



# E-Commerce

---

Projet WEB : API REST - Symfony

Baptiste DUMONT

Damien RADATOVIC

Mathieu REBOUL

## I – Description du projet

L'objectif de ce projet est de réaliser un site de E-Commerce sur lequel sont vendus des composants informatiques.

La particularité du site est qu'il doit permettre d'informer l'utilisateur si les produits qu'il a dans son panier sont compatibles entre eux. De cette manière il ne pourra pas se tromper au moment du passage de sa commande ce qui minimisera le nombre de retours.

Le site devra proposer les diverses fonctionnalités caractéristiques d'un site marchand (recherche d'un article, panier, passage de commande, ...).

Le catalogue de notre site sera composé des divers articles qui seront disponibles à la vente. Chacun de ces articles possèdera une description afin de permettre au client de prendre connaissance des caractéristiques de ce qu'il achète. Il sera d'ailleurs possible de rechercher un article ou encore de les classer par catégorie d'articles. Le client pourra choisir parmi les différentes versions d'un article (couleur, taille, ...) avant de l'ajouter à son panier.

Le panier sophistiqué permettra à l'utilisateur de savoir si les produits qu'il veut commander sont compatibles entre eux. Une fois le paiement réalisé, le client pourra alors consulter l'état de sa commande dans un tableau de bord dédié et imprimer la facture de chacune des commandes qu'il a réalisées.

Côté administrateur, un tableau de bord permettra la gestion du catalogue avec notamment la gestion des stocks et des articles ou encore l'ajout de nouveaux produits et catégories d'articles.

L'administrateur pourra également gérer les comptes clients et proposer des promotions à certains clients ou sur certains articles.

## II – Choix techniques

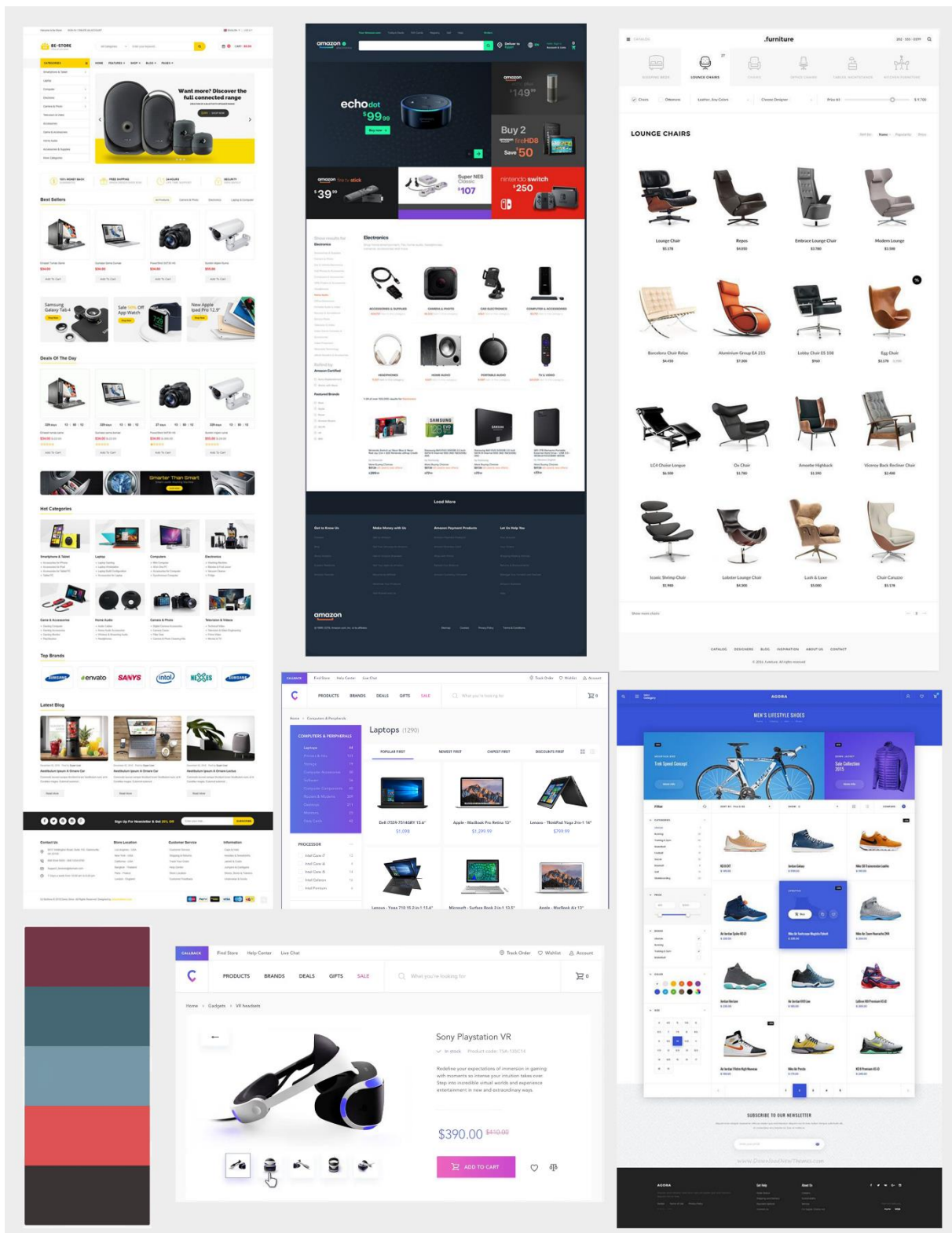
Une des contraintes techniques du sujet nous impose de réaliser le Back-end de notre site marchand à l'aide du Framework Symfony.

