Cenário de Banco de Dados

Demon Slayer

O mundo de Demon Slayer se passa no Japão na era Taisho (1912 – 1926), onde os demônios existem nas sombras (demônios são criaturas hediondas que se alimentam de corpos humanos) e nesse mundo existe a organização Kisatsutai (Esquadrão de Caçadores de Onis) que foi criada para a finalidade de proteger a humanidade dos Onis, nesse cenário surge a necessidade de se criar um banco de dados para auxiliar o Kisatsutai a registrar informações sobre demônios, locais de atividade e o histórico de combates.

Entidades, Atributos e Relacionamentos:

- Kisatsutai
 - . Atributos:
 - . ID_CACADOR (chave principal)
 - . NOME
 - . IDADE
 - . RANKS
 - . TECNICA
 - . CONDICAO (vivo/morto/inativo)
 - . Relacionamentos:
 - (N,N) missão pois um caçador pode participar de mais de uma missão.
 - (1,1) instrutor pois um caçador só consegue utilizar 1 tipo de respiração.
 - (1,N) equipamento pois um caçador pode equipar um ou mais armamentos.
- Onis
 - . Atributos:
 - . ID_ONI (chave principal)
 - . NOME
 - . HIERARQUIA
 - . Relacionamentos:
 - (1,N) Missão pois podem ter um ou mais Onis por missão.

- MESTRE

- . Atributos:
 - . ID_MESTRE (chave principal)
 - . NOME
 - . RESPIRACAO
- . Relacionamento
- (1,N) com Kisatsutai pois um caçador pode ter 1 instrutor mas 1 instrutor pode ter 1 ou mais alunos.
- Missões
 - . Atributos:
 - . ID_MISSAO (chave principal)
 - . DESCRICAO
 - . DT_INICIO
 - . DT_CONCLUSAO
 - . CONDICAO (em andamento / concluída)
 - . Relacionamentos:
- (N,N) com Kisatsutai pois um caçador está participando ou já participou de mais missões.
 - (1,N) com Onis pois podem ter 1 ou mais missões para derrotar 1 Oni.
- -Equipamento
 - .Atributos:
 - .ID_EQUIPAMENTO
 - .DESCRICAO (Descrição de como é a arma)
- .TECNICA_ASSOCIADA (Certos equipamentos são feitos sob medida para um caçador).
 - .TIPO
 - .Relacionamentos:
 - (1,1) com Kisatsutai pois os armamentos só podem ser usados por um caçador.