

# Cenário de Banco de Dados

## Demon Slayer

O mundo de Demon Slayer se passa no Japão na era Taisho (1912 – 1926), onde os demônios existem nas sombras (demônios são criaturas hediondas que se alimentam de corpos humanos) e nesse mundo existe a organização Kisatsutai (Esquadrão de Caçadores de Onis) que foi criada para a finalidade de proteger a humanidade dos Onis, nesse cenário surge a necessidade de se criar um banco de dados para auxiliar o Kisatsutai a registrar informações sobre demônios, locais de atividade e o histórico de combates.

## Entidades, Atributos e Relacionamentos:

### - Kisatsutai

#### . Atributos:

- . ID\_CACADOR (chave principal)
- . NOME
- . IDADE
- . RANK
- . TECNICA
- . STATUS (vivo/morto/inativo)

#### . Relacionamentos:

(N,N) missão pois um caçador pode participar de mais de uma missão.

(1,1) instrutor pois um caçador só consegue utilizar 1 tipo de respiração.

(1,N) equipamento pois um caçador pode equipar um ou mais armamentos.

### - Onis

#### . Atributos:

- . ID\_ONI (chave principal)
- . NOME
- . HIERARQUIA

#### . Relacionamentos:

(1,N) Missão pois podem ter um ou mais Onis por missão.

## - MESTRE

### . Atributos:

. ID\_MESTRE (chave principal)

. NOME

. RESPIRACAO

### . Relacionamento

(1,N) com Kisatsutai pois um caçador pode ter 1 instrutor mas 1 instrutor pode ter 1 ou mais alunos.

## - Missões

### . Atributos:

. ID\_MISSAO (chave principal)

. DESCRICAO

. DT\_INICIO

. DT\_CONCLUSAO

. STATUS (em andamento / concluída)

### . Relacionamentos:

(N,N) com Kisatsutai pois um caçador está participando ou já participou de mais missões.

(1,N) com Onis pois podem ter 1 ou mais missões para derrotar 1 Oni.

## -Equipamento

### .Atributos:

.ID\_EQUIPAMENTO

.DESCRICAO (Descrição de como é a arma)

.TECNICA\_ASSOCIADA (Certos equipamentos são feitos sob medida para um caçador).

.TIPO

### .Relacionamentos:

(1,1) com Kisatsutai pois os armamentos só podem ser usados por um caçador.