Concernant le front end, nous avons choisi d'utiliser l'HTML / CSS ainsi que JavaScript car ce sont des langages que nous connaissons déjà. Ainsi, nous serons plus rapides et plus efficaces lors du développement du front que si nous avions choisi de prendre une technologie que nous ne connaissions pas encore.

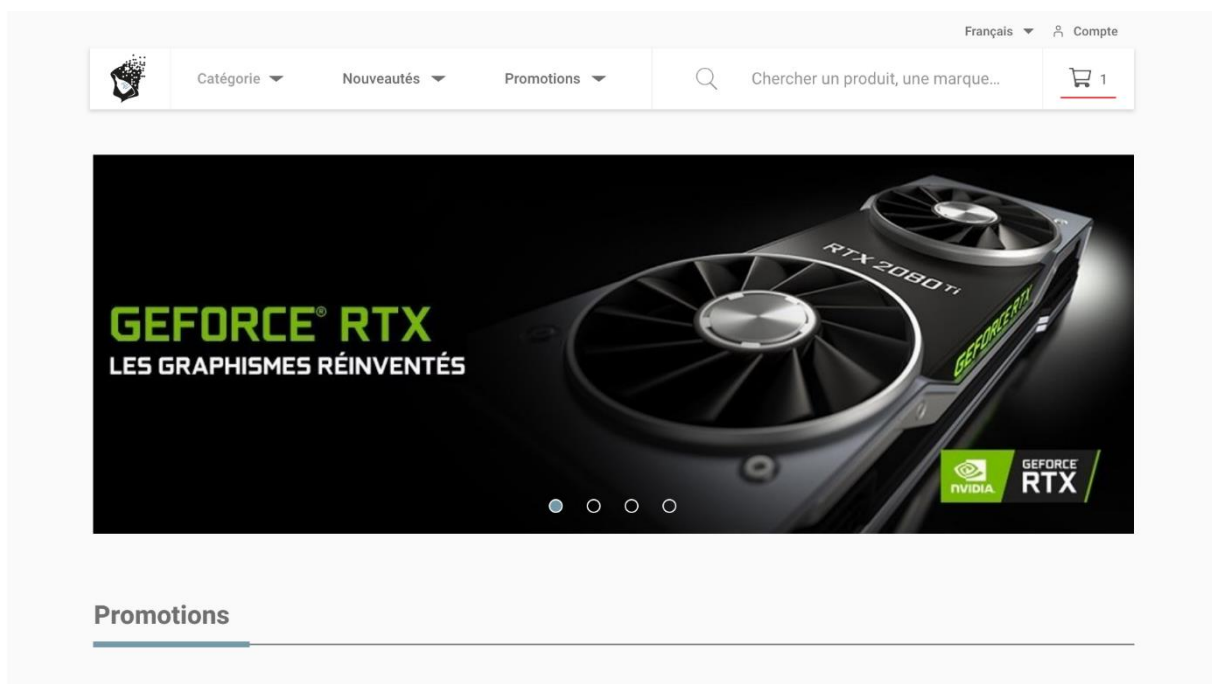
La communication entre notre serveur utilisant Symfony et notre client web se fera par le biais d'une API REST conformément à ce qui nous est imposé par une autre des contraintes du sujet.

