

### DATA110 Hovedinnlevering 3

Wish Solitaire er et enkelt kabal-spill. Du finner reglene her:

- <https://semicolon.com/Solitaire/Rules/TheWish.html>
- <https://www.youtube.com/watch?v=tk5YokL8yaA>

Kort fortalt:

Man bruker 32 kort (alle 2'ere – 6'ere fjernes fra kortstokken) som fordeles på 8 bunker. Kun det øverste kortet er synlig i hver bunke. I hvert trekk kan man fjerne to kort som har samme valør og målet er å fjerne alle kortene.

a) Lag et program som lar brukeren spille Wish Solitaire. For eksempel kan dialogen se slik ut:

```
Trekk to kort
  A   B   C   D   E   F   G   H
[♦9] [♣A] [♠Q] [♣8] [♦8] [♣J] [♣10] [♦7]
  4   4   4   4   4   4   4   4
Velg bunker: DE
  A   B   C   D   E   F   G   H
[♦9] [♣A] [♠Q] [♣K] [♠J] [♣J] [♣10] [♦7]
  4   4   4   3   3   4   4   4
Velg bunker: EF
  A   B   C   D   E   F   G   H
[♦9] [♣A] [♠Q] [♣K] [♦K] [♠7] [♣10] [♦7]
  4   4   4   3   2   3   4   4
Velg bunker: FH
  A   B   C   D   E   F   G   H
[♦9] [♣A] [♠Q] [♣K] [♦K] [♠K] [♣10] [♥J]
  4   4   4   3   2   2   4   3
Velg bunker: DE
  A   B   C   D   E   F   G   H
[♦9] [♣A] [♠Q] [♠8] [♠7] [♠K] [♣10] [♥J]
  4   4   4   2   1   2   4   3
Ingen mulige trekk
>>>
```

← Navn på bunken  
← Øverste kort i bunken  
← Antall kort i bunken

Hint: Du kan godt nøye deg med enklere utskrift enn i eksemplet, men hvis du vil bruke symbolene for kortfargene har de følgende tegnkoder:

```
sparSymbol='\u2660'
ruterSymbol='\u2666'
kløverSymbol='\u2663'
hjerterSymbol='\u2665'
```

```
>>> print(sparSymbol, ruterSymbol, kløverSymbol, hjerterSymbol)
♠ ♦ ♣ ♥
```

Utvid programmet slik at du kan:

- Lagre spillets tilstand til en fil
- Lese inn og fortsette et lagret spill