

```
float LICZBA;      // liczba rzeczywista
int TAB_INT[5];    // 5-cio elementowa tablica liczb int
double FUNKCJA (int x )
{ return x+0.1; }  // funkcja z parametrem int zwracająca double
```

## WSKAŹNIKI

```
float* wsk = &LICZBA;      // wskaźnik na liczbę float
    wsk = &LICZBA;

int (*wsk_tab)[5];  // wskaźnik na 5-cio elementową tablicę liczb int
    wsk_tab = &TAB_INT

double (*wsk_fun)(int) // wskaźnik na funkcję, z parametrem int
    wsk_fun = FUNKCJA ; //zwracająca double
```

## TABLICE

```
float tab_float[10];      // tablica liczb typu float
int tab_tab[10][5];       // tablica tablic

// nie ma tablicy funkcji
```

## TABLICE WSKAŹNIKÓW NA ELEMENTY

```
float* tab_wsk_liczb[10]; // tablica wskaźników na liczby
    tab_wsk_liczb [2] = &LICZBA;

float (*tab_wsk_tab[6])[5]; // tablica wskaźników na tablice
    tab_wsk_tab[2] = &TAB_INT;

double (*tab_wsk_fun[6])(int); // tablica wskaźników na funkcje,
    tab_wsk_fun[2] = FUNKCJA; // z parametrem int zwracająca double
```

## FUNKCJE

```
float  FUNKCJA_LICZBA(void)
{  return 0.1;  }           // funkcja zwracająca liczbę float

                                // nie ma funkcji zwracającej tablicę

                                // nie ma funkcji zwracającej funkcję
```

## FUNKCJE ZWRACAJĄCE WSKAŹNIKI

```
float* FUNKCJA_W1(void)      // funkcja (void)
{  float* wsk_liczby;        // zwracająca wskaźnik na liczbę float
  wsk_liczby = &LICZBA ;
  return wsk_liczby;  }

int (*FUNKCJA_W2(void))[5]   // funkcja (void) zwracająca wskaźnik
{  int (*wsk_tab)[5];        // na tablicę pięciu liczb int
  wsk_tab = &TAB_INT;
  return wsk_tab;  }

double (*FUNKCJA_W2(void))(int) // funkcja (void) zwracająca
{  double (*wsk_fun) (int);    // wskaźnik na funkcję z parametrem int
  wsk_fun = FUNKCJA;           //zwracająca double
  return wsk_fun;  }
```

---

```
double  (*tab_wsk_fun[6])(int);
// tablica 6-ciu wskaźników na funkcje, z parametrem int zwracająca double
```

```
double  (*(*wsk_tab_wsk_fun)[6])(int);
//wskaźnik do 6-cio elementowej tablicy wskaźników na funkcje, z parametrem
int zwracająca double
```

```
double  (*(*fun_wsk_tab_wsk_fun(void))[6])(int)
{return wsk_tab_wsk_fun;}
//funkcja (void) zwracająca wskaźnik do 6-cio elementowej tablicy
wskaźników na funkcje, z parametrem int zwracająca double
```