# III – Organisation du site

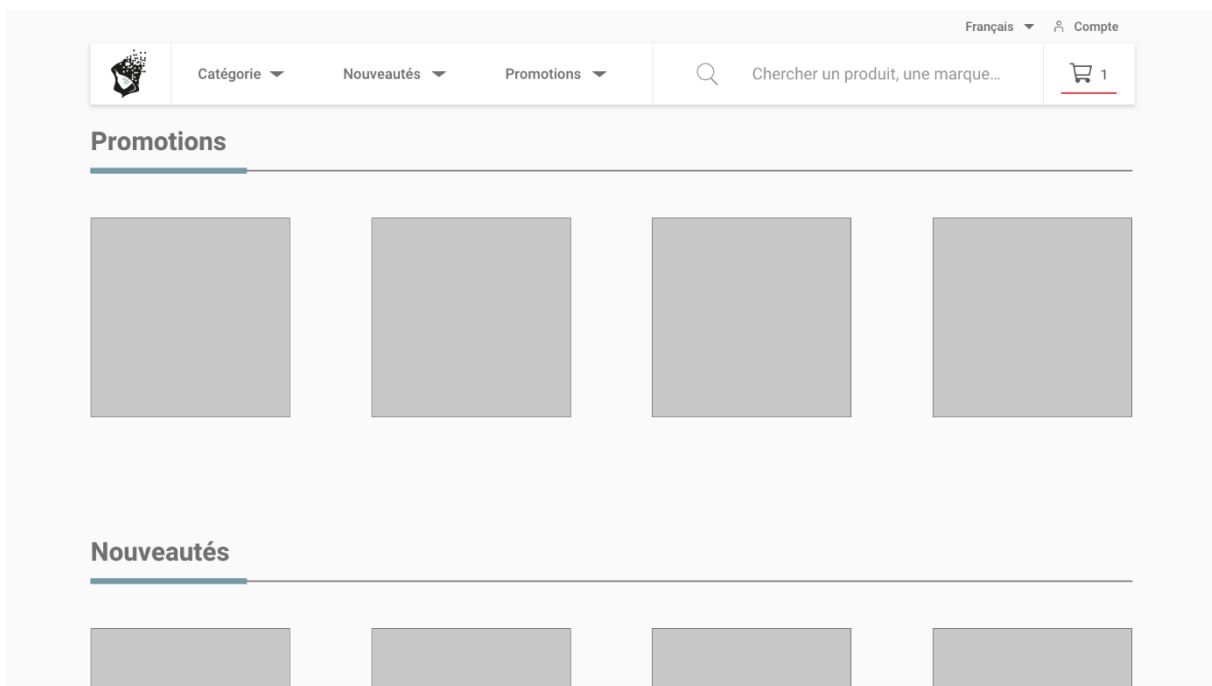
MoodBoard :



