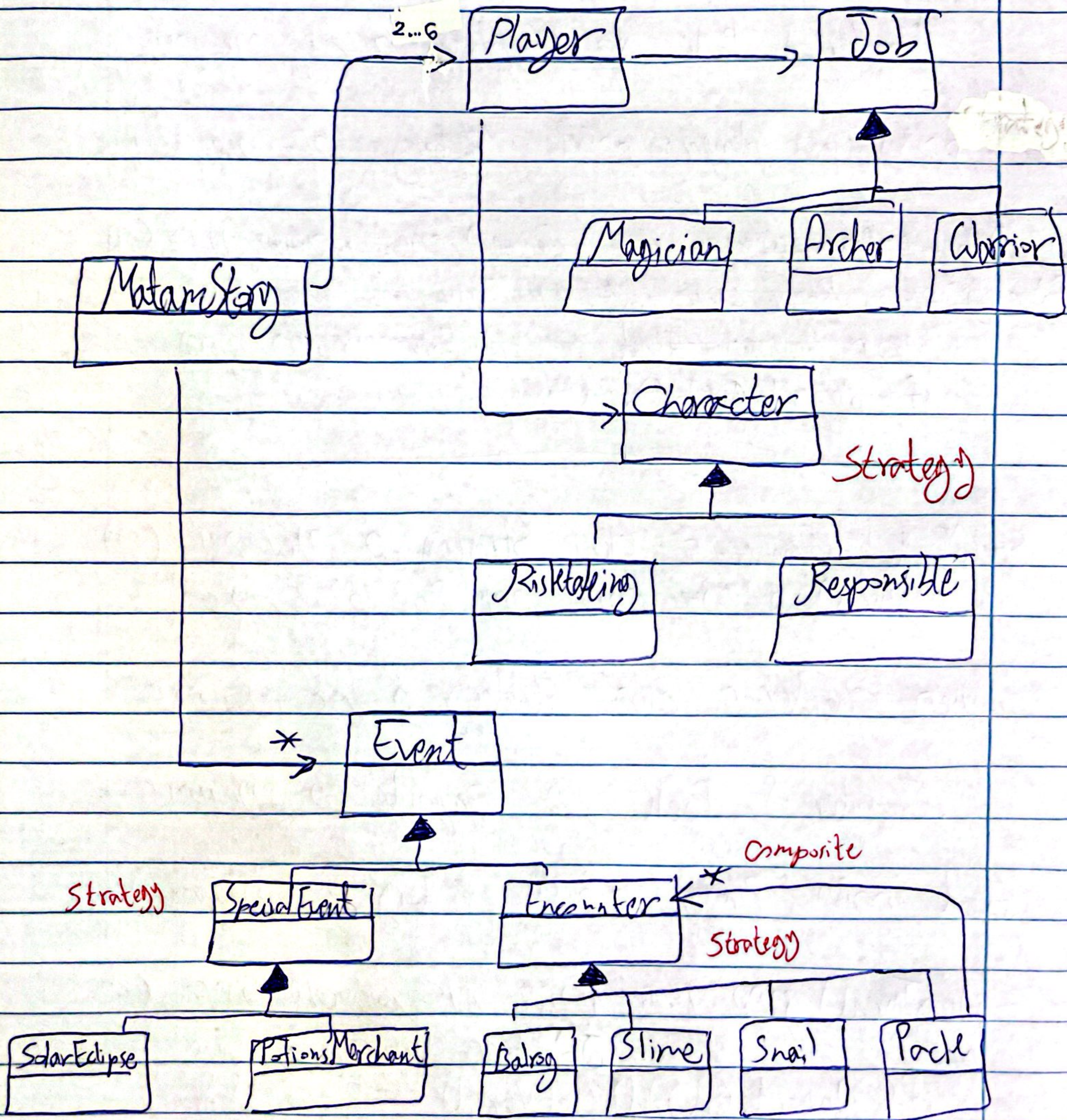


(1)

ca jlv



SpecialEvent -! Encounter- ה class Strategy- ה NewGame (2)
playTurn() ה ה ה ה ה

Miller's Character in 2100 Strategy - 200 years

Encoder - 1 Pack jo Composite jo version

Event יצירה Player יצירה Factory יצירה נעשה

(3) היינו מנסים את דמיון חבלי סכין במעגל playTurn

```

if (player1.GetJob().GetName() == "Rogue" &&

```

this combat Power $\geq 2 \times \text{player CP}$ $\{$

return = "The player continued with no hurt" ;

3

~~3-28~~ צרכים תכנות override מ'על דענע פ' (4)

: `player1` `player2` `playTurn()` - `player1`
`player1.SetJobRandom(player1.GetJob())`

פילח משימ מתוכה חסה ב. Player עזריא
SetJobRandom זה מזהל אף האמנה חנוכה
אמזיה עכזה חסה.