KENNY RAMIN

Developpeur Full Stack disponible à partir du 07 octobre 2024



kenny.ramin433@gmail.com



<u>https://ramin-kenny.netlify.app/</u>





https://github.com/LawderDev/



À PROPOS DE MOI

Je suis passionné de développement logiciel, avec une solide formation académique en informatique. Mes expériences m'ont permis de développer ma polyvalence et je suis certain que mes compétences et ma positivité me permettrons de contribuer favorablement à votre entreprise.

COMPÉTENCES

Languages de programmation: JavaScript, TypeScript, Python, Java, PHP, C#, C, Kotlin Frameworks: Vue.js, Nuxt.js, Laravel, Symfony, Django, Express.js, Flask, Tailwind CSS Langues: Français (Bilingue), Créole Reunionnais (Bilingue), Anglais (B2)

EXPÉRIENCES

Développeur Full Stack en apprentissage - 2 ans

2022-2024 (en cours)

Clip-it.io - Bordeaux

- Développement en équipe d'une plateforme SaaS pour un outil d'automatisation de vidéo à l'aide des frameworks Vue.js et Django.
- Ajout de fonctionnalités et correction de bugs sur une api de génération de vidéos en JavaScript.
- Création de scripts after effects en ExtendScript.
- Développement en équipe d'un plugin Shopify d'automatisation de vidéos à l'aide de la librairie Polaris.
- Développement d'une page d'atterrissage publicitaire avec Webflow.

Stagiaire en développement Full Stack - 3 mois

2021

Mink Agency - Bordeaux

• Développement en équipe d'une plateforme SaaS de gestion de projet et de planning à l'aide des frameworks Vue.js, TailwindCss et Laravel.

FORMATIONS

Master MIAGE Sciences du Numérique et Management 2022-2024 (en cours) Licence informatique 2021-2022 Université de bordeaux 2019-2021 **DUT** informatique IUT Informatique de Gradignan (33)

PROJETS RÉALISÉS

- Application web de constitution de groupes de projets à l'aide des frameworks Nuxt.js, Flask et Tailwind CSS
- Création d'un jeu vidéo de gestion d'entreprise et de son moteur de jeu en javascript et à l'aide du framework Express.js
- Site web de gestion de jeux vidéos à l'aide de la stack MEVN (MongoDb, Express.js, Vue.js et Node.js), le framework TailwindCss, l'api IMDB et le langage TypeScript (en cours)
- Application web de traitement d'image à l'aide des frameworks Vue.js, Java Spring Boot et le langage TypeScript

CENTRES D'INTÉRÊT

- Guitariste autodidacte : développement de la patience et de la créativité.
- Cuisinier autodidacte : développement du sens de l'organisation et de la rigueur.
- Bénévole au club manga de la médiathèque Aimé Césaire à l'île de la Réunion : organisation de conférences et d'événements culturels, traduction d'une œuvre japonaise du français au créole, développement de l'esprit d'équipe, des compétences en communication et en gestion de projet.