

## 协议命令范式

参数分隔符：空格

命令终止符：；

BNF：

序列编号 命令 (参数)\* 参数数量；

服务器：序列编号有优先度问题，新的任务可以直接覆盖旧的任务，编号大小表示新旧，间隔数量无关系。

客户机：如果是响应某个命令（报告、返回），编号为任务编号，否则随意。

## 通讯模式：

对于服务器和控制者终端间的通信，进行socket/websocket通讯，建立通讯时，服务器会对控制终端进行身份验证，通过之后服务器和控制终端进行固定间隔交换通信，固定间隔时长为t，则服务器会阻塞recv方法，由控制终端发送控制讯息，然后服务器回应应答讯息，若无新的控制请求，终端不会发送讯息，但超过t时长后终端需要再次发送或发送新的控制讯息。若无新的讯息，双方可以以心跳包发送/回应

## 通用指令集：

Heartbeat: HB 参数: timestamp

—例外：心跳包的编号都随意，可以默认为0。

—例子：0 HB 1413291651 1；

应答：RES 参数：请求的命令 请求的编号 应答讯息（可多个）

—例子：29 RES QRS 27 ... n；

—常数：成功SUC 失败FIL

## 控制指令集：

状态查询：QRS 无参数

—应答讯息：一大波数字

起飞：TAO 无参数

—应答讯息：操作结果

降落：LAD 无参数

—应答讯息：操作结果

悬停：HOV 无参数

—应答讯息：操作结果

前后飞行：FLY 参数：速度 时间

—应答讯息：操作结果

水平转向：DIR 参数：角速度 时间

—应答讯息：操作结果

高度变换：HEI 参数：高度差

—应答讯息：操作结果

服务器指令集:

要求身份验证: USR 参数: 无

—例子: 1 USR 0;

—应答讯息: <u-type> <u-name> <u-pass>