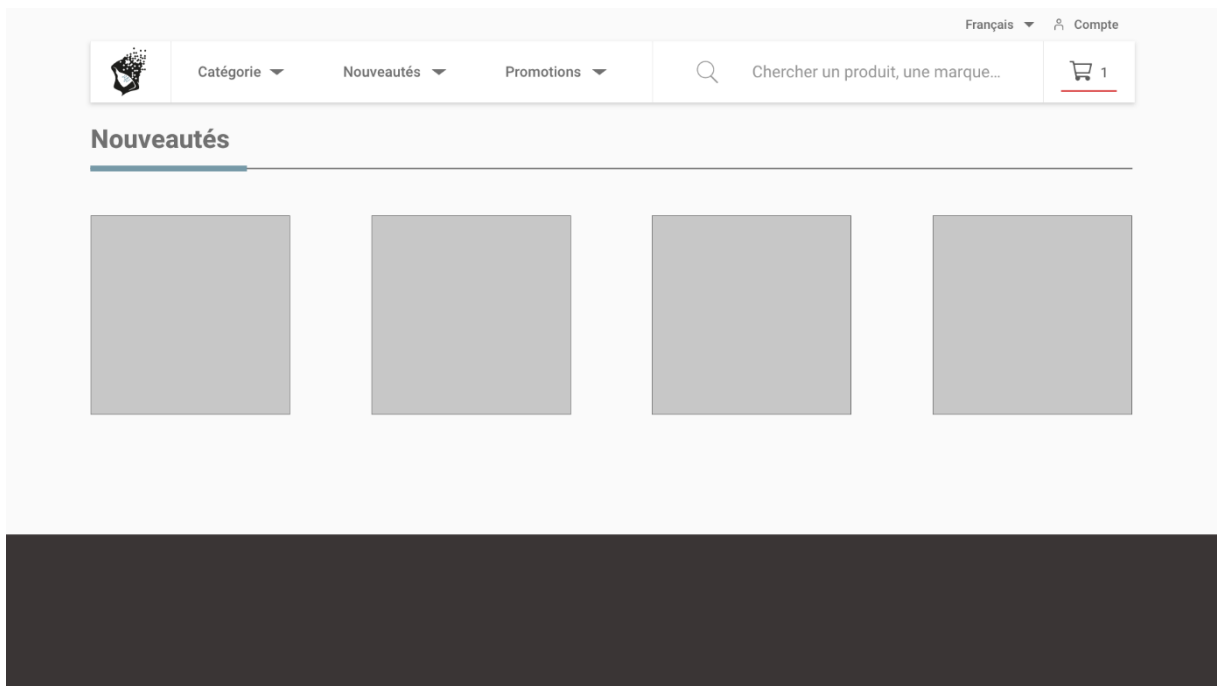
## Page d'accueil :



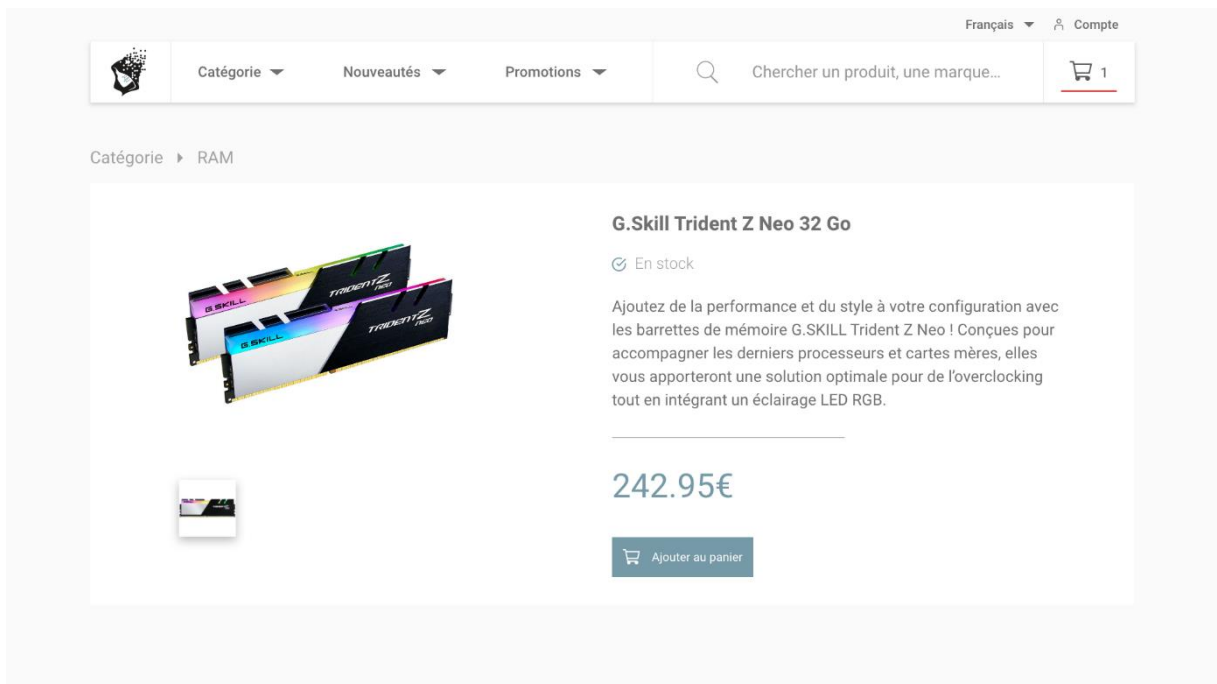
## Produits sur la page d'accueil :



