Первая свечка - знакомство - с каким героем фильма/книги/мультика/игры вы себя ассоциируете.

Есть отрядная игрушка - (Tux)

свечка всегда это некое таинство. переход от бодорствования ко сну, а так же показатель вашей работы на отряде

легенда свечки

правила. их всего 4:

"свеча горит - один говорит" (присоединиться - потереть ладони)

"правило свободы и честности" - любой человек может отказаться говорить на свечке

но если он говорит, то на свечке нет места лжи

"правило лучиков света" - если прищуритесь, увидите тонкие лучики света, которые соединяют всех нас

нельзя прерывать их. Поэтому на свечке нельзя вставать. Но если всё же пришлось -

то обходить вне круга

"правило потухшей свечи" - то, как горит пламя - символ вашего отношения друг к другу

если во время свечки пламя гаснет - свечка заканчивается

//тот, кто ведёт свечку всегда заканчивает её, а не начинает

/\*

ВАРИАНТ ЛЕГЕНДЫ

давным давно жил да был один мудрый вожатый. Дружный был его отряд. всё они делали сообща:

вместе танцевали

вместе играли

вместе ложились спать.

но вот, уже ближе к средине смены, между ними что-то произошло.

Вожатый заметил это, но никак не мог понять, что делать:

на танцах стали ставить подножки

все игры заканчивались дракой

дети боялись уснуть и проснуться измазанными пастой

Так продолжалось несколько дней. Все были озлобленны и кричали друг на друга. в какой-то момент, уже почти перед отбоем, вожатый заметил что дети тайком выходят из корпуса

и идут куда-то, а приходят дружные, как это было в первые дни

и он решил проследить за одним мальчиком.

Долго шёл мальчик, через весь лагерь... и зашёл в лес. Вожатый - за ним. К сожалению,

он потерял след мальчика, и уже чуть было не потерялся сам.

К счастью, он увидил в костёр и услышал голоса: спрятавшись за деревом, вожатый услышал как его дети

обсуждают общие проблемы на костре. Причём среди них не было вражды. лишь взаимопонимание.

С тех пор вожатые во всех лагерях зажигают такие огоньки, обсуждая с детьми проблемы отряда.\*/