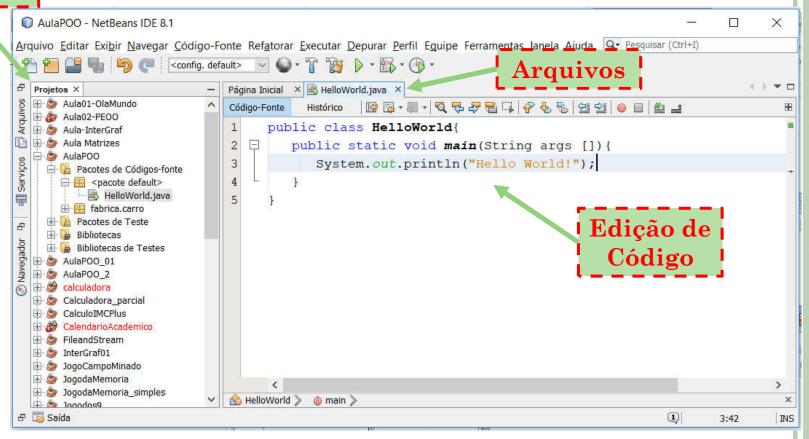
- Primeiramente deve-se entrar no site abaixo e baixar o Netbeans para a versão do seu sistema operacional
 - https://netbeans.org/
- o Instale o Netbeans na sua máquina

Instalação Netbeans

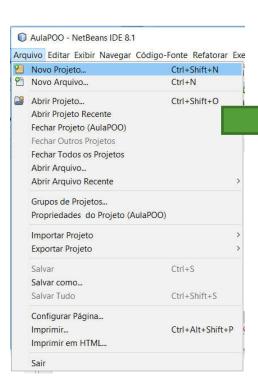


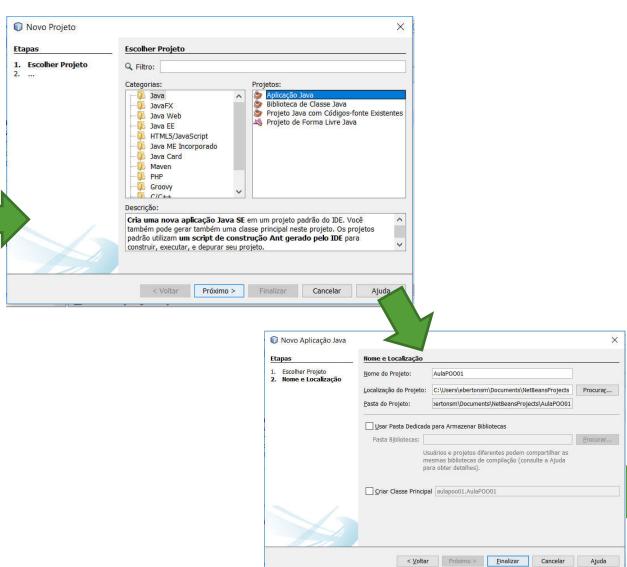
NETBEANS

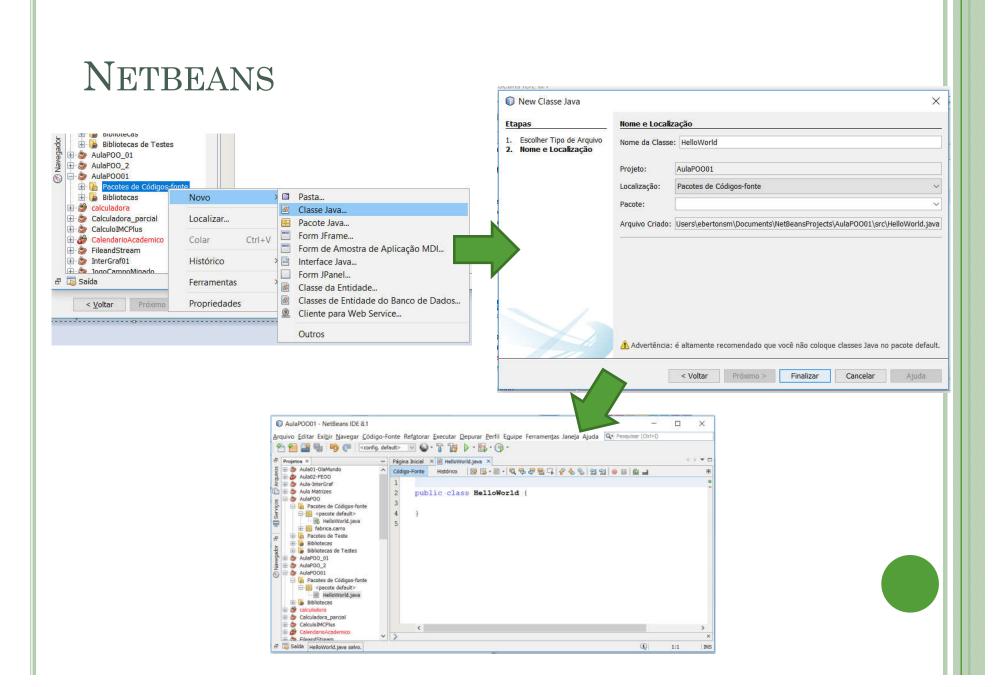
Projetos



NETBEANS







NETBEANS

• Vamos brincar com o Netbeans

DICAS DO DIA

- Evite reinventar a roda. Se há uma solução pré pronta para o seu problema, não deixe de utilizála;
- Não se desespere, erros sempre acontecem na programação. Mantenha a calma e o foco que a solução aparece;
- Tente escrever código simples e fácil de entender.

DÚVIDAS

• e-mail:

ebertonsm@gmail.com eberton.marinho@ifrn.edu.br

• Endereço eletrônico da disciplina: http://docente.ifrn.edu.br/ebertonmarinho