## Page Rubrique (ici Nouveauté) :

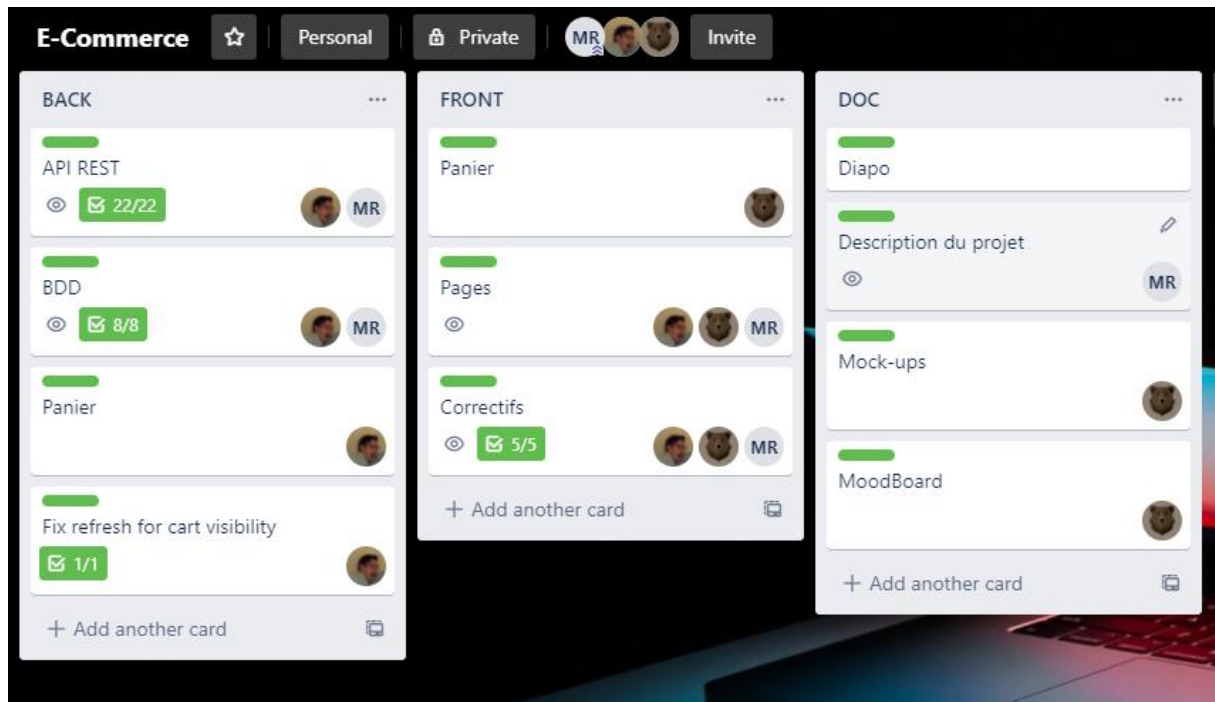


## Page produit :



## IV – Organisation

Nous avons choisi la méthode agile pour organiser notre projet. De cette manière le suivi et l'attribution des tâches peut se faire de manière rapide et efficace.



## V – Difficultés rencontrées

Les principales difficultés rencontrées ont été les suivantes :

- Apprendre à nous servir des technologies que nous ne connaissions pas (Symfony, API Paypal, ...) ;
- Respecter une charte graphique ;
- Le temps imparti pour le projet nous à semblé trop court par rapport à la charge de travail que nous devons fournir ;