README.md 11/17/2021

TP Multiplication

Lien: https://github.com/LaxhP/multiplication

Pour commencer, j'ai créée un composant ident. Dans la vue du composant j'ai crée un formulaire qui envoie deux paramètre au composant: un nombre qui va correspondre à la multiplication affiché(partie 1) et un nombre de table à afficher(partie 1).

```
<form [formGroup]="identForm" (ngSubmit)="choixNb()">
  <div class="field">
  <label class="label">Entrez un nombre</label>
  <div class="control">
  <input type="number" placeholder="chiffre" value="" formControlName="chiffre">
  </div>
```

Lorsqu'on va remplir le formulaire, la fonction choixNb() va s'executer. Elle va envoyer les paramètre au composant parent (app).

```
choixNb() {
    let chiffre = this.identForm.value.chiffre;
    console.log("le chiffre choisi est :" + chiffre);
    this.leChiffre.emit(this.identForm.value.chiffre);

@Output() leChiffre = new EventEmitter<number>();
```

Dans le composant parent, on récupère le paramètre grâce aux event, puis on le renvoit dans le composant table-multiplication.

```
<app-ident (leChiffre)="onChiffreAdded($event)" (nbTable)="nbTableAdded($event)">
</app-ident>
<app-table-multiplication [chiffre]="chiffre" ></app-table-multiplication>
```

On va le récuperer grace au input, puis on va l'utiliser dans la fonction multiplication qui va retourner un tableau avec les résultats des produits.

```
@Input() chiffre!: number;

multiplication(): number[] {
   var table: number[] = [];
   if (this.chiffre) {
```

README.md 11/17/2021

```
for (let i = 1; i <= 10; i++) {
    let x = this.chiffre * i;
    table.push(x);
    }
    return table;
}
return table;
}</pre>
```

Puis dans la vue on affichera le tableau.

```
{{chiffre}} x {{i+1}} = {{x}}
```

Le fonctionnement est similaire pour tables-multiplication. On va rècuperer nbTable depuis le composant app. Puis on va appeler le composant table-composant directement depuis tables-composant.

Pour chaque i(de 1 à nbTable) on afficher la table de multiplication.

