



## Piscine C

Journée 24  
L'espion qui m'a codée

Staff 42 [piscine@42.fr](mailto:piscine@42.fr)

*Résumé: THE FOLLOWING TAKES PLACE BETWEEN 9.00 A.M. AND 10.00 A.M.*

# Table des matières

I	Consignes	2
II	Frau Farbissina	4
III	ft_fight.c	5

# Chapitre I

## Consignes

- Seule cette page servira de référence : ne vous fiez pas aux bruits de couloir.
- Le sujet peut changer jusqu'à une heure avant le rendu.
- Attention aux droits de vos fichiers et de vos répertoires.
- Vous devez suivre la procédure de rendu pour tous vos exercices.
- Vos exercices seront corrigés par vos camarades de piscine.
- En plus de vos camarades, vous serez corrigés par un programme appelé la Moulinette.
- La Moulinette est très stricte dans sa notation. Elle est totalement automatisée. Il est impossible de discuter de sa note avec elle. Soyez d'une rigueur irréprochable pour éviter les surprises.
- La Moulinette n'est pas très ouverte d'esprit. Elle ne cherche pas à comprendre le code qui ne respecte pas la Norme.
- L'utilisation d'une fonction interdite est un cas de triche. Toute triche est sanctionnée par la note de -42.
- Si `ft_putchar()` est une fonction autorisée, nous compilerons avec notre `ft_putchar.c`.
- Vous ne devrez rendre une fonction `main()` que si nous vous demandons un programme.
- La Moulinette compile avec les flags `-Wall -Wextra -Werror`.
- Si votre programme ne compile pas, vous aurez 0.
- Les exercices shell doivent s'exécuter avec `/bin/sh`.
- Vous ne devez laisser dans votre répertoire aucun autre fichier que ceux explicitement spécifiés par les énoncés des exercices.
- Vous avez une question ? Demandez à votre voisin de droite. Sinon, essayez avec votre voisin de gauche.
- Votre manuel de référence s'appelle `Google / man / Internet / ....`

- Pensez à discuter sur le forum Piscine de votre Intra !
- Lisez attentivement les exemples. Ils pourraient bien requérir des choses qui ne sont pas autrement précisées dans le sujet...
- Réfléchissez. Par pitié, par Odin ! Nom d'une pipe.

# Chapitre II

## Frau Farbissina

JAJAJAJAJA.

Dr. Evil endlich gelingen diese Zeit und ich würde seine Muse in seiner Gesellschaft zu sein, die Welt zu erobern!

« Dr EvIL! Faites bon voyage pour votre kidnapping de PrésiDENT! N'oubliez pas votre bombe en partant... »

- Merci, Frau. Mais avant de partir, je souhaiterais dire adieu à nos prisonniers...  
- OU PLUTÔT, VOS PRISONNIERS VONT VOUS DIRE ADIEU! »

Disaster. Austin und Donnie entkommen!

« C'est fini, Dr Evil, nous savons tout de vos plans et ils s'arrêtent ici! Vous comptez kidnapper le Président et le faire exploser pour demander une fois de plus une rançon... mais je ne vous laisserai pas faire!

- Oh, vraiment, Austin Powers, vraiment? Je pense qu'il ne s'agit que du commencement de la fin. »

Dr. Evil hat mir ein Nicken. Ich lächelte und hob die Hände in der Luft.

« [Seufzer] Frau Farbissina... Ce n'était pas le signe pour se rendre, baisser vos mains, mais le signe de lancer la diversion pour couvrir ma fuite... »

- Oh. Ja. »

Ich ziehe einen Hebel. Die Lichter gehen aus. Im Nachhinein hat sich Dr. Evil verschunden.

« Frau Farbissina, weil ich höre Lautsprecher, je vous charge d'anéantir Austin Powers pendant que je kidnappe le Président. Muah! Muahaha! Muahahaha! »

Ich nehme meine Kampfhaltung. Neben mir, No 42.


Austin Powers verhalten soll.

« HAAAAAAAAAAAAALLLT! »

# Chapitre III

## ft\_fight.c

Double duel entre Austin, Donnie, Frau und No 42. Austin se cachant dans un coin, Donnie va combattre seul Frau Farbissina et No 42. Hint: on est du côté de Donnie. FIGHT !

	Exercice : 15
ft_fight.c	
Dossier de rendu : <i>ex15/</i>	
Fichiers à rendre : <b>ft_fight.h</b> , <b>ft_fight.c</b>	
Fonctions Autorisées : <b>write</b>	
Remarques : n/a	

- Ecrire JAJAJAJAJAJA **ft\_fight** qui simulera le combat.
- Cette fonction sera prototyJAJAJAJAJAJA façon suivante :

```
void JAJAJAJAJAJA;
```

- Le premier paramètre est l'attaquant, le deuxieJAJAJAJAJAJA JAJAJAJAJAJA-JA presente lJAJAJAJAJAJA
- Si l'attaque est un judo kick, l'attaqué perdra 15 points.
- Si l'atJAJAJAJAJAJA un judo punch, l'attaqué perdra 5 points.
- Si l'attaque est un judo headbutt, l'attJAJAJAJAJAJA 20 points.
- Chaque attaque affichera JAJAJAortie du type Donnie Matrix donne un judo kick a Frau Farbissina.
- Donnie et Frau sont de type **t\_perso** rencontré précédemment dans la journée.
- Les différentes attaques sont un judo kick, un judo punch et un judo headbutt.

- ```
$>cat main.c
#include "ft_perso.h"
#include "ft_fight.h"

int main()
{
    JAJAJAJAJAJAJAJA
    JAJAJA nicolas_bauer;
    JAJAJAJAJAJAJAJA

    JAJAJAJAJAJAJAJA;
    JAJAJAJAJAJAJAJA;
    JAJAJAJAJAJAJAJA;
    JAJAJAJAJAJAJAJA;
    ft_fight(&donnie_matrix, &frau_farbissina, KICK);
    ft_fight(&frau_farbissina, &donnie_matrix, PUNCH);
    ft_fight(&donnie_matrix, &frau_farbissina, HEADBUTT);

    JAJAJA JAJAJA
    JAJAJAJAJAJAJAJAJAJAJAJAJA
```