

### Piscine C Colle 00

Staff 42 piscine@42.fr

Résumé: Ce document est le sujet de la colle 00 de la piscine C de 42.

### Table des matières

1	Consignes	
II	Préambule	4
III	Sujet commun	5
IV	Colle 00	6
$\mathbf{V}$	Colle 01	8
VI	Colle 02	9
VII	Colle 03	10
VIII	Colle 04	

#### Chapitre I

#### Consignes

- Chaque membre du groupe peut inscrire le groupe en soutenance.
- Le groupe doit être inscris en soutenance.
- Toute demande de précision sur un des sujets compliquera le sujet.
- Vous devez suivre la procédure de rendu pour tous vos exercices.
- Le sujet peut changer jusqu'à une heure avant le rendu.
- Les exercices sont très précisément ordonnés du plus simple au plus complexe. En aucun cas nous ne porterons attention ni ne prendrons en compte un exercice complexe si un exercice plus simple n'est pas parfaitement réussi.
- La Moulinette compile avec les flags -Wall -Wextra -Werror, et utilise gcc.
- Si votre programme ne compile pas, vous aurez 0.
- Les exercices de colle sont à réaliser par groupe de 2, 3 ou 4.
- Vous trouverez dans les fichiers group\_promo.txt la liste des groupes imposés avec le sujet.
- Vous devrez donc réaliser le sujet indiqué avec les binômes imposés et vous présenter en soutenance à l'heure dite avec <u>tous</u> vos binômes.
- Lors de la soutenance, le projet devra être terminé. Les soutenances servent à presenter et à expliquer votre travail dans les moindres détails.
- Chaque membre du groupe devra parfaitement être au courant du travail réalisé, chacun des membres sera interrogé, la note du groupe étant basée sur les moins bonnes explications.
- Évidemment, vous devez tout faire pour prendre contact avec vos binômes : téléphone, mail, pigeon voyageur, séance de spiritisme, etc. Aucune excuse ne sera acceptée en ce qui concerne les problèmes de groupe.
- Si après avoir <u>vraiment tout essayé</u> un de vos binômes reste injoignable : réalisez votre colle on s'arrangera en soutenance. Même si c'est le chef de groupe : vous avez tous accès au dépot.

Piscine C Colle 00

• Vous pouvez, à titre optionnel, réaliser plusieurs sujets pour avoir un éventuel bonus.

• La Moulinette n'est pas très ouverte d'esprit. Elle ne cherche pas à comprendre le code qui ne respecte pas la Norme. La Moulinette utilise le programme norminette pour vérifier la norme de vos fichiers. Comprendre par là qu'il est stupide de rendre un code qui ne passe pas la norminette.



Il faudra <u>absolument</u> avoir le sujet obligatoire réalisé <u>parfaitement</u> pour prétendre aux sujets bonus.



Pour cette journée, la norminette doit être lancée avec le flag  $--CheckForbiddenSourceHeader. \ {\tt La moulinette 1'utilisera aussi.}$ 

#### Chapitre II

#### Préambule

Voici les paroles du générique de Minus et Cortex :

Minus : Dis Cortex, tu veux faire quoi cette nuit? Cortex : La même chose que chaque nuit, Minus: tenter de conquérir le monde!

C'est Minus et Cortex
C'est Cortex et Minus
L'une est plein d'astuce
L'autre un vrai nimbus
Deux souris diaboliques
Du génie génétique
Quelles canailles,
Ces p'tites souris cobayes, -bayes, -bayes, -bayes, -bayes, -bayes, -bayes!

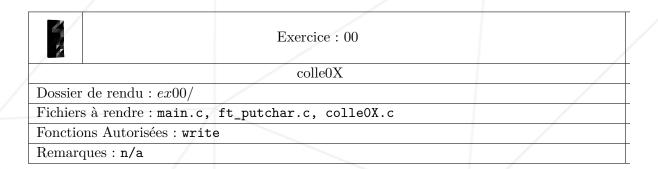
Dans leur tête elles projettent Des plans sur la comète Pour partir à la conquête De toute la planète

C'est Cortex et Minus
C'est Minus et Cortex
Qui ont le réflexe
De vouloir sans complexes
Tendre une souricière
À la terre toute entière
Quelles canailles,
Ces p'tites souris cobayes, -bayes, -bayes,

Plutôt que de conquérir le monde, vous allez vous employer à conquérir cette colle!

#### Chapitre III

#### Sujet commun



- Les fichiers à rendre seront le main.c, un ft\_putchar.c et votre colle0X.c, où 0X correspondra au numéro de la colle. Par exemple, colle00.c.
- Exemple de main.c :

```
int main()
{
    colle(5, 5);
    return (0);
}
```

- ullet Vous devrez donc écrire la fonction colle prenant en paramètre deux variables de type entier nommées respectivement  ${\bf x}$  et  ${\bf y}$ .
- Votre fonction colle devra afficher à l'écran un rectangle de x caractères de largeur, et y caractères de hauteur.
- Votre main sera modifié en soutenance pour pouvoir changer les paramètres de l'appel à la fonction colle. Par exemple, ce genre de choses sera testé :

```
int main()
{
    colle(123, 42);
    return (0);
}
```

# Chapitre IV Colle 00

 $\bullet$  colle(5,3) affichera ceci :

• colle(5, 1) ceci:

```
$>./a.out
o---o
$>
```

 $\bullet$  colle(1, 1) ceci :

```
$>./a.out
o
$>
```

• colle(1, 5) ceci :

```
$>./a.out

o
|
|
|
|
o
|
s>
```

Colle 00 Piscine C • colle(4, 4) ceci: \$>./a.out 7

# Chapitre V Colle 01

 $\bullet$  colle(5,3) affichera ceci :

```
$>./a.out
/***\
* *
\***/
$>
```

• colle(5, 1) ceci:

```
$>./a.out
/***\
$>
```

• colle(1, 1) ceci :

```
$>./a.out
/
$>
```

• colle(1, 5) ceci :

```
$>./a.out
/
*
*
*
*
*
*
*
\
$>
```

```
$>./a.out
/**\
*     *
*     *
\**/
$>
```

## Chapitre VI Colle 02

 $\bullet$  colle(5,3) affichera ceci :

```
$>./a.out
ABBBA
B B
CBBBC
$>
```

• colle(5, 1) ceci :

```
$>./a.out
ABBBA
$>
```

• colle(1, 1) ceci:

```
$>./a.out
A
$>
```

• colle(1, 5) ceci :

```
$>./a.out
A
B
B
C
$>
```

```
$>./a.out
ABBA
B B
B B
CBBC
$>
```

## Chapitre VII Colle 03

 $\bullet$  colle(5,3) affichera ceci :

```
$>./a.out
ABBBC
B B
ABBBC
$>
```

• colle(5, 1) ceci :

```
$>./a.out
ABBBC
$>
```

• colle(1, 1) ceci:

```
$>./a.out
A
$>
```

• colle(1, 5) ceci :

```
$>./a.out
A
B
B
B
A
$>
```

```
$>./a.out
ABBC
B B
B B
ABBC
$>
```

### Chapitre VIII Colle 04

 $\bullet$  colle(5,3) affichera ceci :

```
$>./a.out
ABBBC
B B
CBBBA
$>
```

• colle(5, 1) ceci :

```
$>./a.out
ABBBC
$>
```

• colle(1, 1) ceci:

```
$>./a.out
A
$>
```

• colle(1, 5) ceci :

```
$>./a.out
A
B
B
C
$>
```

```
$>./a.out
ABBC
B B
B CBBA
$>
```