

Assignment 1 C++ 基础

Assignment 1 C++ 基础

1. 温度单位转换

题目描述

输入输出格式及示例

数据范围

2. 时间转换器

题目描述

输入输出格式

数据范围

3. 辗转相除法

输入输出格式

数据范围

4. 素因数求和

输入输出格式

数据范围

提交格式

本次作业共4道题目，没有Challenge题。每题设置10个测试案例，其中的5个已经提供给你们用于测试。4道题共计10分。

1. 温度单位转换

题目描述

输入一个华氏温度值，将其转换为摄氏温度值并输出，保留2位小数。计算公式为：

$$C = \frac{5}{9}(F - 32)$$

【注意】为了保证结果的一致性，请在计算的过程中采用 `double` 类型作为每一步浮点数运算的类型。输出估计值时统一采用2位小数，请在程序开始处引入 `<iomanip>` 头文件：

```
#include <iomanip>
```

并在输出时使用 `fixed` 和 `setprecision` 函数来选择格式，例如：

```
cout << fixed << setprecision(2) << output << endl;
```

输入输出格式及示例

输入和输出均为单个浮点数。

例如：

输入

99.9

输出

37.72

输入

2025

输出

1107.22

数据范围

$0 < n < 1000000$

2. 时间转换器

题目描述

输入一个正整数 n 代表总分钟数，将其转换为“天”、“小时”、和“分钟”的表达形式。如果任意一项为0时则不需要输出对应项。

输入输出格式

输入格式为一个正整数 n ,输出的基本格式为形如 $x\text{dyhzm}$ 的字符串, x,y,z 分别代表天数、小时数和分钟数。当某一项为0时不需要输出，参见下面的示例。

输入

61

输出

1h1m

输入

1450

输出

1d10m

输入

1440

输出

1d

数据范围

对于所有的输入 n , $0 < n < 1000000$

3. 辗转相除法

辗转相除法又称欧几里得算法，是求两个数的最大公约数的经典算法。

这一算法是一个典型的递归算法，其计算过程为：

首先不妨设 $x_1 > y_1$ 为两个输入数字，以较大的 x_1 为被除数， y_1 为除数计算除法：

$$x_1 / y_1 = z_1 \dots m_1$$

其中 z_1 为商， m_1 为余数。如果能够整除（即余数 $m_1 = 0$ ）则 y_1 即为初始输入 x_1 和 y_1 的最大公因数。

否则令 $x_2 = y_1, y_2 = m_1$, 继续计算

$$x_2 / y_2 = z_2 \dots m_2$$

再对 m_2 进行相同的判断，如果不能整除则令 $x_{k+1} = y_k, y_{k+1} = m_k$ 。

如此不断计算直至 m_k 为 0，此时的除数 y_k 即为辗转相除法求得的最大公因数。

本题要求实现辗转相除法并将计算过程呈现为从 y_1 到最终答案 y_k 的序列，注意其中 y_1 应该是 m, n 中较小的数， y_k 为 m 和 n 的最大公因数。

输入输出格式

输入为两个正整数 m, n ，用空格隔开。输出为一连串用空格隔开的正整数 $y_1 \dots y_k$ 。示例如下

输入

18 48

输出

18 12 6

输入

37 13

输出

13 11 2 1

数据范围

$0 < m, n < 1000000$

4. 素因数求和

任何正整数都能够被分解为一系列素数的乘积，这样的因数分解结果是唯一的，被称为素因数分解。本题需要你判断两个正整数的素因数求和结果是否相同。

例如 $60 = 2 * 2 * 3 * 5$, $2+2+3+5 = 12$; $81 = 3 * 3 * 3 * 3$, $3+3+3+3 = 12$. 那么我们称 60 和 81 的素因数之和是相等的。

输入输出格式

输入为两个正整数 m, n ，输出为“Yes”或者“No”。

输入

5 7

输出

No

输入

81 60

输出

Yes

数据范围

$1 < m, n < 1000000$

提交格式

在编写完全部程序并测试完毕后，将4个文件夹中除了main.cpp以外的文件删除之后一起打包压缩，最后用自己的学号命名，即可提交。

你提交的文件结构应该和以下形式完全一样：

<your student number>.zip

| - 1_temperature

| | - main.cpp

|

| - 2_time

| | - main.cpp

|

| - 3_euclid

| | - main.cpp

|

| - 4_sum

| | - main.cpp