

O Departamento de Educação a Distância e Novas Tecnologias da Pró-reitoria de Ensino do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense certifica que Lavoisier Oliveira Cândido, nascido(a) em CPF concluiu o curso Programador de Sistemas, com carga horária de 200 horas, no período de 03 de Julho a 03 de Novembro de 2023.

Pelotas, 12 de agosto de 2023.

Flávio Luís Barbosa Nunes

Reitor

Rodrigo Nascimento da Silva

Pró-Reitor de Ensino

Quela Jamina Juante

Gisela Loureiro Duarte

Pró-Reitora de Extensão e Cultura

Jander Luis Fernandes Monks

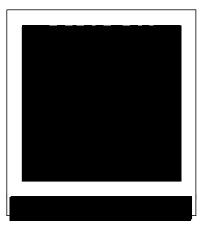
Chefe do Departamento de Educação a Distância e Novas Tecnologias











INFORMAÇÕES DO PARTICIPANTE

Nome: Lavoisier Oliveira Cândido Documento: Data de Nascimento:

Curso: Programador de Sistemas Período: 01 de Junho a 30 de

Setembro de 2021

Projeto de curso de Formação Inicial e Continuada - Programador de Sistemas, registrado no Departamento de Educação a Distância e Novas Tecnologias - DETE, sob processo n.º 23163.002980.2020-70 e executado pelo Departamento de Educação a Distância e Novas Tecnologias - DETE.

O presente certificado pode ter a sua validade comprovada acessando o QR Code ao lado, A data de emissão pode ser anterior à data final do curso nos casos em que o participante alcançou os requisitos mínimos para aprovação antecipadamente.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO					
40 horas	Banco de dados	40 horas	Introdução à Lógica de Programação	40 horas	Introdução à programação orientada a objetos
M1 M2 M3 M4	Introdução a banco de dados Projeto de Banco de Dados Linguagem SQL - Parte I Linguagem SQL - Parte II e SGBD PostgreSQL	M1 M2 M3 M4	Lógica Computacional Algoritmos Estruturas de dados Boas práticas no desenvolvimento de software	M1 M2 M3 M4	Ambientes de desenvolvimento (IDEs) Introdução à orientação à Objetos Desenvolvimento de sistemas Padrões de Projeto
40 horas	Linguagens de programação orientadas a objetos	40 horas	Projeto de interfaces gráficas		
M1 M2 M3 M4	Introdução às linguagens orientadas à objetos Linguagem Java Linguagem Javascript Linguagem Python	M1 M2 M3 M4	Engenharia cognitiva e semiótica de sistemas interativos Paradigmas de interação e sistemas Modelagem de interfaces Concretização do projeto de interfaces		





