Состояния активити изменяются системой Андроид, а события происходят в процессе изменения.

**onstart on pause on create котлин**

В Kotlin для Android-разработки используются методы жизненного цикла активности, такие как onCreate(), onStart(), и onPause(). Они принадлежат классу AppCompatActivity и переопределяются в вашем Activity, чтобы управлять поведением приложения.

**🔹 onCreate()**

Вызывается при создании активности. Здесь инициализируются компоненты пользовательского интерфейса и загружаются данные.

kotlin

КопироватьРедактировать

override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {

super.onCreate(savedInstanceState)

setContentView(R.layout.activity\_main)

Log.d("Lifecycle", "onCreate called")

}

**🔹 onStart()**

Вызывается, когда активность становится видимой пользователю, но еще не в фокусе.

kotlin

КопироватьРедактировать

override fun onStart() {

super.onStart()

Log.d("Lifecycle", "onStart called")

}

**🔹 onPause()**

Вызывается, когда активность теряет фокус (например, при переключении на другую активность или получении входящего звонка). Здесь можно сохранять данные или останавливать анимации.

kotlin

КопироватьРедактировать

override fun onPause() {

super.onPause()

Log.d("Lifecycle", "onPause called")

}

**🔄 Жизненный цикл активности:**

1️⃣ **onCreate** → 2️⃣ **onStart** → 3️⃣ **onResume** → (Активность работает)  
⏸ **onPause** → (переход в фон) → **onStop** → **onDestroy** (если закрыли приложение)

Использование Log.d() помогает отслеживать вызовы методов в Logcat.

