SWING_C_02_ MARTINEZ RUIZ DINA

USABILIDAD PROYECTO 02

USABILIDAD PROYECTO 02

1. Visibilidad:

La aplicación en general tiene buena visibilidad, es vistosa, muy sencilla, y además tiene botones con funciones muy intuitivas. Ejemplo: el botón dar de baja un registro, o la opción en el menú, nos indica con un mensaje emergente que dicha función no está disponible, por lo que mantiene informado al usuario en todo momento.

Los colores utilizados han sido:

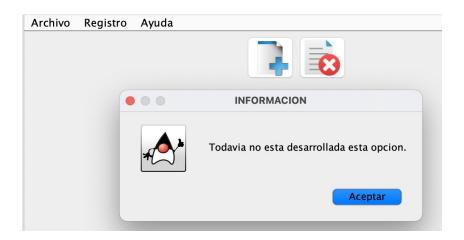
Color de fondo para panel ficha, habitaciones y usuario: Color(152, 182, 177).

Color de borde para panel ficha, habitaciones y usuario: usado para bordes: Color(222, 186, 206).

Color de fondo para panel titulo y para color de letra del titulo respectivamente: Color(255, 251, 193) y Color(182, 226, 161).

Color de letra del panel Usuario: Color(98,37,209). Color de letra del panel Habitaciones: Color(151,0,0).

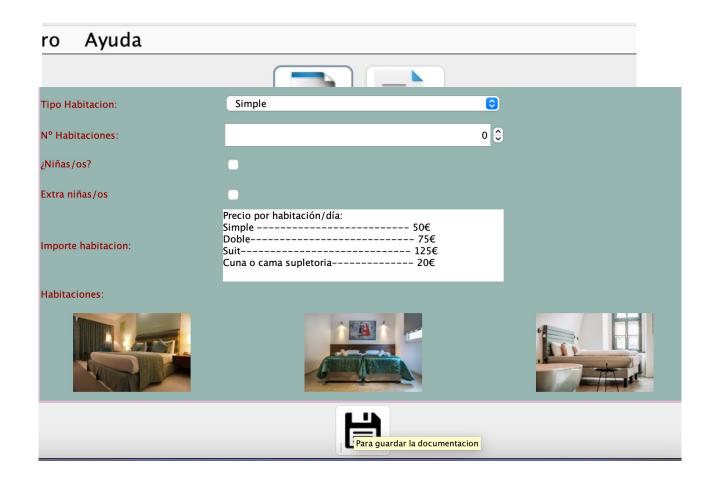




2. Relación con la realidad:

El lenguaje usado es apropiado y fácil de captar por el usuario. El menú, es muy intuitivo, si quieres crear un nuevo registro, está señalizado correctamente, con el botón, y por ejemplo si quieres salir, simplemente se le da a la opción salir. El orden es lógico ya que al entrar al menú tenemos la opción de crear o dar de baja a un registro. Al dar al botón "alta reservas" nos lleva a un panel en el que podemos por orden escribir los datos del usuario, y si nos hemos equivocado podemos borrarlo. Cuando esté todo listo, le damos al botón crear usuario para que lo registre, que nos saldrá por pantalla una notificación para que informe al usuario de que todo está correcto.





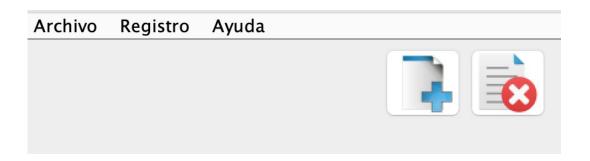
3. Control y libertad:

Los botones de crear nuevo usuario, guardar registro e imprimir son un ejemplo de buena visibilidad, control y libertad para el usuario, las botones contienen una imagen para que sea más intuitiva y se pueda saber a simple vista cual es la función de ese componente. Además tiene la característica de que si pones el ratón encima te explica brevemente que es lo que hace dicho botón. Ejemplo: El botón ofrece funciones para borrar los datos que se habían escrito y volver a escribirlo, e incluso si has escrito algo erróneo los controles avisan de que faltan datos por poner y en cuyo caso no es posible el registro.



