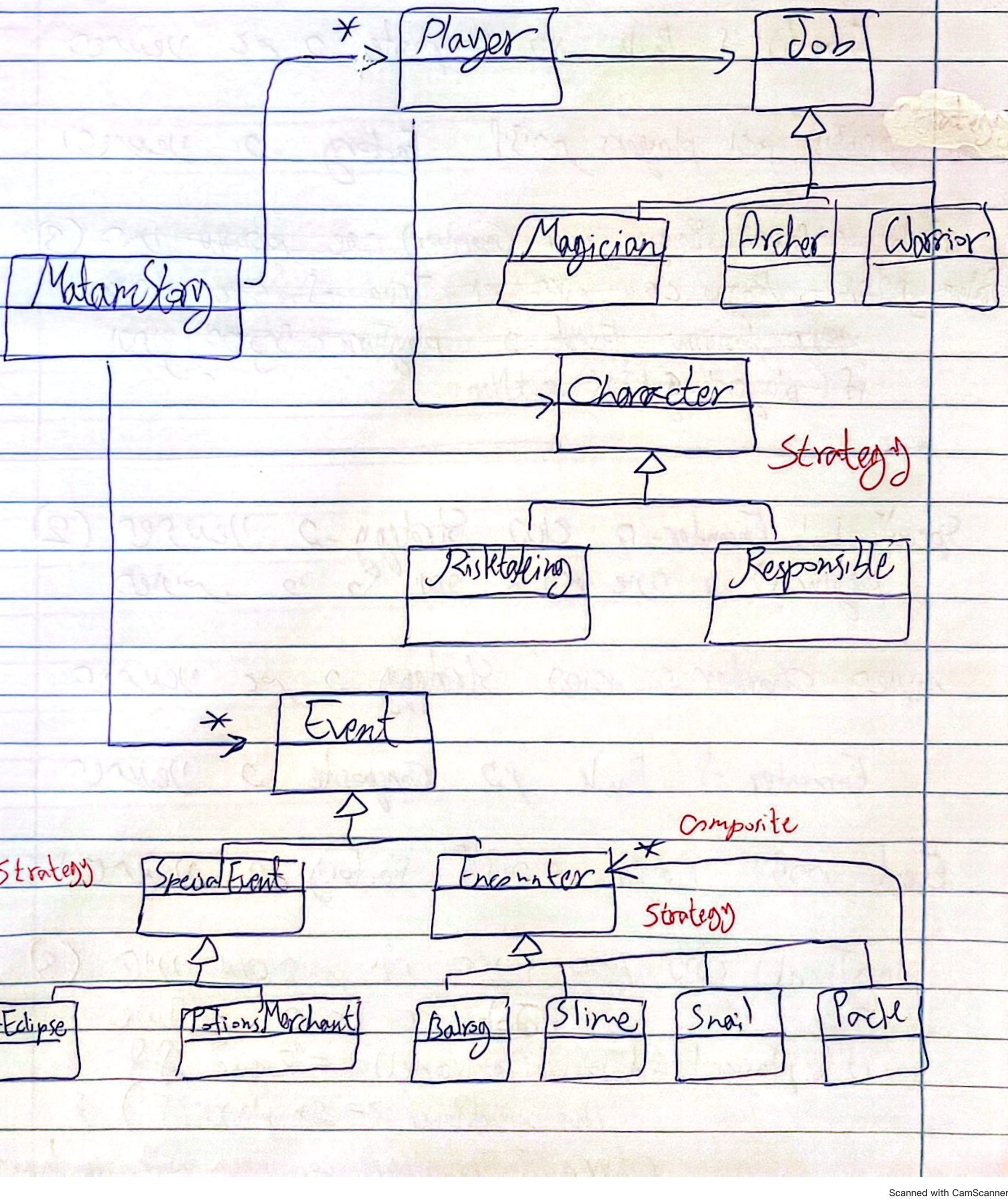
(1)


Player
Job
MatamStory
Magician
Archer
Warrior
Character
Strategy
RiskTaking
Responsible
Event
Strategy
SpecialEvent
Encounter
Composite
Strategy
SolarEclipse
PotionsMerchant
Balrog
Slime
Snail
Pack

(3) playAnimal() এমন কোড লিখ যা চেক করবে যদি
Computer শিকার করে ফেলে :
if (player1.getJob().getName() == "Rogue" &&
this.combatPower >= 2* player(P) {
return = "The player continued with he knife";
}

(2) Speedtest-1 Summer-ে যত ছাত্র পড়াশোনা
পছন্দ করে তাদের তালিকা তৈরি কর ।
Summer-ে ছাত্রদের Attack ও Defence
Summer-5 Book এ Computer-ে ছাত্রদের
নিজের Player সম্পর্কে Feeling-ে ছাত্রদের

Scanned with CamScanner

(4) כל אפשר. עושים override במחלקה החדשה ~~[illegible]~~
למתודה playTurn() ובתוך המתודה עושים:
player1.SetJobRandom(player.GetJob())

כאשר ממשים מתודה חדשה ב. Player שנקראת
SetJobRandom אשר מקבלת את העבודה הנוכחית
ומחזירה עבודה חדשה.