

## //Ejercicio de los elementos en un array C++

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main() {
```

```
    int arr[4] = {5, 10, 15, 20};
```

```
    int suma = 0;
```

```
    for(int i = 0; i < 4; i++) {
```

```
        suma += arr[i];
```

```
    }
```

```
    cout << "La suma es: " << suma << endl;
```

```
    return 0;
```

```
}
```

## //Ejercicio de la suma de los elementos en un array C#

```
using System;
```

```
class Program {
```

```
    static void Main() {
```

```
        int[] arr = {5, 10, 15, 20};
```

```
        int suma = 0;
```

```
        foreach (int num in arr) {
```

```
            suma += num;
```

```
        }
```

```
        Console.WriteLine("La suma es: " + suma);
```

```
    }
```

```
}
```

## #Suma de los elementos en un array Python

```
arr = [5, 10, 15, 20]

suma = sum(arr)

print("La suma es:", suma)
```

## //Suma de los elementos en un array Java

```
public class Main {

    public static void main(String[] args) {

        int[] arr = {5, 10, 15, 20};

        int suma = 0;

        for (int num : arr) {

            suma += num;

        }

        System.out.println("La suma es: " + suma);

    }

}
```

## //Suma de los elementos en un array Javascript

```
let arr = [5, 10, 15, 20];

let suma = arr.reduce((a, b) => a + b, 0);

console.log("La suma es: " + suma);
```

## ¿Qué es programación dinámica?

Básicamente es una técnica utilizada para resolver problemas complejos dividiéndolos en subproblemas más simples y superpuestos utilizando sus soluciones para construir una solución óptima para el problema general. Esta técnica combina elementos de optimización matemática, recursividad y memorización para encontrar la forma más eficiente de resolver problemas que exhiben dos propiedades clave: subestructura óptima y subproblemas superpuestos. Además, la programación dinámica ha demostrado su inmensa utilidad en una amplia gama de dominios de aplicaciones que incluyen bioinformática, procesamiento del lenguaje

natural, reconocimiento de voz, visión por computadora, asignación de recursos y enrutamiento de redes, entre otros.

<https://appmaster.io/es/glossary/programacion-dinamica>