4. Consistencia y estándares:

Los estándares son siempre los mismos, usando el mismo lenguaje para que el usuario no tenga que cuestionarse sobre las acciones de la aplicación y de cada una de sus funciones.



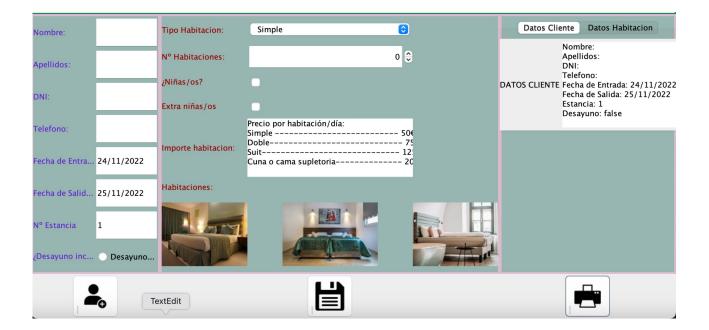
5. Prevención de errores:

Hay control de eventos con los componentes, como en el campo nombre y campo apellidos, si al guardar esos campos se comprueba que los componentes están vacíos, saltaría un mensaje emergente avisando de que esos campos son obligatorios para poder realizar esa acción. Cada componente tiene un control, ejemplo: no mas de nueve números en el teléfono, el DNI tiene que tener ocho números y una letra, es decir, que si quieres escribir más de esos números o letras no te deja porque no lo permite, así se evitarían errores para el usuario.



6. Reconocimiento:

Al iniciarse la aplicación todo se muestra de manera lógica y fácil, viéndose a la vista todo lo necesario para realizar las funciones tales como registrar un usuario, las características del tipo de habitación, guardar esa información y luego imprimirlo. Los usuarios no tienen que recordar ninguna instrucción a la hora de realizar estos procesos porque todo es muy intuitivo.



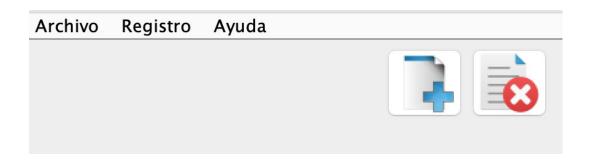
7. Flexibilidad:

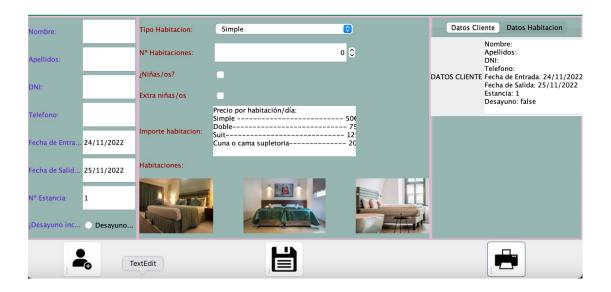
La aplicación presenta aceleradores de teclado para usuarios frecuentes y expertos, diseñado para que realice una acción de manera rápida y fácil, ejemplo: tendremos acceso rápido al panel para el registro del usuario.

Usando Alt+R registro.setMnemonic(KeyEvent.VK_R);

8. Estética y minimalismo:

Se puede comprobar que la aplicación tiene lo necesario para realizar las funciones principales, no tiene información extra o datos irrelevantes que pueda distraer al usuario, ya que todo es muy sencillo a la vista.





9. Recuperarse de los errores:

Se indica el problema ocurrido de manera correcta con un lenguaje simple, mostrando de forma clara a través de un mensaje emergente el problema que ha surgido al guardar los datos del formulario. Así ayuda a los usuarios de manera constructiva a reconocer y corregir sus errores.



10. Ayuda y documentación:

La aplicación no necesita documentación o búsqueda de ayuda extra ya que es fácil de usar, está enfocada a la gestión de reservas de un hotel de manera lo más sencilla posible para su uso diario sin errores o problema de uso y para cualquier tipo de usuario.