



### Присваивание

<code>some_string = "value"</code>	присваивание
<code>a, b = b, a</code>	множественное присваивание

### Ввод и вывод в консоль

<code>a = input("Подсказка")</code>	Ввод с консоли
<code>print("Hello, world!")</code>	Вывод в консоль

### Неизменяемые типы данных

Целые числа	<b>int</b>	73, 0
Числа с плавающей точкой	<b>float</b>	3.14, -2.79
Строки	<b>str</b>	"text"
Логические переменные	<b>bool</b>	True, False
Кортежи	<b>tuple</b>	('a', 'b')

### Изменяемые типы данных

Списки	<b>list</b>	[1, 2, 3, 4]
Словари	<b>dict</b>	{'a': 1, 'b': 2}
Множества	<b>set</b>	{'a', 1, 'b', 2}

### Арифметические операции

Сложение	<b>+</b>	7+5 = 12
Разность	<b>-</b>	7-5 = 2
Умножение	<b>*</b>	7*5 = 35
Возведение в степень	<b>**</b>	7**5 = 16807
Целочисленное деление	<b>//</b>	7 // 5 = 1
Остаток от деления	<b>%</b>	7 % 5 = 2
Деление	<b>/</b>	5 / 2 = 2.5

### Приведение численных типов и округление

<b>float(a)</b>	приведение к числу с плавающей точкой
<b>int(a)</b>	приведение к целому числу
<b>round(a, n)</b>	округление до <b>n</b> разрядов

### Строки

<b>апострофы</b>	'текст'
<b>кавычки</b>	"текст"
<b>двойные апострофы</b>	'''текст'''
<b>двойные кавычки</b>	"текст"

### Форматирование строк

<b>%d, %i</b>	Целое число
<b>%5d</b>	+пространство (5 символов)
<b>%05d</b>	+слева нули
<b>%f</b>	Число с плавающей точкой
<b>%10.2f</b>	+пространство и количество разрядов
<b>%e</b>	число с плавающей точкой в экспоненциальной записи
<b>%c</b>	код символа
<b>%s</b>	строка
<b>%%</b>	Знак процента

### Функции строк

<b>len(s)</b>	длина строки
<b>s.find(sub)</b>	поиск подстроки
<b>s.replace(t)</b>	замена
<b>s.join(L)</b>	объединение списка в строку
<b>s.split()</b>	разбиение строки
<b>s.isdigit()</b>	True, если число
<b>s.isalpha</b>	True, если только буквы



### Срезы

<code>[ : ]</code>	Возвращает элементы полностью
<code>[ 2 : ]</code>	Возвращает элементы списка, начиная с элемента индекса 2 и до конца списка
<code>[ : 3 ]</code>	Возвращает элементы списка от его начала до элемента с индексом 3, <b>не включая</b> его
<code>[ 1 : 4 ]</code>	Объединяя предыдущие два способа можно получить элементы из середины. В данном случае начиная с индекса "1" до индекса "4" не включительно. Иными словами, элементы с индексами 1, 2 и 3
<code>[ : : 2 ]</code>	Задаёт шаг, через который извлекаются элементы
<code>[ : : -1 ]</code>	Используя отрицательный шаг, можно развернуть массив

### Функции списков

<code>L.append(a)</code>	добавление элемента
<code>L.extend(M)</code>	расширение списка другим списком
<code>L.insert(i,a)</code>	вставка элемента на i-й индекс
<code>L.remove(a)</code>	удаление элемента по значению
<code>L.pop()</code>	удаление последнего элемента
<code>L.pop(i)</code>	удаление i-го элемента
<code>L.index(a)</code>	поиск элемента в списке
<code>L.count(a)</code>	количество элементов со значением a
<code>L.reverse()</code>	разворачивает список

### Функции словарей

<code>D.get(k)</code>	значение ключа
<code>D.keys()</code>	список ключей
<code>D.values()</code>	список значений
<code>D.pop(k)</code>	удаляет ключ и возвращает значение
<code>D.items()</code>	список пар (ключ, значение)
<code>D.update()</code>	добавляет ключ и его значение