

ATIVIDADE SUPERVISIONADA
AULA 11

Implemente um programa em C que contenha duas funções para busca em largura e busca em profundidade em um grafo representado por uma matriz de adjacência. Suas funções devem receber como parâmetro o grafo (matriz de adjacência) e o vértice de partida, e imprimir os vértices na exata ordem de visitação pelo método/busca.

Não é necessário haver no programa funcionalidade para que o usuário entre com os dados (vértices e arestas) do grafo. Então, seu programa (função main) pode criar um grafo em particular utilizando atribuições (sem scanf) ou atribuição em tempo de declaração.

Lembre-se que em C é possível atribuir valores em tempo de declaração de uma matriz. Por exemplo:
`int m[2][2] = {{1, 2}, {3, 4}};`